
POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº186 - MAYO 2008
Nintendo®
HOBBY PRESS
AVANCES
DRAGON QUEST SWORDS
¡Lo más fuerte en aventuras de acción!
¡Póster Doble!
Mario Kart
Dragon Quest
REPORTAJE ESPECIAL
SMASH BROS BRAWL
¡Alucina con el bombazo de Wii!
¡LO MÁS FLIPANTE DE NINTENDO!
Wii Fit
¡Diviértete y ponte en forma con Wii!
¡Súbete aquí!
Guías de DRAGON BALL Z BUDOKAI 3 y PES'08
8 424094 810024 00186

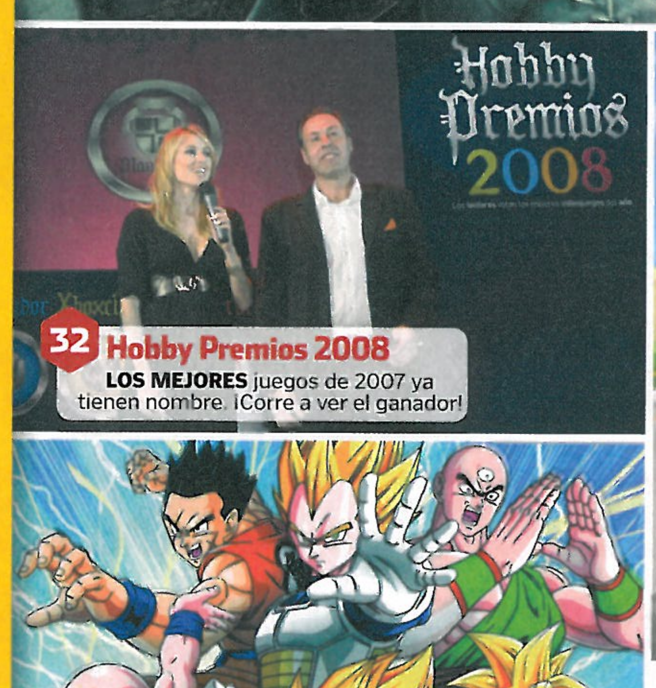
Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 186 - MAYO 2008

¡2 POSTERS DE REGALO!
¡Mario Kart y Dragon Quest! 51



16 Super Smash Bros. Brawl
LAS PELEAS más nintenderas llegarán pronto. Conoce todo lo que darán de sí en nuestro histórico reportaje.



32 Hobby Premios 2008
LOS MEJORES juegos de 2007 ya tienen nombre. ¡Corre a ver el ganador!



42 Mario Kart Wii
LA VUELTA del clásico de carreras rompe moldes, y además te regala un volante.

74 Dragon Ball Z
GOLPEAR y lanzar magias en el momento adecuado es la clave. Nosotros, tu guía.

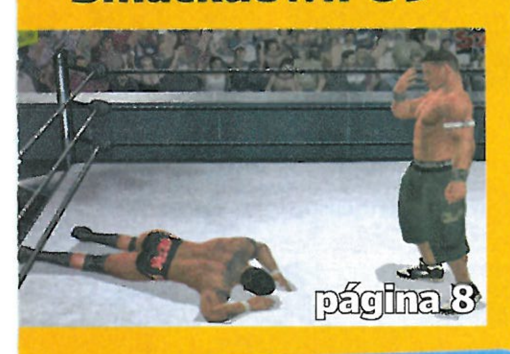


22 Wii Fit
VAS A MOVERTE más que nunca con tu Wii gracias al próximo exitazo de Nintendo. Descubre cómo jugarás y todas sus opciones y virtudes en nuestro extenso reportaje.

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡QUÉ FUERTE!

Las primeras imágenes de Smackdown 09


página 8

¡BOMBAZO!

Las nuevas pantallas de Star Wars El poder de la fuerza


página 14

¡POR FIN!

Vuelve la magia de Spectrobes a Nintendo DS



página 16



ACCIÓN Wii

Las criaturas más bestiales invadirán tu Wii

«Deadly Creatures» nos pondrá los pelos de punta en un thriller de acción espeluznante, original y exclusivo.

Si eres de los que huyen de casa al encontrar una arañita en la bañera, este año vas a saber lo que es temblar de verdad, cuando THQ te **enfrente a cientos de escorpiones gigantes**, letales serpientes, avispas asesinas y, por supuesto, al más temible de todos los depredadores: el hombre.

La auténtica supervivencia

En un **desierto asolado y tenebroso**, controlaremos a un letal invertebrado cuyo principal objetivo será sobrevivir y evitar ser devorado por alguno de los seres más mortales del mundo: nidos de tarántulas, viudas negras, monstruos Gila, lagartos venenosos... Vamos, las típicas mascotas. En «Deadly Creatures» sustituirás el spray anti-insectos por los infalibles mandos de Wii, con los que lanzarás cada ataque y picadura a todo bicho viviente. Estará listo en otoño, sólo para Wii.



¡Nuevas imágenes!

Viviremos esta espeluznante aventura en la piel de un escorpión o una tarántula gigantes

La terrorífica historia mezclará entornos localizados en el desierto con lugares creados por el hombre. Será un espectáculo digno de ver, ¡y jugar!

El sistema de combate estará basado en sucesiones de combos.

LO MEJOR DEL MES

Mario Kart

El espectacular modo online de «Mario Kart Wii». Además de competir contra amigos y gente de todo el mundo, Nintendo va a organizar campeonatos mundiales de forma periódica.



Movimiento total

Da el salto con las nuevas actividades que propone Wii. Baila con brazos y piernas sobre la alfombra de «Dancing Stage» y recupera tu mejor forma en la Wii Balance Board de «Wii Fit».

¡Tu participación!

Y tanto. Como siempre, os habéis volcado a la hora de votar a los Mejores Juegos del Año. No os perdáis el reportaje, con entrega de premios incluida.

El nuevo canal de Wii que nos viene

Se llama Wii Ware y nos permitirá descargarnos cantidad de juegos nuevos a través del canal tienda.
Al mejor precio y firmados por las mejores compañías del mundo.

El estreno de nuevos juegos Pokémon

Ya está a punto la segunda entrega de Mundo Misterioso para DS, y se prepara el regreso de Ranger, con puntero a tope. Eso nos llena de felicidad.



¡Primeras pantallas!

DEPORTIVO · Wii y DS

'Smackdown' golpea de nuevo

Las Superestrellas de «WWE Smackdown Vs. Raw» volverán a revolucionar el ring en 2009

Mientras seguimos KO tras su estreno en Wii, THQ ya está preparando la edición 2009 de «WWE», que promete ser insuperable. Incluirá un sinfín de **nuevas armas y modos de combate** a golpe de mandos, con un control aún más preciso y realista. Aunque lo más fuerte serán sus **combates online**. Y en DS, hasta podrás crear a tu propio luchador. En otoño, lloverán los golpes.

Los luchadores más brutos vuelven con nuevos golpes.

Podremos interactuar en las escenas de presentación.

«MOTO GP» SE PASA A CAPCOM



La compañía acaba de hacerse con los derechos de la licencia por 5 años, y ya están trabajando en el nuevo «Moto GP 2008», que llegará a Wii y DS este otoño. Entre sus muchas novedades, nos confirman la llegada de los pilotos Lorenzo y James Toseland. ¡Bien por Capcom!

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



NUEVA FIEBRE PARA OTOÑO

NINJA TOWN

Es lo último en personajes adorables para DS, unos 'pequeninjas' dispuestos a dejarse la máscara para defender su ciudad. En el juego tendrán que construir escenarios y después defenderlos a puñetazos y patadas. Podrás construir cabañas ninja, apartamentos de soltero o dojos de entrenamiento donde mejorar potencia, salud y velocidad.

¡RESISTE MEGAMAN!

MEGAMAN STAR FORCE 2

Este otoño, la mezcla de RPG y acción vuelve a DS con dos versiones, Zerker X Ninja y Zerker X Saurian. ¡Genial!



SÉ UN HÉROE EN TU Wii

EMERGENCY HEROES

Ubisoft lanzará en junio un juego de conducción en el que podremos convertirnos en policías, bomberos o conductores de ambulancias. La idea es salvar la ciudad futurista de San Alta, pilotando hasta 48 vehículos diferentes con 7 modos multi.

¡NUEVO!

CHOCAPIC

NUEVO

DUO

CHOCOLATE y CHOCOLATE BLANCO



¡DESCUBRE DÓNDE SE ENCUENTRAN EL MEJOR CHOCOLATE Y CHOCOLATE BLANCO!

Chocapic Duo es la sorprendente combinación de tus Chocapic de siempre y copos bañados con delicioso chocolate blanco. ¡Una mezcla irresistible!







AVENTURA Wii y DS

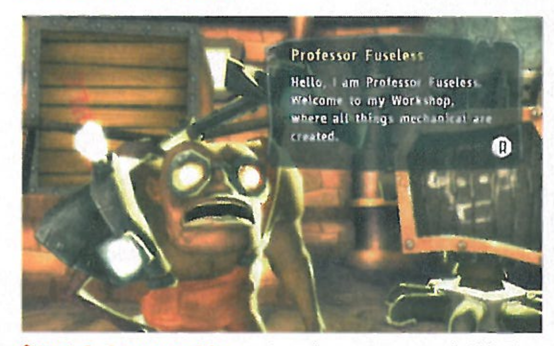
¡Hemos creado un monstruo!

En «Monsters Lab», serás un científico loco en busca del monstruíto perfecto.

Este verano nos convertiremos en una especie de Doctor Frankenstein, en busca de partes de monstruos a lo largo de originalísimos niveles, cargados de combates y minijuegos. El objetivo: crear un ejército invencible de criaturas. Cada experimento será un derroche de ingenio, que culminará en alocadas luchas online. Llega en mayo a Wii y DS.



Los combates en DS nos harán usar el puntero a tope.



Podrás intercambiar partes de monstruos vía Wi-Fi.



AVENTURA DS

Sonic prepara su nuevo plan

«La Hermandad Siniestra» nos sorprenderá a todos en DS.



Los combates serán muy fluidos.

La aventura promete ser larguísima.

La estrella de Sega dejará a un lado sus botas de correr para embarcarse en una sorprendente aventura rolera, en la que haremos buen uso del puntero. Habrá 11 personajes por elegir, incluidos Knuckles, Tails, Shadow y Rouge, aunque sólo podremos llevar 4 con nosotros. Los combates serán por turnos y servirán para subir de nivel y mejorar las habilidades que elijamos de nuestros personajes. Encontraremos numerosas misiones secundarias a lo largo de los dos mundos del juego: el universo de Sonic (lleno de guiños para los fans) y un mundo más oscuro repleto de misterios. Toda una aventuraza que empezará en junio.





Autos Locos

Este verano disfrutaremos con las carreras más frenéticas de DS, en la versión táctil de «Wacky Racers». Estarán todos los personajes y vehículos de la serie de Hanna-Barbera, y dispondremos de flipantes poderes que nos harán invencibles.

Soul Bubble

En el burbujeante fenómeno que se acerca a DS, nos serviremos de puntero y micrófono para crear burbujas, deshincharlas, cortarlas o unirlas a otras, con el fin de proteger a las almas errantes que habrá repartidas por los 40 niveles del juego. Habilidad y diversión a partes iguales.

Arthur & Minimoys

El mágico universo de los Minimoys va a dar mucho juego. Ubisoft acaba de firmar un acuerdo para llevar a nuestras consolas toda la emoción que viviremos con las dos secuelas de su exitosa peli. "La Venganza de Maltazar" llegará en 2009, seguida de "Arthur y La Guerra de los Mundos", en 2010.

Mr Bean

El mítico personaje debutará en DS, con una aventura en la que recorrerá 12 disparatados niveles 3D llenos de puzles, trampas y acción táctil en busca de su osito Teddy. El 27 de marzo.



NINTENDO DS™



¿Siempre has querido tener un perro?

nintendogs™
Los auténticos

dame mi comida favorita

por favor sácame mucho de paseo

si puedes ponme disfraces...

tírame el frisbi, el rojo!!

Reconozco tu voz!!

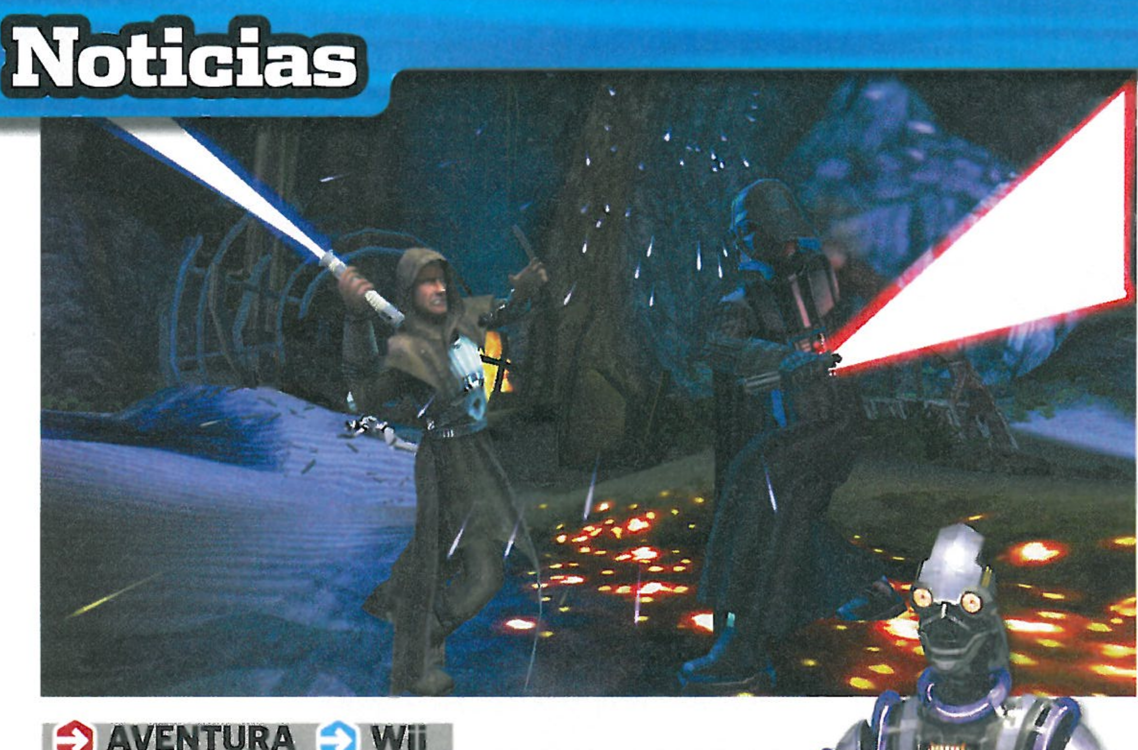
si me enseñas te daré la patita

Báñame con mucho champú

Con el lápiz táctil y tu voz: cuida, entrena, compite, intercambia y colecciona más de 18 razas.



Consulta la guía de adiestramiento en: www.guiasnintendo.com



AVENTURA · Wii

El nuevo Star Wars da la cara en Wii

La definitiva «Guerra de las Galaxias», que llegará en junio, cobra cada vez más Fuerza.

A medida que se va acercando el momento, crecen las ganas de coger nuestros mandos láser y sentir «El Poder de la Fuerza» en persona, y más aún después de contemplar estas alucinantes imágenes. La historia del juego, situada entre los episodios III y IV, es obra del mismísimo **George Lucas**, y nos situará en el **Lado Oscuro**. Controlaremos a un discípulo secreto de **Darth Vader**, y lanzaremos todo tipo de impactantes ataques mediante mando y nunchako. ¡Ánimo, que ya falta poco!



Levantarás enemigos del suelo alzando tu nunchako.



No faltará ninguno de sus emblemáticos personajes.



WALL-E TOCARÁ EL CIELO EN VERANO

La esperada película de Disney y Pixar se estrenará este agosto, acompañada de sendas versiones para Wii y DS. Junto a este entrañable robotito, nos embarcaremos en un viaje espacial cargado de acción, que recreará con pasmosa fidelidad cada entorno de la peli.

LO QUE VIENE

Hacemos de Aramís Fuster y nos arriesgamos con las predicciones sobre los títulos más esperados de los próximos meses.

Queda... 1 MES



SPEED RACER
En realidad menos, porque el 9 de mayo salta a las pantallas de Wii el nuevo éxito cinematográfico de los hermanos Wachosky (los de Matrix) que podremos disfrutar con nuestros mandos de la mano de Warner Bros.

Quedan... 2 MESES



RACE DRIVER GRID
En junio llega a DS la segunda entrega del simulador de conducción más explosivo. El nuevo Grid promete carreras más intensas, un creador de circuitos con opciones sin límite, y modos online y multijugador espectaculares.

Quedan... 3 MESES



SPORTS ISLAND
Entre junio y julio se espera la llegada de esta "compilación" deportiva para Wii. Konami ha buscado un diseño y estilo de juego similar a los de «Wii Sports», así que id poniéndoos en forma, que hará falta sudar la camiseta.



ACCIÓN | Wii

Un mito que llega a tu Wii

«Okami» te llevará a un hermoso mundo en el que pintarás muchísimo.

En el papel del **dios Amaterasu** viajarás a través de vastas regiones del mundo en **épicos combates** con la ayuda de tu mando, que se convertirá en un **Pincel Celestial**. Con él podrás pintar poderes, crear o destruir el mundo y luchar contra demonios. Todo desde una original estética inspirada en los pergaminos del arte tradicional japonés. En junio.



Dispondrás de 3 armas distintas, además del pincel.



El juego reproducirá nuestros movimientos al atacar.



Los gráficos 3D ofrecerán una nueva experiencia.

ESTRATEGIA | DS

«Spectrobes» regresa a DS

Uno de los juegos más aclamados de la táctil tendrá su secuela este otoño.

Disney Interactive ha anunciado **«Spectrobes: Beyond the Portals»**, en exclusiva para Nintendo DS, en el que te moverás por el espacio a través de portales dimensionales. Rallen y Jeena volverán a rescatar, desenterrar, despertar y entrenar a esas extrañas criaturas fosilizadas llamadas Spectrobes, que se unirán a nosotros en **intensos combates** y **extensos niveles** por explorar, ahora en **3D**. Además de un rediseñado mapa, opciones táctiles y nuevas criaturas, lo mejor será su rompedor **sistema de batallas online**. Sin duda, será una aventura de lo más "Spectacular".

¡FLASH!

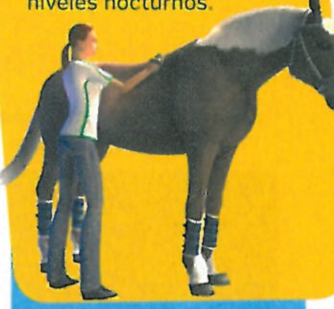


Las Cronicas de Narnia 2

Lo nuevo de Narnia para DS será una aventura de acción rolera, combates por turnos y puzles llenos de magia, que aprovecharán al máximo la táctil y el micrófono de DS. Vendrá en verano con su nueva peli, que también tendrá su versión en Wii.

Riding Star

El 6 de junio, DS os pondrá a adiestrar espectaculares caballos, para participar en pruebas de saltos y competiciones mundiales. Será en bellos entornos 3D, incluyendo niveles nocturnos.



Sonic Unleashed

Sonic vuelve a sus orígenes, en una aventura que combinará la acción 2D que le hizo tan famoso con enormes escenarios 3D, mediante alucinantes cambios de cámara. El Doctor Eggman dividirá el mundo en varios pedazos, y nuestro erizo deberá recolectar las Esmeraldas del Caos para reunirlos, todo a una velocidad de vértigo. Llegará Wii a finales de este año.





De los productores
del fenómeno nintendogs
3+
www.pegi.info
PEDRO DICE: Tu pueblo no está mal, pero el sábado que viene, toca en el mio.
MARIA DICE: ¡Vale tio!. Por cierto, ¿te he contado lo de la profe de mates?: es clavada a Britney Spears.
Welcome to Animal Crossing Wild World
ANIMAL CROSSING ES OTRO MUNDO
CREA EL TUYO Y COMPÁRTELO CON EL MODO WI-FI
ANIMAL CROSSING
PARA NINTENDO DS
Crea un nuevo mundo como más te guste y juégalo en grupo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo, mientras chateas con tus amigos.
Vive una segunda vida como y con quien quieras, donde las reglas las pones tú. Si quieres conocer mundos, salta de comunidad en comunidad con Animal Crossing.
Te va a cambiar la vida.
3D
PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA
nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL Wi-Fi
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM
¡A TOCAR!
NINTENDO DS
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.













JUGADORES ONLINE

Juega online con hasta 12 jugadores simultáneamente.

FORMAS DE JUGAR






NUEVOS OBJETOS

Nueva serie de objetos, incluyendo la genial Mega Seta





CORREDORES LOCOS

Haz caballitos por primera vez en la historia de Mario Kart

JUEGA CON TU MII

Sube al vehículo por primera vez como tu propio MII.

CANAL MARIO KART

Clasificaciones mundiales, competiciones oficiales... Ahora puedes ser el mejor del mundo.





Datos

Lanzamiento: Junio

Jugadores: 4 local y online

Personajes: 35 más cambios

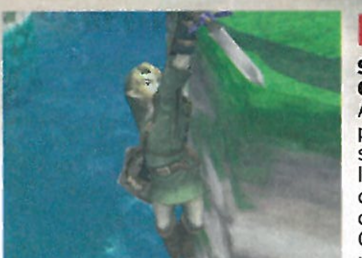
EL TORNEO DEFINITIVO

«Super Mario Bros.» enseñó cómo hacer plataformas 2D, «Super Mario 64» hizo lo propio con las 3D... Es hora de que los cimientos del género de la lucha tiemblen... ¡la era «Super Smash Bros.» va a comenzar!

¡Así se juega!

SÁCALO DEL ESCENARIO. «Smash Bros.» no es un juego de lucha típico en el que debes golpear al rival hasta ganar un round. Es un concepto único de esta saga, que a continuación vamos a repasar.





Reglas

SÓLO PUEDE QUEDAR UNO. A medida que golpeas a tus rivales, su porcentaje sube, lo que indica cómo de lejos es lanzado con cada impacto. Cuando caiga fuera del escenario, la victoria será tuya.



Defensa

SAL A LA CONTRA. Todos los personajes pueden usar barrera protectora pulsando los gatillos. Pero va perdiendo tamaño rápidamente y debes soltarla en pocos segundos o quedarás atontado.



Ataques

INFINITAS FORMAS DE GOLPEAR. Haces un ataque normal sólo con el botón, uno potente si tienes antes una dirección pulsada o un 'Smash' si pulsas la dirección a la vez que el botón.



Especiales

CUATRO ESPECIALES PARA HOY. El otro botón de ataque es el 'especial' y puede pulsarse solo o mezclarse con arriba, abajo o los lados para ejecutar hasta cuatro poderes espectaculares.



5 razones para desear Smash Bros.

1 TENDRÁ LOS MEJORES GRÁFICOS VISTOS EN Wii
Superando incluso a los flipantes «Super Mario Galaxy» y «Metroid Prime 3». Una experiencia HD que te quitará el hipo con cada nuevo escenario, magia o personaje.

2 AL MODO ONLINE NO LE FALTARÁ DE NADA
Sólo será comparable al de «Mario Kart Wii». Tendremos batallas en equipo, brawl clásico, mensajes personalizados, espectador y hasta campeonatos de 'home runs'.

3 LA IMPECABLE JUGABILIDAD LO HARÁ ETERNO
Es uno de esos títulos que años después sigues poniendo para echarte un pique con los amigos, aprender a dominar otro nuevo personaje... o para volvértelo a pasar.

4 EL PLANTEL DE PERSONAJES SERÁ HISTÓRICO
A los 21 iniciales hay que sumarle la transformación de Zelda en Sheik, Samus sin traje (Zero), que el entrenador Pokémon lleva a tres y... ¡catorce secretos!

5 LAS OPCIONES DE JUEGO SON CASI ILIMITADAS
Arcade, Aventura, creación de escenarios, juegos retros, online, torneos, eventos, estadios, trofeos y, claro, Brawl.



TÚ DECIDES EL CONTROL

Si tienes alguna duda sobre si te acostumbrarás a los controles, ya las puedes ir despejando. «SSBB» se controlará con el mando de Wii en horizontal, con mando más nunchako, con el mando de Gamecube o con el mando clásico, así que no hay excusa para no disfrutar de batallas a 4 desde el principio.



Si prefieres jugar solo, también tendrás opciones

TODOS LOS MODOS SE PODRÁN DISFRUTAR "1 PLAYER". ¿Te alucina tanta posibilidad multijugador pero también quieres jugar solito un rato?... Ningún problema.

Modo Clásico



No faltará a la cita la posibilidad de jugar a lo arcade. Ya sabes cómo va: escoges a un luchador y te vas enfrentando a los demás de fase en fase. La final volverá a ser contra 'Master Hand'.

El Emisario Subespacial

O espectacular aventura de acción cargada de vídeos HD y que involucra a casi todo el histórico plantel de personajes... Inmejorable.



La historia narrada en el 'Emisario Subespacial' está cargada de momentos épicos que nos llevarán a escenarios de videojuego de todas las épocas.



El sistema clásico te llevará de gira por los escenarios de los rivales a los que te enfrentes. Ivysaur no te dejará salir vivo del «Pokémon Stadium».

Todos contra todos

4 CONTRA 4 O LA SALSA DE LA SAGA. El modo 'Brawl' es lo más adictivo del juego y esta vez viene potenciadísimo por el online.



1 Personaliza Batallas y Torneos

DISEÑARÁS TODO A TU GUSTO gracias a las completísimas opciones para configurar tanto los torneos como el 'Brawl'.



2 Ganador

SIEMPRE A LOS PUNTOS, así que muy atento: gana el que mayor diferencia tenga entre los KO conseguidos y recibidos. Si hay empate: muerte súbita a un solo golpe.

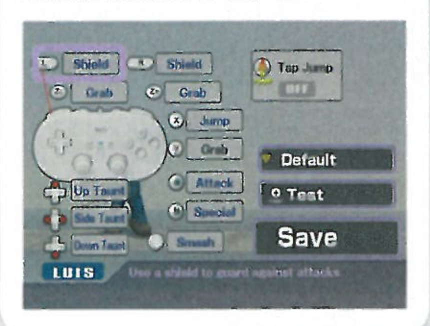
3 Objetos para usar

ATENTOS A LO QUE CAE porque en su uso puede estar la clave para la victoria. Los hay de absolutamente todos los tipos. Aquí van unos ejemplos: bombas explosivas, champiñones que te hacen gigante y viceversa, comida que te quita porcentaje... ¡o hasta un sable láser!



4 Crea tu perfil

PON TU NOMBRE Y SERÁ TU JUEGO, ya que en él irá incluida tu configuración personalizada para cada uno de los mandos posibles, tus comentarios para internet, tu Mii y tus partidas. Así pues, también verás tu nombre encima del personaje que controles, bastante útil cuando hay muchos luchadores alejados.





¡El modo online más completo!

Si ya te encantaba «SB» pero no siempre encontrabas gente para jugar a 4... deseo concedido.



1 Vence a rivales internacionales

Entra en Brawl Básico y sólo tendrás que esperar unos instantes hasta que jugadores de todo el mundo se unan a tu partida. En cuanto haya cuatro (o antes) empezará la fiesta. Mientras tanto no te aburrirás, ya que practicarás contra un saco. También puedes ser espectador (apostando por uno) o hacer equipo.



2 Compite con o contra amigos.

En este modo se activan los nombres y los mensajes de texto, además de incluir un curioso campeonato de 'home runs'. Como de costumbre, la seguridad y la privacidad estarán garantizados gracias a los códigos amigo.



3 Comentario personalizables

Asigna a cada provocación (cruceta del mando) un texto a tu elección. ¡Verás cómo se pican!



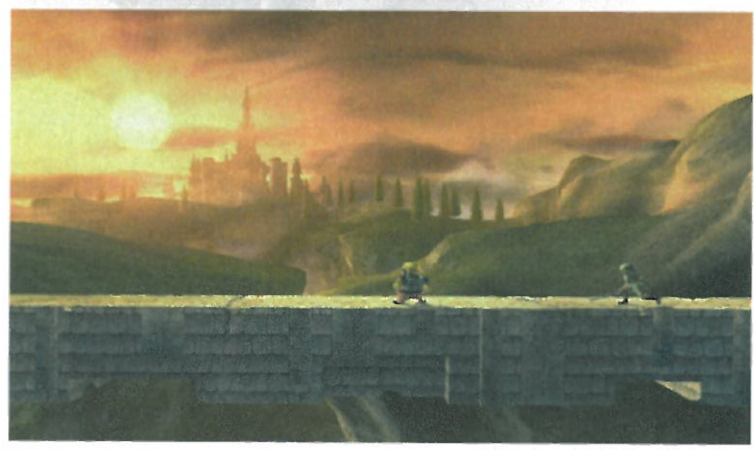
LA EVOLUCIÓN DE UNA SAGA.

La edición de Wii ha conseguido lo que casi nadie habría esperado: que las fantásticas versiones anteriores quedasen relegadas a simples pasos previos cara a la consagración de un estilo. Y la evolución no ha llegado por la concurrida "calle del control", sino que es en la progresión técnica donde Wii acaba de demostrar que está a años luz de la anterior generación.



Los bombazos más sonados de Smash Bros.

INFINIDAD DE SECRETOS SE ESCONDEN TRAS LA VICTORIA. Por si superar los numerosos modos no bastase, el aliciente de desbloquear los contenidos ocultos alargará aún más su vida.



En las melodías han trabajado nada menos que 38 músicos diferentes. Puedes elegir cual suena en los 'brawls' y desbloquear nuevas cogiendo CD.

Cantidad de personajes ocultos

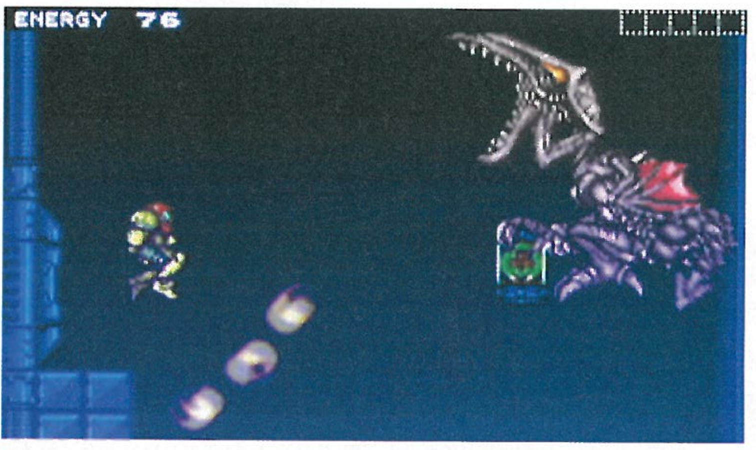
La lista de personajes no se limitará, ni mucho menos, a los que tienes inicialmente. Ve superando modos en diferentes niveles y...



AQUÍ TIENES UNA LISTA de los personajes que conseguirás superando los modos 'Clásico' y 'Emisario Subespacial': Ness (Earthbound), Marth (Fire Emblem), Luigi (Mario Bros.), Falco (Star Fox), Capitán Falcon (F-Zero), Lucario (Pokémon), R.O.B. (Mario Kart), Mr. Game & Watch (Game & Watch), Ganondorf (Zelda), Jigglypuff (Pokémon), Snake (Metal Gear), Sonic (Sonic the Hedgehog), Toon Link (Zelda: Wind Waker), Wolf (Star Fox).



Los vídeos que vayas descubriendo a medida que avances en el 'Emisario Subespacial' serán accesibles desde la biblioteca de contenidos. Toda una peli.



El modo retro es un increíble contenido oculto que te pondrá en la piel de tus héroes para que venzas las batallas que les hicieron grandes años atrás.



NINTENDO DS
SQUARE ENIX
¡SOBREVIVE SIETE DÍAS
O DEJA DE EXISTIR!
A LA VENTA
A PARTIR DEL
18 DE ABRIL
The World Ends with You™
The World Ends with You
Disfruta de una novedosa experiencia de la mano de los creadores de la saga KINGDOM HEARTS. Cuando se encuentra caminando misteriosamente por el barrio más de moda de Tokio, el joven Neku recibe una llamada telefónica advirtiéndole de que su existencia llegará a su fin a menos que lleve a cabo una extraña misión...
NINTENDO DS
The World Ends with You
12+
Nintendo
SQUARE ENIX
www.theworldendswithyou.es
© 2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. DISEÑO DE PERSONAJES: TETSUYA NOMURA & GEN KOBAYASHI. THE WORLD ENDS WITH YOU, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. KINGDOM HEARTS © Disney. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO

SÓLO PARA Wii

POR FIN, A TUS PIES...

Wii Fit

Da el paso, ponte en forma

Si el mando de Wii revolucionó el mundo de los videojuegos caseros, lo próximo que llega para esta consola va a hacer que te replantees tu estilo de vida. Venga, no te líes, que esto es más simple: ¡prepárate para sudar de diversión!



Fecha de estreno:
25 de abril

Y eso quiere decir que te falta muy poco para empezar a ejercitar tu cuerpo cada día mientras te diviertes con tu Wii.



Pack de lanzamiento:
89,95 €

El juego «Wii Fit» y la Wii Balance Board, el periférico imprescindible para jugar, se venderán en un atractivo pack.



Ejercicios de:
Yoga, aeróbic, equilibrio y tonificación

Los ideales para mantener tu cuerpo en plena forma.

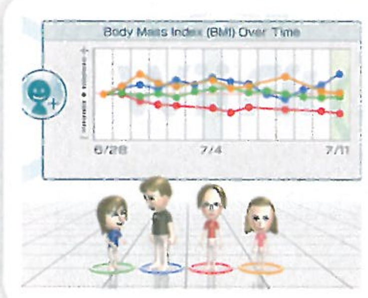
¡Empieza a calentar!

CUANDO SUBAS A LA Wii BALANCE BOARD... vas a tener que moverte como nunca, sé consciente: ¡todo tu cuerpo entra en juego! Descálzate, ponte ropa cómoda y ¡a ejercitarse con «Wii Fit»!



Muestra tu estado físico

SEGURO QUE TE SORPRENDES. A menos que seas de los pocos que conoce su Índice de Masa Corporal, claro. Pero, tranquilo, «Wii Fit» te ayudará a alcanzar tu peso ideal a base de diversión.



La clave: equilibrio

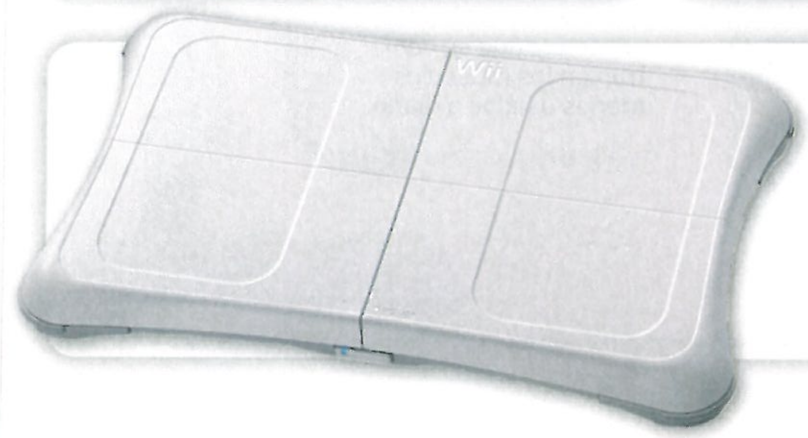
UTILIZA TODO TU CUERPO. El sentido del equilibrio usa gran cantidad de músculos que, con «Wii Fit», ejercitarás cada día, algo beneficioso para tu salud y bienestar.

¡Diviérte a cualquiera!

A BASE DE 40 ACTIVIDADES Y MINIJUEGOS. El "cacharro" atrae por sí mismo, pero los ejercicios, más. ¿Te hace cabecear balones un ratito? ¡Pues claro que sí!

Para toda la familia

COMENTARÁS TUS PROGRESOS CON LOS DEMÁS. Seguir tu progresión estará bien, pero mejor aún será comprobar que... ¡estás superando a tu padre! ¡Ahí le duele!



La "báscula" se llama Wii Balance Board

Y SUPONE UN PASO ADELANTE EN EL CONTROL DE LOS VIDEOJUEGOS. ¿Alguna vez habías tenido que echarte hacia delante para superar un minijuego? ¿O hacer flexiones? Pues todo eso y más es lo que podrás hacer a partir de ahora con tu Wii, «Wii Fit» y todos los juegos que hagan uso de este periférico en un futuro.



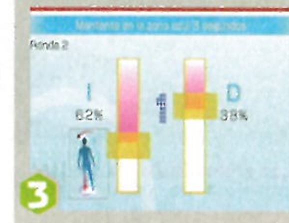
La primera vez que subes al Wii Balance Board, alucinas. ¡Y bajas con ganas de mejorar tu forma física!



¡Tu Mii eres tú, más que nunca! Una vez elegido el Mii (con el que juegas a «Wii Sports» o «Wii Play»), el juego te pedirá datos: altura, año de nacimiento y fecha de tu cumpleaños. Entonces comienza el test físico.



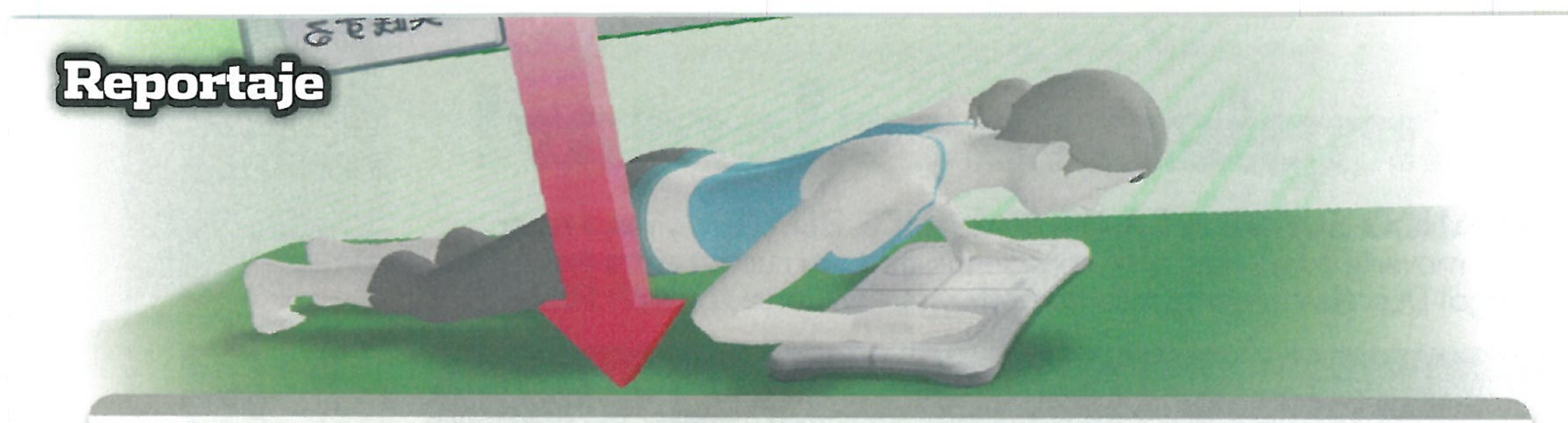
Y si estás gordete, ¡tu Mii también! Lo verás hincharse o desinflarse (si estás demasiado delgado) de acuerdo con tu peso y estatura. A la vez te dirá tu Índice de Masa Corporal, primer paso para activarse.



Tu primer ejercicio con la Wii Balance Board. Pueden aparecer varios, pero siempre se basan en el equilibrio. Echar el peso hacia un lado u otro en el porcentaje requerido y durante cierto tiempo es la clave.

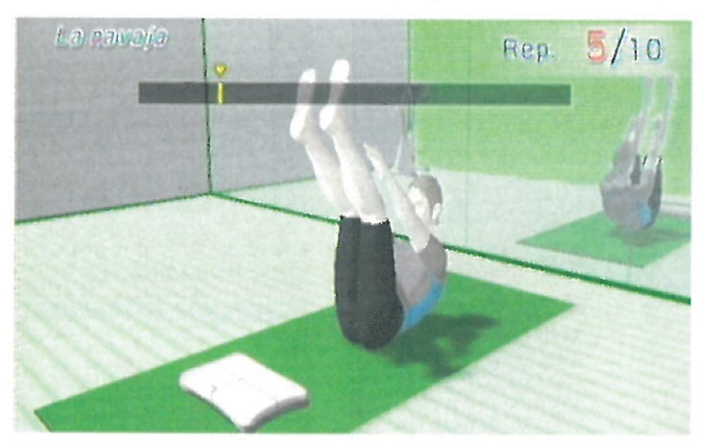


¡Ya tienes tu primera edad Wii Fit! Lo mismo no se diferencia mucho de la que tienes, pero a partir de este instante, «Wii Fit» se encargará de motivarte para conseguir que rebajes esta edad. ¿Cómo? Pues con un plan personalizado de ejercicios «Wii Fit».

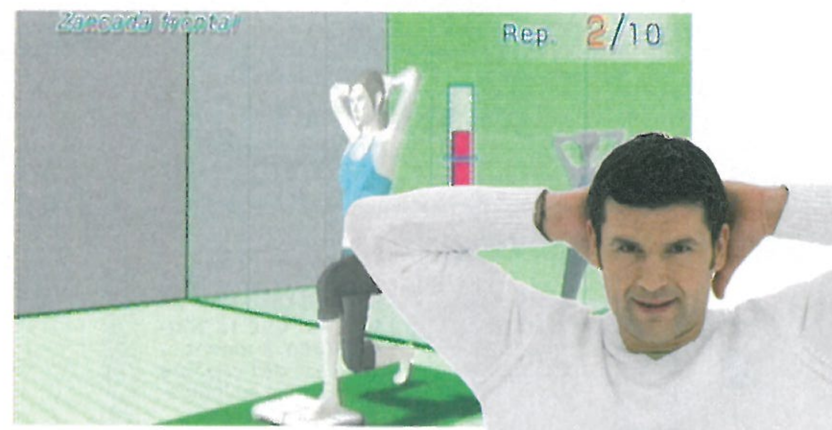


Ponte fuerte

TONIFICA TUS MÚSCULOS. Los ejercicios de tonificación de Wii Fit te ayudarán a quemar grasas, aumentar tu elasticidad y desarrollar los músculos. ¡Eso sí, también sudarás una barbaridad mientras los haces!



Los abdominales se trabajarán con "La navaja". La Wii Balance Board "toma nota" de cuántas repeticiones haces por cada golpeo de talones.



Descubrirás tu cuerpo poco a poco con cada ejercicio. ¿Habías puesto alguna vez esta pose?



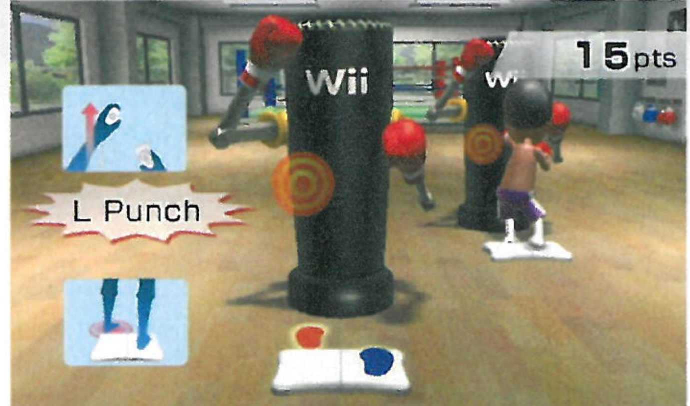
Habrá ejercicios para todos los niveles y tus entrenadores (el chico o la chica) te mostrarán cómo hacerlos antes de empezar, por si te lías con las piernas, el orden o algo.

Incluye 15 ejercicios

Balancín sobre una pierna, Remo vertical, Torsiones de tronco o, el que está haciendo este amigo, Zancada frontal. Pero para verlos (y hacerlos) todos, tendrás que demostrar que controlas bien los primeros, que se centran en los músculos menos usados a diario.

¡Resiste!

SÓLO SON JUEGOS AERÓBICOS, MUCHACHO. Tanto jugar al fútbol o correr para coger el autobús, ¿y te vas a achantar por aguantar cinco minutos haciendo step? Respira hondo y... ¡a seguir!



El boxeo rítmico utiliza, como en todos excepto el Footing, la Wii Balance Board además de mando y el nunchako. ¡Verás qué palizas!



¿Tienes suficiente arte con la cadera como para hacer bailar cinco Hula Hoops durante un minuto?



El Step-dance es ideal a cualquier edad. Seguro que a tus padres tampoco les cuesta mucho aguantar cinco minutos siguiendo las órdenes de la pantalla al ritmo de la música.

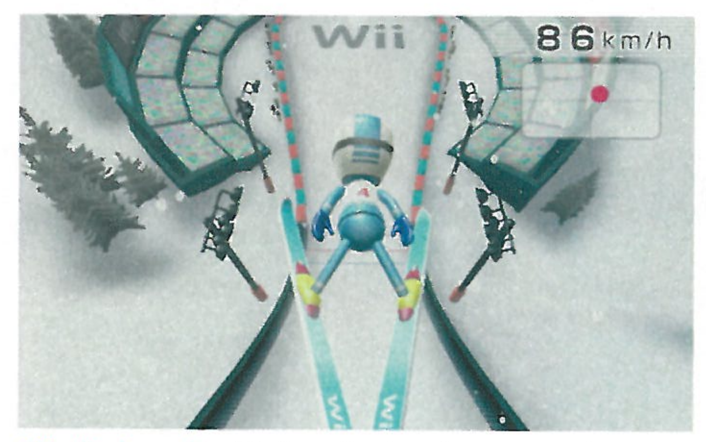
¡Da un paso más!

Los ejercicios aeróbicos te ayudan a conseguir más resistencia física. «Wii Fit» ofrecerá 9 actividades de este tipo que, además de divertidas, suponen un "reto hogareño". ¿O acaso no querrías terminar el circuito de Footing en menos tiempo que tu madre?



¡Equilíbrate!

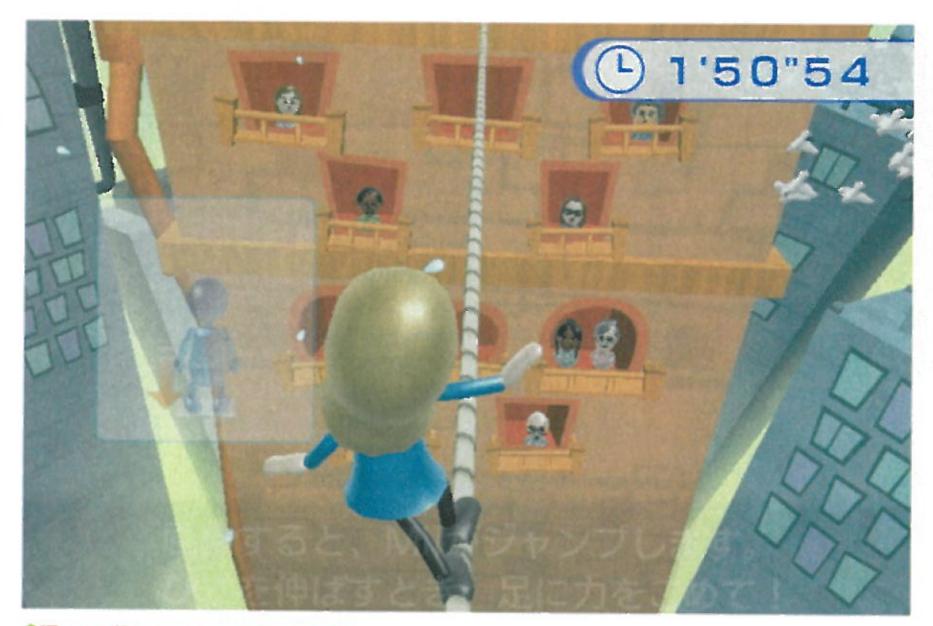
TU EQUILIBRIO ES ESENCIAL. Un equilibrio corporal deficiente puede hacer que, de pie o sentado, adoptes malas posturas que a la larga repercutan en tu salud. Para mejorarlo, ¡sólo tienes que jugar!



El salto de esquí también tiene récords por los que competir con la familia. Para volar mucho durante el salto, debes tener gran equilibrio.



Controla la plataforma de hielo para que el "pingüino deslizante" se zampe tantos peces como te sea posible.



¡Tranquilos, que me caigo igual! En el juego de "La cuerda floja" debes tener un control casi absoluto de tu equilibrio. Si echas sólo un poquito más de peso a la izquierda... ¡epa!

¡Haz un poco de snowboard!

Será el único ejercicio de los 9 disponibles en este apartado que te pida poner la tabla de lado, y tendrás que moverte como... pues como si estuvieras haciendo snowboard, claro. ¡Si lo practicas en la realidad, eso que tendrás ganado!



Revive el clásico juego de tablero chino conocido en todo el mundo.
Para hacerlo más entretenido el jugador se aventura en unos viajes a través de la antigua China para contemplar los espectaculares paisajes de este increíble país.

MAHJONG

SIGUE ENTRENANDO TU CEREBRO

- MÁS DE 100 NIVELES CON 3 GRADOS DE DIFICULTAD SOBRE 12 TAPICES.
- MARAVILLOSAMENTE ILUSTRADOS EN EL MODO CAMPAÑA.
- FACILIDAD DEL MANEJO GRACIAS A LA PANTALLA TÁCTIL Y EL PUNTERO.
- FANTÁSTICAS ILUSTRACIONES CHINAS DECORAN LOS ESCENARIOS.



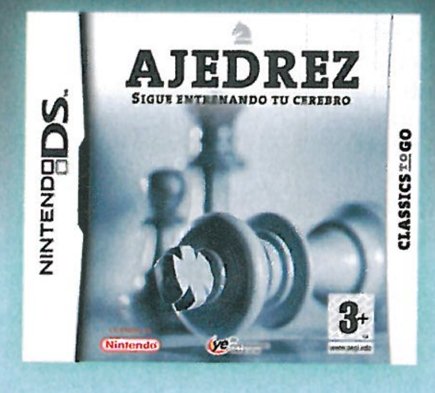
SIGUE ENTRENANDO TU CEREBRO

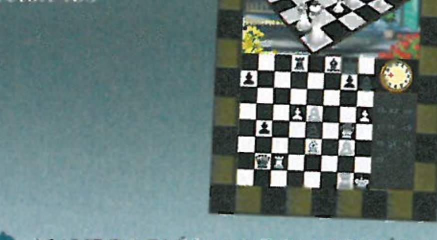
Desafía el poder de tu mente

AJEDREZ

SIGUE ENTRENANDO TU CEREBRO









- VARIOS Y ORIGINALES MODOS DE JUEGO.
- MODO MULTIJUGADOR EN UNA SOLA DS, O VÍA INALÁMBRICA.
- APROPIADO TANTO PARA NOVATOS, COMO PARA JUGADORES AVANZADOS Y EXPERTOS.

NINTENDO DS



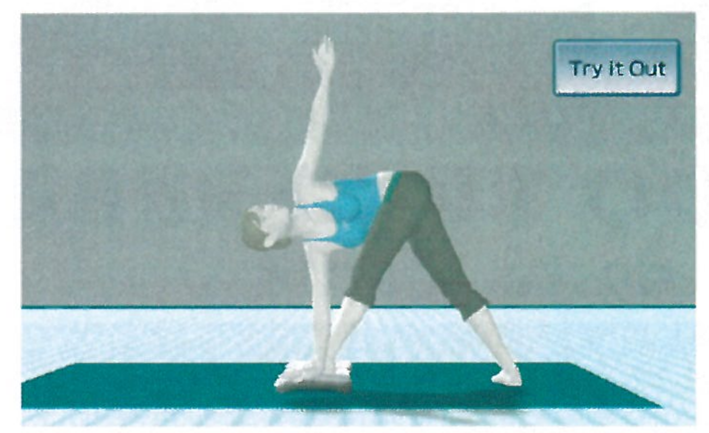






Relájate

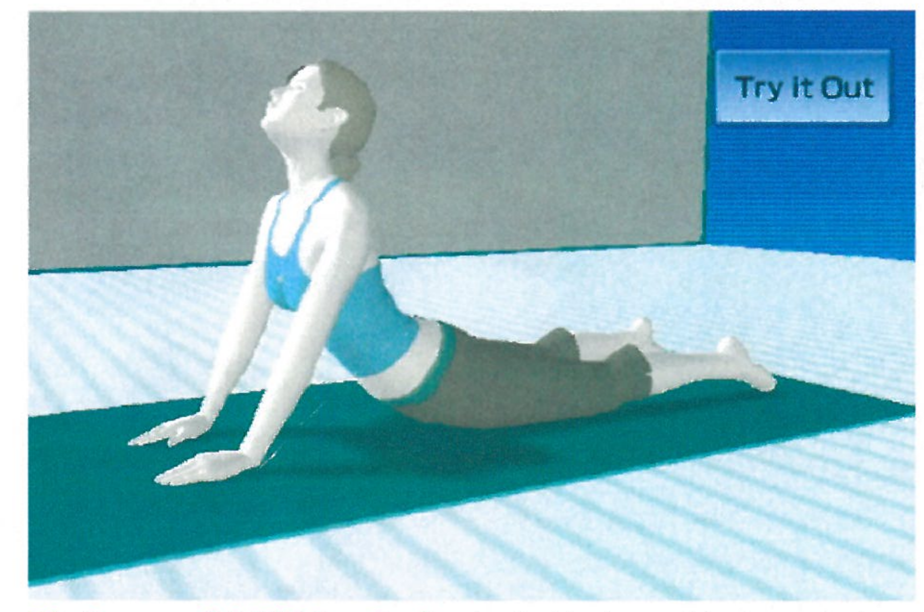
DISFRUTA DEL YOGA EN CASA. ¿Qué mejor que tu salón para conseguir la relajación necesaria en ciertas posturas de los "yoguis"? Imita la pose de tu entrenador, respira controladamente y... relaaaja.



La elasticidad de tus músculos irá aumentando poco a poco hasta conseguir posturas tan difíciles (de momento) como este "triángulo".



Sabrás cuándo respirar mirando los círculos, que aumentan y disminuyen de tamaño al ritmo ideal.



No siempre usarás la Wii Balance Board con los ejercicios de yoga. Además, necesitarás suficiente espacio para tumbarte y girarte sin preocuparte por los posibles obstáculos.

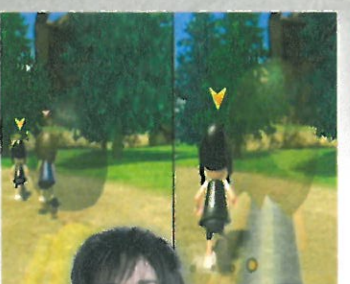
Y sobre todo, muy tranquilos

Porque las 15 poses de yoga que se proponen no se deben hacer a lo loco. Son ejercicios pensados para facilitar la relajación muscular, que también contribuyen a una mejor postura corporal. ¿Podrás hacer el "árbol" tan bien como esta chica?

Y además, podrás...

LA DIVERSIÓN ACABA DE EMPEZAR. Cuanto más juegues con «Wii Fit», más pruebas y funciones irás descubriendo. Y lo mejor es que, al mismo tiempo, tú y tu Mii iréis mejorando vuestra forma.





Compartir paseos

ES POSIBLE HACER FOOTING CON UN COMPAÑERO. Sólo hacen falta dos mandos, así que olvídate de usar dos Wii Balance Board. ¡Así tienes conversación, oye!



Seguir un programa realista...

...PARA PERDER O GANAR PESO. Wii Fit no te dejará elegir opciones como "perder 3 kilos en un día". Será realista y también eficaz.



Jugar... ¡sin mirar al televisor!

O MIRÁNDOLO, PERO VIENDO TU PROGRAMA FAVORITO EN LUGAR DE Wii FIT. Será uno de los extras más sorprendentes: poder jugar sin preocuparte de la tele. Las pruebas que permitirán hacerlo serán "Footing+" y "Steps+", que utilizarán el altavoz del mando que llevarás en el bolsillo para indicarte mediante la voz de tu entrenador el tiempo restante (en "Footing+") o hacia dónde debes dar cada paso (en "Steps+").



Llevarte agradables sorpresas

JUEGA MUCHO Y TENDRÁS PREMIO. Por cada minuto extra que juegues al día, ganarás unas monedas que desbloquearánnn... ija!



Pesarte, solamente

EL CANAL Wii FIT SE INSTALARÁ EN TU CONSOLA. Y no hará falta que metas el juego para comprobar tus datos, pesarte y comparar con los Mii de tu familia.

¡Secretos y anécdotas sobre Wii Fit!

Los creadores de Wii Fit, desde Miyamoto hasta "los de sonido" tienen cosas chulas que contar.



1 Sigheru Miyamoto (Director general de Nintendo Co.)
"Llamé al director del proyecto de Wii Sports 2 y le dije: Esta idea (el Footing) es buenísima. Oye, ya que de momento no se sabe si va a haber segunda parte de Wii Sports, ¿te importa prestármela?"



2 Takao Sawano (Dpto. de Análisis y Desarrollo)
"Se nos ocurrió incorporar un mecanismo de medición (diferente al de cualquier báscula) conocido como 'strain gauge' (sensor que mide el nivel de la tensión aplicada a un objeto) directamente en las patas de la tabla".



3 Toru Minegishi (Dpto. de Análisis y Desarrollo)
"En aquellas clases (de equilibrio) aprendí que la gente tiende a echarse hacia atrás al estar de pie e intenté llevar mi centro de gravedad hacia delante. Finalmente tuve la certeza de haber adquirido un buen equilibrio. En Wii Fit puedes ver tu centro de gravedad en pantalla, y cuando me subí a la Wii Balance Board, me llevé una gran sorpresa: ¡Mi centro de gravedad estaba totalmente hacia atrás! (Risas) Entrenándome con Wii Fit con regularidad, conseguí equilibrar correctamente mi centro de gravedad, lo que significó todo un alivio para mí".


Caballo & Pony
Mi granja de caballos
Caballo & Pony
Mi granja de caballos
NINTENDO DS
Nintendo
3+
Cría tus propios caballos
Conviértete en una estrella de la equitación
Monta tu propia escuela
Mi clínica veterinaria
De los creadores de
"Mi clínica veterinaria"
También disponible
para PC CD-ROM
PC CD-ROM
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS
dtp
young entertainment
GmbH & Co. KG
proein games
© dtp young entertainment GmbH & Co. KG. Caballo & Pony and ANIKIDS are trademarks of dtp young entertainment GmbH & Co. KG. NINTENDO AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

¡YA TENEMOS GANADORES!

LOS LECTORES DE N.A. ELIGEN LOS MEJORES DE 2007

En las siguientes cuatro páginas por fin podréis enteraros de cuáles han sido los juegos más votados por los lectores de Nintendo Acción. Con la suma de vuestros votos reconocéis la calidad y éxito de los mejores juegos de 2007.

Mejor Juego Absoluto

TRÍO DE ASES. Mario, Goku y Pokémon. Aventura, lucha y rol. Son los tres mejores juegos de 2007 según los lectores de N.A.



1º Super Mario Galaxy
47% DE VOTOS



2º Dragon Ball Budokai 3
11% DE VOTOS



3º Pokémon Perla y Diamante
9% DE VOTOS

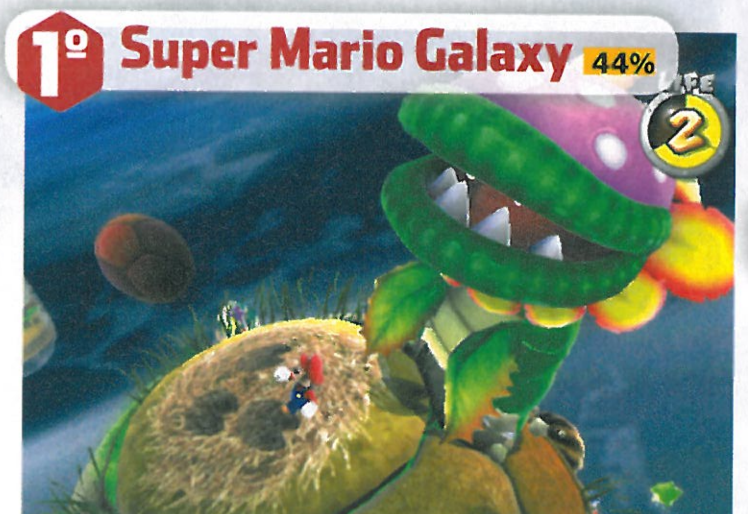
*Junto al nombre de cada juego aparece el porcentaje de votos otorgado por los lectores de la revista.





Juego del Año para Wii

1º Super Mario Galaxy 44%



MARIO ARRASA. La aventura galáctica se lleva el premio de calle, pero Goku y Pokémon han aguantado el tirón en el podio de Wii.

2º Dragon Ball Budokai 3 12%



3º Pokémon Battle Revolution 9%





Juego del Año para DS

1º Zelda Phantom 33%



ZELDA VS POKéMON. Lo último de ambos, en un pañuelo. Aunque Link se lleva el galardón. Lo de Mario, a mucha distancia.

2º Pokémon Perla y Diamante 25%



3º Mario Party 5%



Mejor Consola



1º Wii 78%

2º DS 22%

Mejor Compañía

76%

Nintendo®

Los mejores juegos por género

ES MOMENTO DE VER LOS TRIUNFADORES POR CATEGORÍAS. Os propusimos 11 categorías diferentes y este es el resultado de vuestras votaciones.

PLATAFORMAS



1º SUPER MARIO GALAXY 75%

2º	Los Simpson	7%
3º	Super Paper Mario	4%

DEPORTIVOS



1º MARIO & SONIC EN LOS JJOO 55%

2º	Mario Strikers Charged Football	20%
3º	FIFA08	13%

VELOCIDAD



1º NEED FOR SPEED PRO STREET 42%

2º	Diddy Kong Racing	26%
3º	Excite Truck	18%

AVENTURAS



1º ZELDA PHANTOM HOURGLASS 62%

2º	Hotel Dusk Room 512	62%
3º	Pokémon Ranger	8%

ROL



1º POKéMON DIAMANTE Y PERLA 66%

2º	Final Fantasy III	23%
3º	Lost in Blue 2	4%



SOCIALES



1º MARIO PARTY DS 23%

2º	Mario Party 8	22%
3º	Rayman Raving Rabbids 2	11%

ESTRATEGIA



1º HEROES OF MANA 35%

2º	Ages of Empire	34%
3º	Theme Park	16%

LUCHA



1º DRAGON BALL BUDOKAI 3 49%

2º	Pokémon Battle Revolution	28%
3º	WWE Smackdown vs Raw 2008	15%

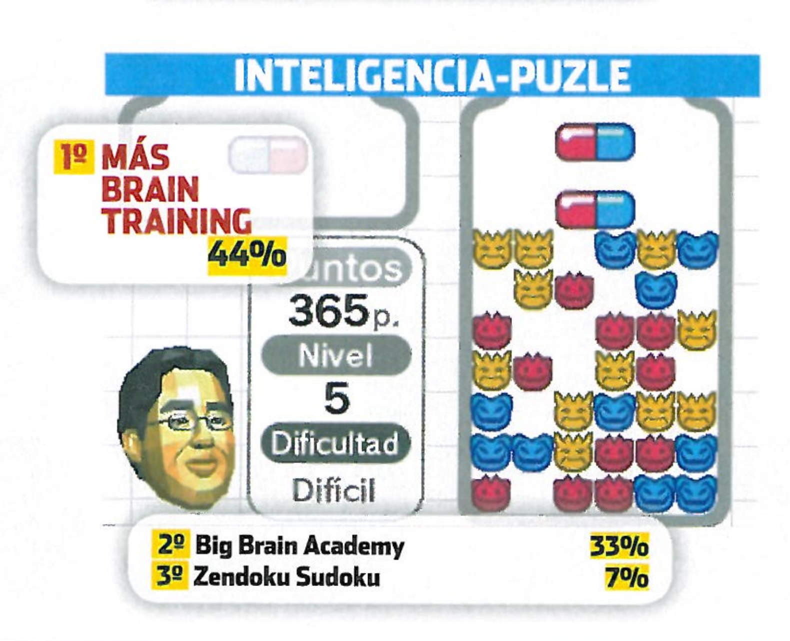
ONLINE



1º POKéMON BATTLE REVOLUTION 38%

2º	Zelda Phantom Hourglass	24%
3º	FIFA08	19%

INTELIGENCIA-PUZLE



1º MÁS BRAIN TRAINING 44%

2º	Big Brain Academy	33%
3º	Zendoku Sudoku	7%

ACCIÓN-SHOOTER



1º METROID PRIME 3 CORRUPTION 30%

2º	RE Umbrella Chronicles	13%
3º	Prince of Persia Rival Swords	11%

LAS REVISTAS DE AXEL SPRINGER PREMIAN A LOS MEJORES DEL AÑO

HobbyPremios 2008

Los lectores votan los mejores videojuegos del año

En la fiesta de los 'Hobbypremios 2008' se entregan los premios a los juegos elegidos por los lectores de todas las revistas de Axel Springer: Nintendo Acción, Playmanía, Hobby Consolas, Computer Hoy Juegos y Micromanía. ¡Estos son los ganadores!



1 **Mónica Corbella**, Konami. 2 **Fernanda Delgado**, Activision. 3 **Juan Jiménez**, Sony. 4 **Manuel del Campo**, revista Hobby Consolas. 5 **Oscar del Moral**, Microsoft. 6 **Amalio Gómez**, director de publicaciones de Axel Springer. 7 **Roberto Rollón**, Ubisoft. 8 **José Luis Sanz**, revista Computer Hoy Juegos. 9 **Paco Delgado**, revista Micromanía. 10 **Teresa Núñez**, Virgin Play. 11 **Hugo Velasco**, Electronic Arts. 12 **Juan Carlos García**, revista Nintendo Acción. 13 **Alejandro Fernández**, Vivendi. 14 **Pablo Camacho**, THQ. 15 **Sonia Herranz**,

PREMIOS ESPECIALES

ESTOS PREMIOS los otorgan las redacciones de las diferentes revistas, y reconocen distintos aspectos, tanto profesionales como humanos.



Premio a la Trayectoria Profesional. Para Ignacio Pérez, de Proein (izq.). Se lo entregó Amalio Gómez, de Axel Springer.



Fenomeno del Año. Para WWE Smackdown, de THQ. Lo recoge Pablo Camacho, de THQ (dcha.).



Premio Especial de la redacción. Para Teresa Núñez (dcha.), de Virgin Play. Lo entrega Cristina Fernández.

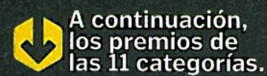
revista Playmanía. 16 **Cristina Fernández**, directora editorial de Axel Springer. 17 **Ignacio Pérez**, Proein. 18 **Roberto Ganskopf**, Proein. 19 **Laura Aznar**, Atari. 20 **Lucía Guzmán**, Ubisoft 21 **Alberto Martín**, Electronic Arts. 22 **Juan Larrauri**, Electronic Arts. 23 **Nicolás Wegnez**, Nintendo España. 24 **Ernesto Fernández-Maquieira**, Nintendo España. 25 **Pedro Bouza**, Nintendo España. 26 **Antonio Ruiz**, Sony.

ESTOS SON TODOS LOS PREMIOS

Los siguientes premios son el resultado de sumar los votos de todos los lectores de las revistas de Axel Springer. Por tanto, entran en juego todos los títulos y todas las consolas. Empezamos por los tres premios más "gordos".



- **Compañía del Año.** Nintendo
- **Consola del Año** PS3, de Sony Computer
- **Juego del Año** Assassin´s Creed, de Ubisoft



A continuación, los premios de las 11 categorías.

- **MEJOR JUEGO DEPORTIVO** PES2008 • Konami
- **MEJOR JUEGO DE PLATAFORMAS** Super Mario Galaxy • Nintendo
- **MEJOR JUEGO DE VELOCIDAD** Need for Speed Pro Street • EA Games
- **MEJOR JUEGO DE AVENTURAS** Assassin´s Creed • Ubisoft
- **MEJOR JUEGO DE ROL** Final Fantasy XII • Proein
- **MEJOR JUEGO SOCIAL** Guitar Hero III • Activision
- **MEJOR JUEGO DE ESTRATEGIA** Command & Conquer 3 • EA Games
- **MEJOR JUEGO DE LUCHA** Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 • Bandai
- **MEJOR JUEGO ONLINE** World of Warcraft: the Burning Crusade • Vivendi
- **MEJOR JUEGO INTELIGENCIA-PUZLE** Más Brain Training • Nintendo
- **MEJOR JUEGO DE ACCIÓN-SHOOTER** Call of Duty 4 • Activision

¡ASÍ LO CELEBRAMOS!

Una noche de éxitos

Teníamos nuevos maestros de ceremonias. El humorista Sinacio y la guapa actriz Carolina Cerezuela pusieron humor y belleza en la noche más esperada por el mundo de los videojuegos. Y como siempre, nuestra fiesta en la discoteca Pachá no decepcionó a nadie.





¡Menuda expectación!

TODO EL MUNDO quiso estar en la entrega de premios más prestigiosa del mundo de los videojuegos. Por eso la discoteca Pachá, de Madrid, mostraba este impresionante aspecto. Se vivieron momentos muy emocionantes.



TODO ESTO SE COCIÓ EN LA FIESTA...



Amigos. Nea Bautista (Vivendi), Ernesto Fdez. (Nintendo), Teo Alcorta (Microsoft), y Sarai Aguirre (Vivendi).



El test. Antes de la fiesta se dividió a los invitados en 4 grupos para participar en un test de "cultura jugable".



Premio Social. Juan Carlos García, de Nintendo Acción, con Fernanda Delgado y Mónica Guerra, de Activision.

KONAMI

¡SE ACABARON LOS JUEGOS!

¡ES LA HORA DE ENFRENTARSE EN YU-GI-OH!

YU-GI-OH! JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

COLECCIÓN DE SOBRES DE DUELISTA

www.yugioh-card.com



JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES



Novedades

42 Mario Kart Wii
LA DIVERSIÓN por excelencia de los infalibles karts, reposta en Wii con todo lo que deseabas: control Wii de lujo, nuevos objetos y un online realmente inmejorable.

48 Dancing Stage
SALTA A LA PISTA con un título que combina la clásica fiesta de la alfombra de baile con el mando y el nunchako y una opción para cuatro jugadores. ¡La bomba!

50 Fire Emblem
LA SAGA "rolera" de Nintendo comienza su andadura en Wii con un genial título de corte muy clásico.

62 Assassin's Creed
LA AVENTURA de moda llega a la táctil con un argumento exclusivo y un entorno 3D para alucinar.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación









12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.














PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.



NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En mayo...

MARIO KART es siempre un imprescindible con mayúsculas, pero es que además debutan Fire Emblem y Dancing Stage, mientras Altaïr empuña el puntero.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



3+

- **Tipo de juego:** Carreras
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-4 (1-2 Online)
- **Idioma:** Voces ambientales, Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ


INTERNET

Wii

¡EL 1º EN DIVERSIÓN!

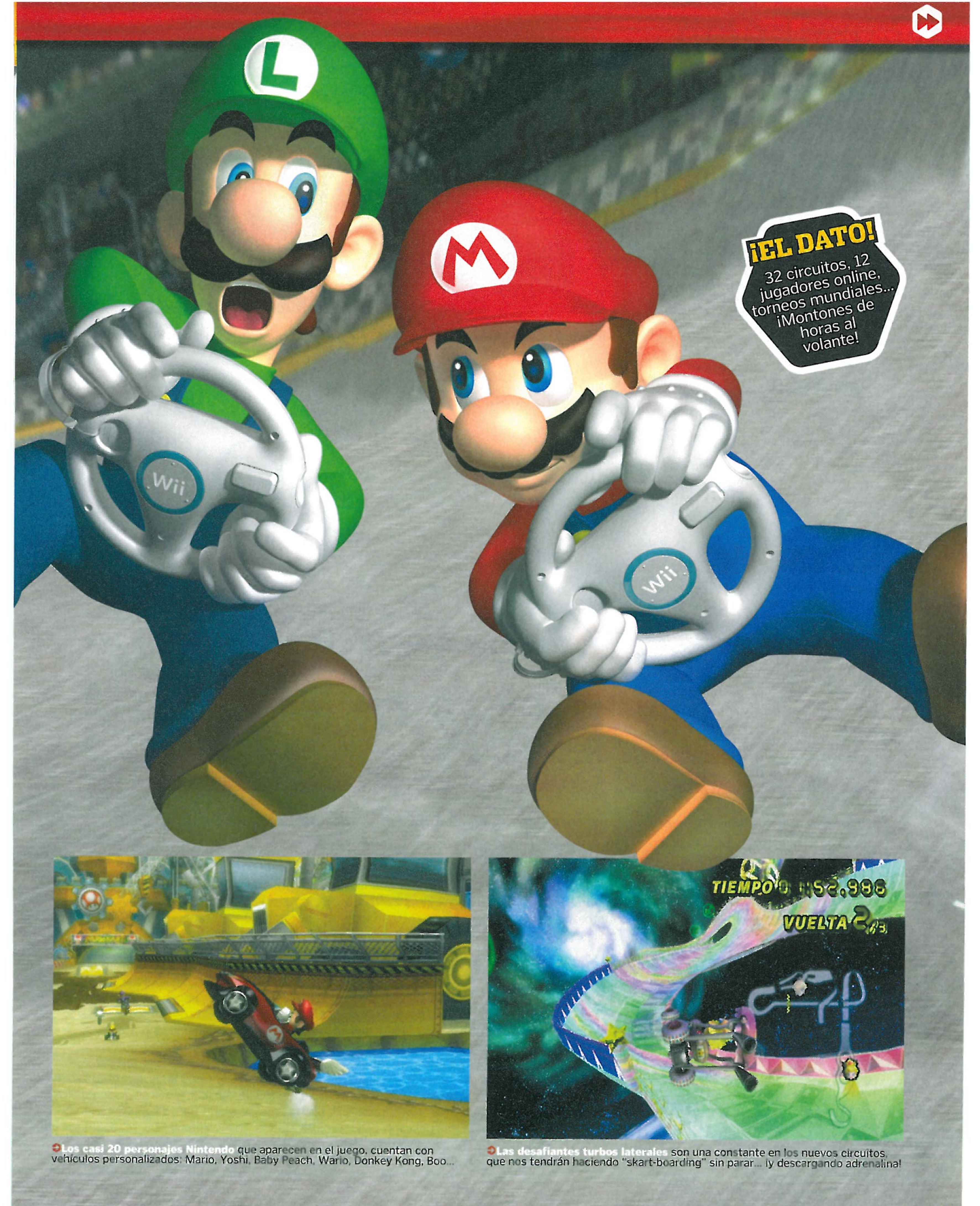
Mario Kart Wii

El mundo entero se une en torno al volante de Wii para batir todos los récords en control, novedades... ¡y locura online!

Todos lo esperábamos con ilusión; muchos hemos soñamos con él desde que Nintendo anunció las carreras online más multitudinarias jamás jugadas; pero algunos temíamos que el nuevo control no estuviese a la altura de una leyenda como Mario Kart. Tanta espera, tantos sueños, tantas dudas, y... ¡vaya que si ha valido la pena! Agárrate bien al **nuevo volante que viene de regalo** con el juego, porque estás ante el mejor Kart de todos.

Carreras a volantazos

Insertas tu mando en el maravilloso Wii Wheel, te vas al primer circuito del juego, el de Luigi, el semáforo se pone en verde, aceleras y pruebas el volante por primera vez. Entonces, te invade una extraña y gratificante sensación de poder, y en un instante, **te sientes dentro del vehículo.** "Esto es la caña" -piensas. Y enseguida intuyes cuán feliz serás a partir de entonces, y esbozas una sonrisa y... vuelves a la realidad, ¡porque estás en medio de una carrera! Puedes jugar con el mando en horizontal, el stick del nunchako, el mando clásico o incluso el de Gamecube, pero el volante ofrece un control magnífico, intuitivo y fiable que sólo se empieza a hacer durillo en la última cilindrada. Sí, **volvemos a contar con 3 cilindradas** para las 4 copas que marca la tradición: seta, flor, estrella y especial; y esta vez, hay novedades: los 50cc son para karts, mientras que **los 100cc sólo se juegan en moto.** La cilindrada 150cc es mixta, y al terminar todas las copas, también podrás manejar cualquier



¡EL DATO! 32 circuitos, 12 jugadores online, torneos mundiales... ¡Montones de horas al volante!

Los casi 20 personajes Nintendo que aparecen en el juego, cuentan con vehículos personalizados: Mario, Yoshi, Baby Peach, Wario, Donkey Kong, Boo...

Las desafiantes turbos laterales son una constante en los nuevos circuitos, que nos tendrán haciendo "skart-boarding" sin parar... ¡y descargando adrenalina!

Conductores y moteros, con vosotros: Wii Wheel

El volante oficial de Nintendo es tan ergonómico, elegante y preciso que, una vez lo pruebes, no podrás jugar sin él. El mando se inserta en el volante, dejando salir la correa por detrás. Aceleras con el botón 2, frenas con 1 y simplemente giras a izquierda y a derecha. Los controles que aquí te mostramos son los del Modo Manual. En Automático, el gatillo trasero deja de servir para derrapar, y queda asignado a la activación de objetos.



1 **Aquí hay un pequeño agujero**, para que Wii detecte el puntero. Muy útil para los menús.

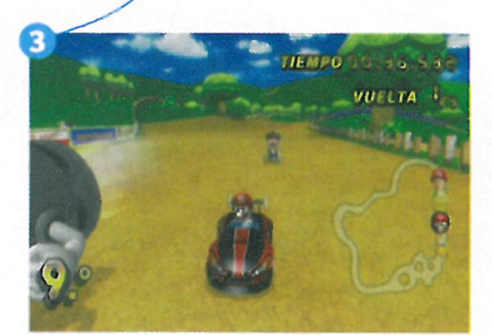


2 **Márcate acrobacias** agitando el volante hacia arriba justo después de realizar un salto.









3 **Cambia a una cámara inversa** con A para ver las conchas venir y poder esquivarlas. ¡Genial!



4 **Haz caballitos en moto** inclinando el volante hacia ti, y al acabarlo, recibirás un turbo azul.



5 **Salta con el botón trasero** mientras giras hasta que salgan chispas y llamas azules.



vehículo, en todas las clinidradas. **Cada uno de los 12 personajes dispone de 3 karts y 3 motos,** divididos en función de su peso, aunque más adelante nos esperan muchos más vehículos y... ¡personajes ocultos completamente nuevos, como Baby Peach o Dry Bowser!

¡Bienvenidas sean las motos!

La incorporación de las motos a la serie ha sido todo un acierto. Tanto, que hasta acaban resultando **más manejables que los karts,** y también más eficaces a la hora de esquivar conchas, plátanos y demás objetos que te lancen. Además, con ellas **puedes hacer caballitos** en una recta, mediante un golpe seco de volante hacia arriba; al bajarlo, tu moto volverá a su posición. Eso te da un turbo azul, igual que cuando derrapas. En los "cuatro ruedas", en cambio, puedes aspirar a un segundo turbo, representado por chispas de color rojo. Una de las principales novedades jugables que encontramos es la eliminación del temido serpenteo (conducir en zig-zag mientras saltas para encadenar turbos). **Ahora, los derrapes van por tiempo,** de manera que las carreras resultan más equilibradas que nunca. En su lugar, podemos **ganar turbos por medio de acrobacias aéreas,** que efectuaremos con una sacudida de volante al saltar rampas.

Pasado y presente se unen

«Mario Kart Wii» es tan grande, que en él caben 32 circuitos: 16 nuevos, y una selección de los 16 mejores de Mario Kart SNES, Nintendo 64, GBA, GameCube y Nintendo DS, readaptados a los gráficos de Wii. Éstos, por cierto, han evolucionado considerablemente desde GameCube,





Las escaleras mecánicas de este enorme centro comercial suben o bajan según la vuelta en la que nos encontremos. ¡Fíjate bien antes de meterte en ellas!



Aprovecha cada salto para hacer acrobacias y obtener así unos cuantos turbos consecutivos. Estas setas rebotan de lo lindo pero, ¡cuidado con caerse!



¡Piruetas de vértigo!

Gracias a los nuevos saltos mortales y virguerías aéreas, las carreras se convierten en una descarga constante de adrenalina y diversión.

A la jugabilidad de siempre, se suman brillantes novedades como el Wii Wheel



Además de piloto, ¡acróbata!

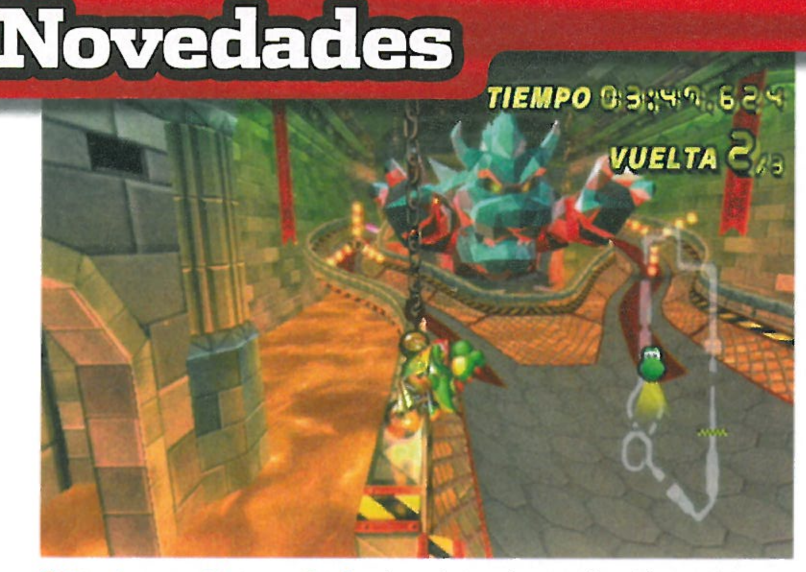
En cuanto veo una rampa, me preparo para el gran salto, agarro bien el Wii Wheel y, en cuanto mis ruedas dejan de acariciar el suelo, ¡le doy una buena sacudida al volante! ¡Y acrobacia con turbo al canto, ya sea en kart o en moto!



La carrera más reñida del mundo

El nuevo Canal Mario Kart junto al servicio WiiConnect24 te mantendrán conectado a Mario Kart todas horas. Dentro encontrarás una bola del mundo como la del Canal Tiempo en la que podrás ver qué amigos están conectados, el ránking de los mejores corredores del mundo, su nivel con respecto al tuyo... ¡y hasta una bandeja de entrada para ver quién osa desafiarte!





Si te viene un objeto por detrás, el mando te avisa con vibración y sonido, y es entonces cuando puedes pulsar el botón A, ver por dónde te viene y... ¡esquivarlo!



La profundidad de los nuevos circuitos es tan imponente como esta mina repleta de vías endiabladas y caminos alternativos. Uno de nuestros favoritos.

¡3 nuevos objetos para la colección de faenas!

Además de las setas turbo, conchas verdes, rojas y azules (las más temidas), transformaciones en bala, cáscaras de plátano, calamares entintadores de pantallas, estrellas de invencibilidad o fantasmas roba-objetos, en esta entrega de «Mario Kart» para Wii cuentas con tres nuevos objetos: un champiñón que multiplica tu tamaño, una patata caliente que te lanzará un rayo si no tocas a otro corredor y un bloque que pone a todos "patas arriba".



El megachampiñón de «New Super Mario Bros» nos vuelve gigantescos por un tiempo.



La nube-relámpago se pasa de un piloto a otro por contacto y, a los 5 segundos, ¡rayazo!



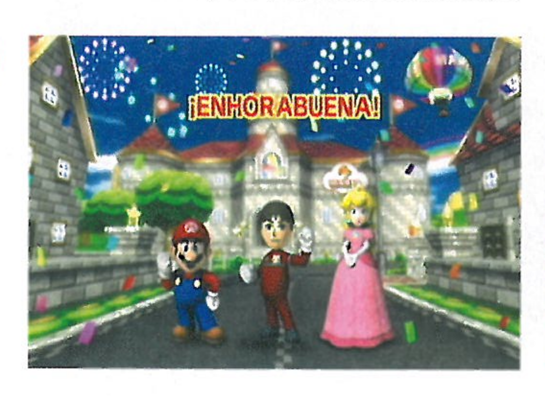
El bloque POW hace que todo el escenario se tambalee, mandando a todos por los aires.



Justo aquí debes sacudir el volante para hacer un mortal hacia atrás que te proporcione un buen turbo.



En el modo batalla, tenemos el clásico revienta-globos y un nuevo modo recolecta-monedas.





con texturas mucho más trabajadas, circuitos profundísimos, efectos de luces increíbles y velocidades de vértigo, todo en alta definición. Aún así, por momentos recuerda demasiado a CUBE, sobre todo en el modelado de los personajes, que contrastan con los **colosales circuitos, más alocados y enrevesados que nunca.** Hay enormes setas-muelle, cantidad de bifurcaciones, atajos, suelos móviles (como las escaleras mecánicas del centro comercial)... Además, las numerosas rampas laterales con turbo, convierten muchas carreras en duelos a lo Tony Hawk en versión motorizada. Entre los nuevos circuitos, hay auténticas "delicatessen" como la Mina de Wario, el bellísimo Bosque Otoñal o la grandiosa Senda Arcoiris, repleta de guiños a «Mario Galaxy».

El mejor multijugador de Wii

Juega en casa **a pantalla partida con hasta 4 colegas:** elige un circuito concreto, aleatorio, o juega un Grand Prix en orden. Pero mejor aún es el online: **hasta 12 jugadores de distintos lugares del mundo compitiendo,** intercambiando fulgurantes rayos, vengándonos de esa cáscara de plátano colocada a mala uva, lanzándonos juntos por una cascada en la Jungla de DK... Es **una experiencia que nadie con una Wii en casa debe perderse.** Incluso pueden jugar online dos amigos por consola, de manera que se enfrenten a otras 5 Wiis. Si lo prefieres, puedes jugar en el modo batalla, crear equipos, entrar en partidas ya empezadas y chatear vía mensajes de texto predefinidos. Además, **el nuevo Canal Mario Kart,** con acceso desde el menú de Wii, te permite ver qué amigos están conectados, consultar los rankings mundiales, competir contra sus fantasmas o ponerte a prueba descargándote retos concretos y hasta **participar en torneos organizados por Nintendo.** En conclusión, las carreras más divertidas de Wii. Corre a la tienda a por él y lo agradecerás toda la vida. ¡Nos vemos en el Canal Mario Kart, colegas!





➲**Puedes enviar objetos** hacia una dirección, pulsando directamente alante o atrás en la cruceta.



➲**El castillo de Bowser** incluye un fantástico pasillo con vida propia que... ¡se retuerce a nuestro pasooo!

«MK Wii» se convierte en el título con mejor multijugador online visto en Nintendo





¡Multijugador a la "karta"!

Entre los montones de opciones que hay al jugar con más peña, puedes desactivar los objetos, para que las carreras sean cara a cara, ¡sin armas!



Controles para todos

También puedo jugar al modo tradicional de Wii, usando el stick del nunchako para girar y moverme, mientras acelero y lanzo objetos con el mando. El resultado es un control más rápido en el giro que el que ofrece el volante, pero bastante menos intuitivo y realista.

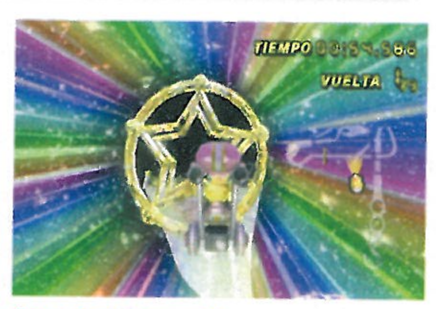
¡Agárrame esos "fantasmas"!

Aparte de las carreras "en vivo", puedes ponerte a prueba corriendo contra las partidas guardadas (o "fantasmas") de los mejores corredores del mundo. Además, el sistema te propondrá el fantasma de un jugador cuyo nivel sea inmediatamente superior al tuyo, de manera que el reto esté más a tu alcance y te piques. ¡Otra genialidad!





➲**Si tu moto se tumba** mucho en una curva, no olvides que cambia rápido de dirección.



➲**Hay túneles repartidos** por numerosos circuitos, como el de la Senda Arcoiris.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
A veces recuerdan a los de CUBE, pero su fluidez, texturas y profundidad son muy superiores.

Diversión ★★★★
El volante, de lo mejor que hemos probado; las piruetas, las motos y las partidas online, de leyenda.

Multijugador ★★★★
El mejor de cualquier juego de Nintendo. 12 corredores simultáneos online es algo indescriptible.

Duración ★★★★
32 circuitos, descomunal online, modo batalla, fantasmas, torneos mundiales... lo hacen casi infinito.

Lo mejor y lo peor

☺ El volante y el realismo que aporta. La cantidad de circuitos. El incomparable online.

☹ Los personajes se han decuidado más que los entornos. 3 objetos nuevos saben a poco.

Nuestra Opinión

No hay «Kart» que por bien no venga

«Mario Kart» nunca decepciona, pero esta vez nos ha dejado sin habla. Nintendo ha trasladado todo el espíritu de la serie a la potencia, el control y la capacidad online de Wii de forma magistral. Imprescindible.

Te gustará...

Más que...


Mario Kart DD!! (GC)

Y más que...


Excite Truck

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Baile
- **Compañía:** Konami
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

3+

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡LA FIESTA MÁS "MOVIDA"!

Dancing Stage Hottest Party

La consola que más gente mueve y el juego de los que mejor se mueven, ¿juntos? ¡PARTYYY!

Hasta el más despistado ha pasado alguna vez por un salón recreativo y ha visto a la chavalería bailando sobre una **plataforma con flechitas**. Los más atrevidos se subieron a la extraña plataforma, echaron su moneda y descubrieron lo que era divertirse (y unas risas). Para los tímidos que se aferraron a la manida frase "no, no, yo de bailar nada", sabed que ahora podéis empezar en el salón de casa y de ahí al estrellato, porque la última versión de «Dancing Stage» va a partir la pana en Wii.

Perdonad las tres... ¿bailáis?

Porque eso de bailar en parejas está desfasado, ahora lo que se lleva es que hasta **cuatro jugadores**, cada uno con su alfombrilla (periférico indispensable sobre el que se baila, incluido con el juego), monten **una fiesta competitiva o coreográfica como no se había visto antes.** Y no sólo el multijugador es nuevo, porque esta entrega viene repleta de novedades. Por ejemplo, es la primera vez que, además de los pies, **hay que utilizar las manos para bailar** aprovechando los sensores de movimiento del mando y el nunchako. Y también se han incluido diferentes tipos de flechas que amplían aún más la diversión y dificultad de las canciones que componen el repertorio. Y no te creas que vas a bailar tonterías, porque muchas son grandes éxitos de las últimas cuatro décadas **con artistas como Culture Club, Ace of Base, Jamiroquai o Coldplay.** Eso sí, están remezcladas para que sean más bailables. Para rematar, puedes usar el modo Fitness para **medir las calorías que quemas bailando** y controlar tu ejercicio. Solo tiene un pero: ¡A ESTO HAY QUE ECHARLE GANAS! Porque aquí los "paraos" no se comen ni las sobras...

¡EL DATO!
«Dancing Stage Hottest Party» incluye mas de 50 canciones de las 4 últimas décadas





Las nuevas flechas "locas" giran de forma constante, pero se sitúan en un carril determinado.



Entre los ocho bailarines disponibles están los clásicos, como el chaval de la peluca, y otros nuevos.

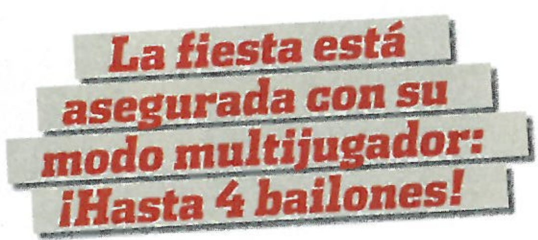


En este tipo de batalla una gran esfera tapa el lado del perdedor, reduciendo su tiempo de reacción.



¡Duelo de bailes!

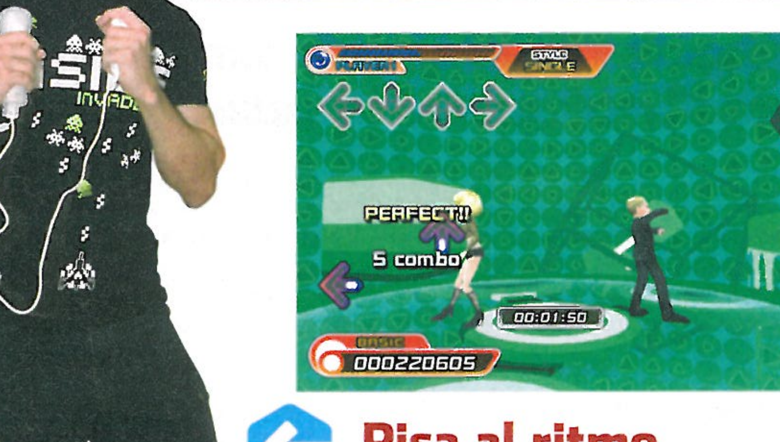
Porque algunas cosas solo se pueden arreglar bailando, este modo está pensado para que tus movimientos acaben con el rival.



Canción superada y... ¡que siga la fiesta!

El modo principal para un jugador nos propone diferentes retos en cada escenario, como completar determinado número de canciones, y nos recompensa con nuevos temas y escenarios donde bailar.





Pisa al ritmo ¡y con garbo!

La gran protagonista es la alfombrilla sobre la que juego. Las flechas suben por la pantalla y, cuando llega el momento piso en la dirección adecuada, y a veces tengo que mover los mandos al ritmo.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
No son muy espectaculares, pero sí coloristas y "fiesteros" y, desde luego, no son lo más importante.

Diversión ★★★★
Si tienes el espíritu necesario, es uno de los ejercicios más divertidos que se pueden hacer en Wii.

Multijugador ★★★☆
Podéis competir en distintos modos o cooperar en coreografías. Muy bien, sí, pero nada de online.

Duración ★★★★
La curva de dificultad va de lo más simple a verdaderas barbaridades. Además tienes 50 temas.

Lo mejor y lo peor

Muchas novedades en un juego que ya es un mito. Multijugador potenciado.

Un modo de competición online hubiese sido la pera. Que bailar te parezca una "tontá".

Nuestra Opinión

En Wii se multiplica la fiesta por cuatro

La incorporación del mando y el nunchako hubiese justificado por sí misma un «Dancing Stage» de Wii, pero se han incluido bastantes cosas más, y se agradece. La orientación al multijugador es de lo más acertado para este juego.

Te gustará...

Más que...



D.S. Mario Mix (GC)

Menos que...



Guitar Hero III

Puntuación Final





Tipo de juego: RPG/Estrategia
Compañía: Nintendo
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: Voces en castellano
Textos en castellano
Precio: 49,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO
NUNCHAKO
PUNTERO
VIBRACIÓN
SENSOR MOVIMIENTO
ALTAVOZ
INTERNET

MAGIA CLÁSICA EN TU Wii

Fire Emblem Radiant Dawn

El catálogo de Wii luce aún más completo con una joya del rol de estrategia, exclusivo y sin rival.

Si eres de los que montan su tablero, pintan sus figuritas y tiran los dados para acabar con las tropas enemigas, tenemos una gran noticia: Nintendo te brinda la misma experiencia en tu Wii, junto a un guión de lujo. En pocas palabras, aquí tienes **el juego ideal para iniciarte en el mejor rol** consolero.

Estrategia para todos

Controla a la "Brigada del Alba", un joven grupo de incorformistas héroes con los que, a golpe de magia y espada, tendrás que superar diferentes **mapas formados por casillas, donde la estrategia es la clave** para vencer cada batalla o alcanzar el objetivo propuesto. Si eres nuevo, opta por jugar en fácil y verás cómo los tutoriales se integran perfectamente en la partida para explicarte cómo mover a tu grupo de personajes, atacar, etc. Y los que ya sois fans... pues a disfrutar directamente de un **apartado gráfico espectacular, una nueva y genial historia**, y todas las opciones que han hecho grande el género de los RPG de estrategia.

Y es que este «FE» puede verse en formato panorámico y presenta unas animaciones geniales (ojo a las magias), así como unos mapas muy bien presentados. En cuanto al control, es un juego "a lo Cube" que rechaza, por ejemplo, la posibilidad de usar el puntero. Sí, bueno, en vista de que todo es seleccionar personajes y opciones durante tu turno, desde luego podría haber sido útil. Los diálogos transcurren incluso dentro de las batallas y ayudan a dar aún más interés a **una trama muy bien estructurada** en capítulos y que reafirma lo soberbio de esta saga. Ojalá se decidan a incluir multijugador en próximas aventuras; de momento... toca disfrutar ésta solito.

¡EL DATO!
Tipos de terreno, géneros de magia, razas, animales, armas, niveles, relaciones... ¡100% ROL!


Nintendo®
Acción
Nintendo®


Nintendo®
Acción
Nintendo®


MARIO KART™
Wii


MARIOKART™
Wii


DRAGON QUEST


DRAGON QUEST


DQM™
DRAGON QUEST MONSTERS-Joker
SQUARE ENIX.
NINTENDO DS™
WWW.DRAGONQUESTMONSTERSJOKER.ES
© 2006-2008 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
© KOICHI SUGIYAMA
DRAGON QUEST, DRAGON QUEST MONSTERS,DRAGON QUEST MONSTERS: Joker, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd.
Nintendo DS is a trademark of Nintendo.
Nintendo® Acción


DQM™
DRAGON QUEST MONSTERS-Joker
SQUARE ENIX.
NINTENDO DS™
WWW.DRAGONQUESTMONSTERSJOKER.ES
© 2006-2008 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
© KOICHI SUGIYAMA
DRAGON QUEST, DRAGON QUEST MONSTERS,DRAGON QUEST MONSTERS: Joker, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd.
Nintendo DS is a trademark of Nintendo.
Nintendo® Acción





El tutorial es todo un manual de juego. Si juegas en "fácil", se integra perfectamente en la partida.



Las animaciones de los enfrentamientos son espectaculares. ¡Os dejarán con la boca abierta!



La tabla comparativa muestra las habilidades del enemigo. Útil sobre todo por los contraataques.



Aventura, rol y estrategia a partes iguales en un lujo de juego sólo para tu Wii

Haciendo amigos... y armas de todo tipo

En el campamento haremos de todo. A la clásica tienda de compra y venta, se le suma la creación de armas propias y el sistema de relaciones, con el que nuestros héroes lucharán mejor cerca de su amigo.







De lado, normal, Cube o... ¡clásico!

«FE» no usa ninguna de las funciones novedosas de Wii, es más, de no ser por el acabado técnico, hablaríamos directamente de una segunda parte del juego de GameCube. Es por esto que, a pesar de permitirme el control con la cruceta del mando, ofrece otra excusa más para adquirir el genial mando clásico.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Todo luce en un fantástico modo panorámico en HDTV, con buenos mapas y animaciones cel-shading.

Diversión ★★★

Combate por turnos tan completo como ameno, que encantará a los roleros y atraerá a los novatos.

Multijugador NO TIENE

Aquí tendría que haberse notado el cambio a Wii. Nada de batallas para dos, ni mucho menos online.

Duración ★★★★

Es increíblemente largo, repleto de mapas, tiene una gran historia y está cargadísimo de opciones.

Lo mejor y lo peor

La historia: larga, intensa... ¡y doblada! La estética. El enorme y fantástico tutorial.

Soñamos con enormes batallas online y nos despertamos sin ni siquiera un multijugador.

Nuestra Opinión

Genial juego de rol, con muy poco de Wii

«FE» es un entretenido, completo y extenso juego de rol. Y aunque se podría haber aprovechado más el control Wii, o incluido un modo multijugador, el resultado final es brillante. Más aún si nos dejamos llevar por sus gráficos.

Te gustará...

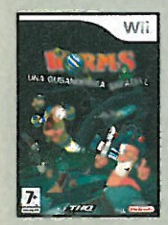
Más que... Battalion Wars 2

Y más que... Fire Emblem (GC)

Puntuación Final





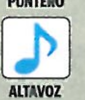




- Tipo de juego: Acción / Estrategia
- Compañía: THQ
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

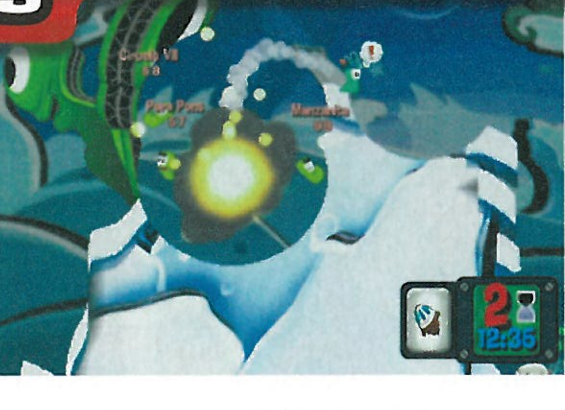
FUNCIONES DEL MANDO




NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

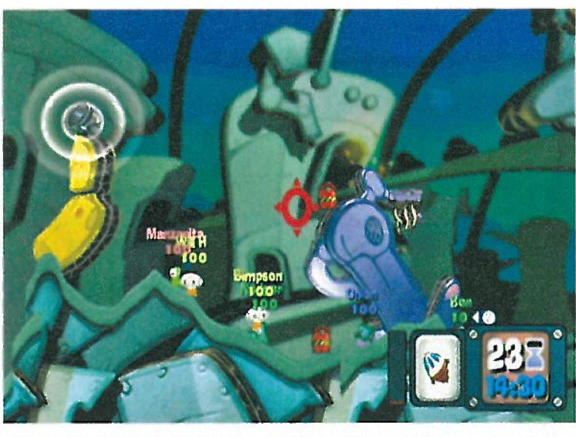
¡EL DATO! Te esperan 6 planetas, cada uno con 6 misiones y un minijuego exclusivo con "control Wii"







Los minijuegos se manejan con movimientos del mando, pero resultan demasiado simples.



Los misiles teledirigidos los "telediriges" tú, apuntando con el mando al lugar de la pantalla al que quieres que vayan.

LOS GUSANOS ESTÁN AL MANDO

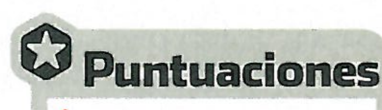
Worms: Una Gusanodisea Espacial

Las batallas de gusarapos se actualizan y te ofrecen combatir usando las funciones exclusivas del mando de Wii.

La "anélida saga" de Team 17 tiene más años que la tos, así que seguro que sabes de qué va: **manejar a un equipo de cuatro gusanos que debe cargarse a los demás** a base de bazukazos, granadas de mano, minas, bombas de fragmentación, cargas de TNT y, en general, cualquier cosa que al explotar pegue un "pete" de los importantes.

¡Explota hasta el mando, señores!

Los gusanos se han adaptado al control de Wii y, para utilizar cualquiera de tus armas, tienes que apuntar a la pantalla o **mover el mando de la misma manera que debería hacerlo el gusano** (los puñetazos con guantelete dan más regustillo que el resto de armas, sí). Pero pocas muestras más de adaptación a Wii se aprecian porque la potencia del disparo, por ejemplo, no tiene que ver con la velocidad a la que muevas el mando (la fijas con el botón B), y para moverte por el siempre cambiante escenario, elegir arma y demás, tienes que usar la cruceta y los botones. Ofrece un corto modo historia para un jugador donde más que batallas se ofrecen puzzles y ¡no tiene modo online! Eso sí, cuenta con **nuevas armas "galácticas", un editor de escenarios** y es ideal, sobre todo, para jugarlo cuatro amigos (aunque tengáis un solo mando) y echar unas buenas risas.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆





Valoración

Aunque la adaptación al control de Wii es plausible, «Worms» se ha quedado a medias. Gusta, como siempre, porque es la simpatía hecha guerra, pero resulta algo complicado y, qué pena, no incluye juego online.

Total 77

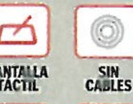




- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS






PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



DS

UN SIGILOSO SALTO A TU DS

Assassin's Creed

Por fin se estrena en DS este arrasador título. Aunque esta vez el héroe da un paso en falso.

Una leyenda como Altaïr, el protagonista de «Assassin's Creed», no sale de la nada. Si quieres enterarte de cómo llegó a ser quien es, nada mejor que probar este «Altaïr Chronicles».

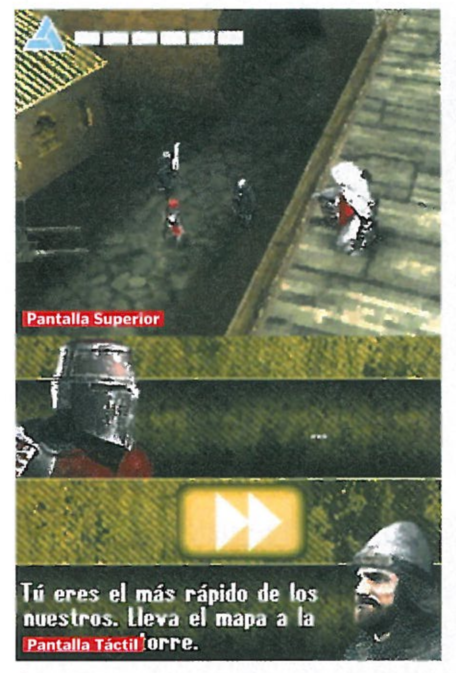
Un entorno privilegiado

Lo primero que llama la atención al empezar a jugar es **el aspecto gráfico.** Escenarios tridimensionales y texturas más que convincentes crean unas magníficas expectativas y nos dejan deseando que el resto del juego esté a la misma altura. Probando los primeros saltos y combates parece que la cosa funciona. Plataformas y espadazos se van alternando correctamente mientras **nuestra gama de movimientos acrobáticos y de lucha se amplía.** Pero cuando estamos preparados para darlo todo en la aventura, el juego se desinfla. Los combates pasan a ser **mecánicos y repetitivos**, ya que un par de combos y contras acaban con quien se ponga por delante, pero el verdadero fallo está en el control, y eso se nota en las secciones de plataformas que componen la mayoría del juego. En cuanto los escenarios se complican un poco, Altaïr no se maneja con facilidad y puedes repetir una fase varias veces sólo porque no le da la gana agarrarse donde debe o saltar con el impulso adecuado. Resulta frustrante. Para levantar un poco la media tenemos **minijuegos en la pantalla táctil,** aunque son más bien escasos y aparecen muy de vez en cuando. La verdad, esperábamos más de un nombre tan prestigioso como este...



¡EL DATO!
La aventura se compone de 13 capítulos divididos en un total de 33 actos





Los diálogos se nos muestran en la pantalla táctil mientras la escena transcurre arriba.

Altaïr remata adversarios de diferentes maneras tras cubrirse y evitar los golpes.

La aventura de Altaïr en DS está mucho más orientada a las plataformas

Con un ojo en el radar...

Si quieres evitarte sorpresas desagradables tendrás que estar pendiente de la pantalla táctil. En el radar ves la situación de los enemigos y su clase (soldado, ballestero o cruzado). Cuando consigas la ballesta, podrás eliminarlos con un simple toque.



Un trato especial para el jefe final

Cuando te encuentres enemigos especialmente brutos, el combate no se desarrollará de manera normal. En lugar de atacarle con su espada, Altaïr tendrá que esperar al momento adecuado para que aparezca el botón que debes pulsar y, a partir de ahí, comenzará una combinación de botones clave. Si lo haces bien, la cosa dura poco.





Saber moverse por las alturas es esencial para avanzar. Empezaremos con saltos sencillos, pero luego encontraremos cuerdas, usaremos el gancho, cruzaremos zonas que se derrumban...



Valoraciones

Gráficos ★★★★
De lo mejor que se ha visto en DS, sobre todo los escenarios. Destacan sobre otros aspectos.

Diversión ★★
Algunos actos tiene un planteamiento muy divertido, pero el control entorpece mucho la labor.

Multijugador NO TIENE
Nada, este asesino trabaja solo, aunque podían haber incluido algún minijuego o algo...

Duración ★★
La partida se salva cada poco tiempo y puedes morir las veces que quieras. Se queda algo corto.

Lo mejor y lo peor

El aspecto técnico en general, desde gráficos hasta ambientación sonora.

Un mal control hace que se haga pesado jugar. Los combates son pelín mejorables.

Nuestra Opinión

Una exhibición técnica... inacabada

Es una pena que el magnífico trabajo técnico se desmorone por no afinar el control, pero es lo que ocurre con «Assassin's Creed» en DS. Lástima. Seguro que lo ajustan muchísimo más en la próxima entrega, ¿verdad?

Te gustará...

Menos que...

Los Simpsons

Menos que...
New S. Mario Bros.

Puntuación Final





3+

Tipo de juego: Plataformas / Acción
Compañía: Playlogic
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: No tiene voces
Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





La ausencia de gravedad nos permite flotar en el aire en ciertos momentos.



Desliza el lápiz táctil para correr y lanzar rocas al dragón; cuando esté "en off", ¡apunta a la cola con la catapulta!

DRAGONES Y... PLATAFORMAS

Dragon Hunters

Descubre un mundo medieval de tierras flotantes y dragones de película, en un juego que rebosa fantasía, acción y humor.

Para los que aún no hayáis disfrutado de sus aventuras, «Dragon Hunters» es una divertida serie de dibujos, que ahora da el salto al cine con una peli de animación por ordenador. En ella se basa este **plataformas ágil y tronchante** que, a decir verdad, nos ha sorprendido gratamente.

Cazadores de 3D

Tres son los dragones que custodian los mundos del juego (jungla, fuego, templo...), y tres son también las dimensiones que lucen escenarios y personajes, con algunos efectos de luz más que resultones. Eso sí, nos movemos lateralmente a lo largo de sus 10 niveles, divididos en **un total de 50 misiones** (sin contar a los dragones jefes). No obstante, éstas suelen repetirse a menudo: llegar a la meta lo más rápido posible, recoger orbes, cargarse a los poquitos enemigos de cada nivel... Para romper con esa monotonía, se han incluido elementos flipantes como **cambios de gravedad a lo «Mario Galaxy»**, o laberínticos tubos que atravesar en plan "morfosfera", al más puro estilo «Metroid». Para poder avanzar, **cambiamos de personaje a golpe de puntero:** Gwizdo es el que más corre, Lian-Chu empuja piedras y Héctor puede convertirse en bola.
Una aventura ideal para partirse de risa y dejarse "cazar" por la diversión de los buenos plataformas.



¡EL DATO!
Además de 2 minijuegos con opción Wi-Fi local, se incluyen extras como imágenes de la película



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

«Dragon Hunters» combina los saltos con gráficos 3D, banda sonora de lujo y algunas ideas inspiradas en los grandes del género. A pesar de la falta de variedad en las misiones, se trata de una aventura muy divertida.

Total 87



Tipo de juego: Deportivo
Compañía: Sega
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

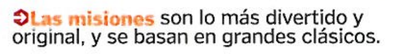
CHAT

MICRÓFONO

Wi-Fi ONLINE







Las misiones son lo más divertido y original, y se basan en grandes clásicos.



La táctil muestra permanentemente el resultado. Si arrastras el puntero te mueves y, si pulsas, das el raquetazo.

ESTE ERIZO NO DESCANSA

Sega Tennis Superstars

Cambia la "raqueta" de Wii por el lápiz táctil y prepárate para un circuito tenístico plagado de clásicos "made in Sega".

Adelantándose al inminente «Top Spin 3», y tras la sequía posterior al notable «Rafa Nadal», Sega traslada a Nintendo DS el divertido arcade de tenis que ya comentamos para Wii en el número del mes pasado.

Segundo servicio

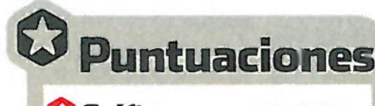
Esta versión es **idéntica a la de Wii** en lo que a modos de juego y personajes se refiere. Y, aunque el apartado gráfico se ha trasladado bastante bien, el sistema de juego ha salido perdiendo. Ahora el control es "obligatoriamente" clásico, ya que, aunque ofrece opción táctil, jugar con el puntero es limitarse a mover al personaje y tener un sólo tipo de golpe. **Con botones se juega mucho mejor,** aunque es incomprensible que, teniendo seis, sólo se usen dos; para globos y dejadas hay que pulsar primero A y luego B (y viceversa) antes de golpear la pelota. Además, el simulador se pasa de arcade por la facilidad de los personajes para llegar a las pelotas y, en determinados minijuegos, es frustrante el poco control que tenemos a la hora de dirigir la bola.

Sin embargo, «STS» es un título que sigue siendo muy divertido en DS, que se coloca como el único simulador de tenis de "fantasía", y que tiene su fuerte en **las geniales y nostálgicas misiones del modo "Juegos"** y el multijugador para cuatro.

¡EL DATO!
Los 16 héroes de Sega vuelven a darse cita, y traen sus 8 escenarios de fantásticas misiones

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆



Valoración

Sega aprovecha buena parte del estilo de juego «Virtua Tennis» como excusa para ambientar este repaso a su historia particular. El resultado es vistoso y muy entretenido... pero se queda corto en opciones y dificultad.



Total 82

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

La primavera ha llegado y, para evitar alergias, nos vamos a quedar todo el mes jugando a «Mario Kart Wii». Si os apuntais, nos vemos en las carreras online.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

Wii:

MARIO KART Wii
La diversión de «Mario Kart» junto al modo online más completo que se ha visto en un juego de Wii.

Wii:

DANCING STAGE HOTTEST PARTY
Bailes para hasta cuatro marchosos y muchas novedades jugables.

NINTENDO DS:

DRAGON HUNTERS
Plataformas y acertijos de calidad en esta licencia de la famosa serie de televisión para la portátil.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

ASSASSIN´S CREED (N)
Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas de altura y combates al filo en esta conversión a la portátil que incorpora funciones "táctiles".
Puntuación 77

DRAGON HUNTERS (N)

Virgin Play · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Sumérgete en el mundo de la serie de animación con este juego de plataformas y puzzles que desafía la gravedad.
Puntuación 88

DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

LOS SIMPSON

EA Games · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
Puntuación 89

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes +

FIFA STREET 3

EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Un arcade futbolero, completo y divertido que traslada toda la diversión del deporte rey al gris asfalto de las calles.
Puntuación 84

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO.
Sega · 44,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Desliza, da toquecitos, dibuja círculos y mil cosas más utilizando el puntero para ganar el oro en estas olimpiadas.
Puntuación 90

NFS PRO STREET
EA Games · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores
Desafíos increíbles entre coches tuneados. Pon a tope tu nitro o quema el motor con tal de acabar en primer puesto.
Puntuación 92

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Aunque incorpora pocas mejoras respecto a «PES6», continúa siendo un referente del buen fútbol para DS.
Puntuación 70

SEGA SUPERSTAR TENNIS (N)
Sega · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los personajes de Sega más famosos convierten cualquier partido en un auténtico espectáculo. Ojo al multijugador.
Puntuación 82

TONY HAWK´S PROVING GROUND
Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BLEACH

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

CALL OF DUTY 4
Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

NARUTO NINJA DESTINY


Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El conocido ninja del manga vuelve a Nintendo DS con unos gráficos de alucine.
Puntuación 70

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

DEPORTE SÓNICO

A MOVER ESAS PÚAS. El puercoespín azul siempre ha sido un tipo rápido y activo, pero últimamente está que no para. Ha saltado de participar en los Juegos Olímpicos a menear la raqueta en un par de meses, aunque parece que las olimpiadas le motivan más...

Mario y Sonic VS Sega Superstars Tennis





▲ Juegan 4 con 1 solo cartucho.
▲ Uso constante del control táctil.
▲ 16 pruebas originales.
▼ Las 3D no sientan bien a todos.



▼ Sólo 2 con 1 cartucho y limitado.
▼ Se controla mejor con botones.
▼ Especiales demasiado iguales.
▲ Personajes bien recreados.

MEGAMAN ZX ADVENT



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Megaman celebra 20 aniversario a su estilo, con saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!

Puntuación 90

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008




THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 Jugadores

Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.

Puntuación 80

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



Midway · 44,95 € · +18 años · 1-2 Online

El "kombate" mortal revive sus mejores momentos en DS e incluye un modo online para iluchar contra el mundo!

Puntuación 89

Aventura



DRAGON QUEST MONSTERS: JOKER [N]



Square Enix · 39,95 € · +7 años · 1-2 Online

Ahora toca coleccionar monstruos en esta mezcla explosiva de estilo Pokémon, combates a lo RPG y magia visual.

Puntuación 83

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES [N]



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

Una aventura inolvidable de espada y brujería en versión de bolsillo y que además pueden disfrutarla cuatro a la vez.

Puntuación 91

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 512



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

Puntuación 94

LAS CRÓNICAS DE SPIDERWICK [P] [N]



Sierra · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores

La última película de chavalería y fantaseo llega a DS en forma de "RPG por turnos de puntero y soplidos varios".

Puntuación 83

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online

Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Pokémaníaco!

Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online

Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

Puntuación 99

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online

El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo entero.

Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY [P]



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores

Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.

Puntuación 98

COOKING MAMA 2



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.

Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

ENGLISH TRAINING [P]



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores

¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.

Puntuación 90

MARIO PARTY DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Mario y compañía en versión diminuta compiten en más de 70 minijuegos muy táctiles sobre cinco tableros de estreno.

Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING [P]



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

TIGERZ

Ubisoft · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

¿Alguna vez has soñado con ser domador de circo? Pues sueño cumplido, una vez más gracias a nuestra DS.

Puntuación 82

TUS AMIGOS DE DISNEY



Disney · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Stitch, Dory, Winnie the Pooh y Simba quieren ser tus amigos: juega con ellos, cuídalos y pásalo en grande.

Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

Mario os tiene encandilados con su sorprendente aventura en Wii, pero... ¿estáis de acuerdo en todo lo demás? ¡Votad, pues!

Wii:



1. Super Mario Galaxy (Igual)
2. Metroid Prime 3: Corruption (Sube)
3. Mario & Sonic en los JJ.OO. (Sube)
4. Zelda Twilight Princess (N)
5. Wii Sports (Sube)
6. PES 2008 (N)
7. Pokémon Battle Revolution (Baja)
8. WWE Smackdown vs Raw 2008 (Baja)
9. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 (N)
10. Zack & Wiki (Baja)

NINTENDO DS:



1. Pokémon Perla y Diamante (Sube)
2. Metroid Prime Hunters (Sube)
3. Zelda Phantom Hourglass (Baja)
4. Final Fantasy XII Revenant Wings (N)
5. Metroid Prime Pinball (N)
6. Final Fantasy III (N)
7. Dead n' Furious (N)
8. FIFA 08 (N)
9. Mario Kart DS (Baja)
10. Hotel Dusk: Room 215 (Baja)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

«Mario Kart Wii» adelanta hasta el 2º puesto de nuestra lista nada más salir, mientras «Zelda PH» consigue la "pole" en DS.

Wii:



1. Super Mario Galaxy — Igual
2. Mario Kart Wii — N
3. Zelda Twilight Princess — Sube
4. Guitar Hero III — Sube
5. No More Heroes — Baja
6. Metroid Prime 3 — N
7. Wii Sports — N
8. Pro Evolution Soccer 2008 — Baja
9. Super Paper Mario — Baja
10. R.E. Umbrella Chronicles — Baja

NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom Hourglass — Sube
2. Mario Kart DS — Igual
3. New Super Mario Bros. — N
4. Hotel Dusk: Room 512 — N
5. Más Brain Training — N
6. Animal Crossing — N
7. Castlevania Dawn of Sorrow — N
8. Elite Beat Agents — N
9. Metroid Prime Hunters — N
10. Mario Party DS — Baja

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



RATATOUILLE
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
La ratita cocinera se ha colado en tu Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SPYRO: LA NOCHE ETERNA
Sierra · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
El famoso dragoncito recupera las típicas aventuras de plataformas 3D: sabor clásico y desarrollo sin complicaciones.
Puntuación 81



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



Deportes + Carreras



FIFA 08
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 Online
FIFA estrena perspectiva, control y minijuegos exclusivos, y ha quedado de maravilla. ¡Dan ganas de cantar el alirón!
Puntuación 91





MARIO KART WII (N)
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98



MARIO STRIKERS
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 Online
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez usando el mando de Wii y con online.
Puntuación 95



MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO.
Sega · 59,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Mario, Sonic y todos sus amigos se enfrentan en el título oficial de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008. ¡Qué pasada!
Puntuación 95



PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Online
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94



SEGA SUPERSTARS TENNIS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Sonic se une a otros héroes de Sega para protagonizar un tenis de altura cargado de nostalgia y poderes especiales.
Puntuación 88

N Nueva entrada · P Precio económico

Acción

BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95

GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.
Puntuación 92

HOUSE OF THE DEAD 2 & 3
Sega · 49,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El clásico shooter de Sega traslada todo el encanto de las máquinas recreativas a tu Wii y tu accesorio Zapper.
Puntuación 81

LINK´S CROSSBOW TRAINING (P)
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80



LOS SIMPSON
EA · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Homer, Bart, Lisa, Marge y Maggie tiñen tu Wii de amarillo con mucho humor y sus voces originales en castellano.
Puntuación 88



METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡perfecto!
Puntuación 99



NARUTO CLASH OF NINJA
Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
El ninja Naruto se estrena en Wii con un juego de lucha de aspecto moderno y un estilo quizá demasiado básico.
Puntuación 83



R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



WORMS UNA GUSANODISEA... (N)
THQ · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Las lombrices estrenan un nuevo control en Wii. Combates desternillantes orientados siempre al multijugador.
Puntuación 77



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90

EL CAPITÁN GENERAL

GUERRA Y ESTRATEGIA. Wii acaba de recibir, casi juntos, el último «Fire Emblem» y la segunda entrega de «Battallion Wars». Parece que el novedoso enfoque en el control de este último se impone a la veterana saga, aunque no por eso tiene que gustarte más...

Fire Emblem R. D.  **Battalion Wars 2**

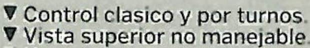






▼ Control clasico y por turnos.
▼ Vista superior no manejable.
▼ Un solo jugador, solitario él...
▲ Linea argumental inigualable.

▲ Acción directa y estratégica.
▲ Diferentes cámaras en 3D.
▲ Hasta 16 jugadores online.
▼ Guerra, soldaditos y tal...





Aventura





ASTÉRIX EN LOS JJ.OO.
Atari · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Olimpiadas griegas, hazañas galas y poción mágica son las claves de esta "aventura deportiva" del héroe del cómic.
Puntuación 84

FIRE EMBLEM N
THQ · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90



HARVEST MOON
Rising Star · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Lleva tu propia granja, forma una familia y explora cada rincón del campo en una aventura como la vida misma.
Puntuación 84



NIGHTS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-2 Online
Vuela y haz piruetas aéreas por el reino de fantasía de Nightopia mientras descubres siete mundos de ensueño.
Puntuación 81



NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZACK & WIKI
Capcom · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios





DANCING STAGE HOTTEST PARTY N
Konami · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Quema calorías con tus amigos en esta versión mejorada y renovada de «Dancing Stage». Una fiesta bailable.
Puntuación 91



GUITAR HERO III
Activision · 49,95 € · +12 años · 1-2 Online
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



MARIO PARTY 8
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93



POKéMON BATTLE REVOLUTION
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante y con un genial modo online!
Puntuación 90



RAYMAN RAVING RABBIDS 2
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Sesenta alocados y desternillantes minijuegos para hasta cuatro jugadores. Estos conejos te harán llorar de risa.
Puntuación 92

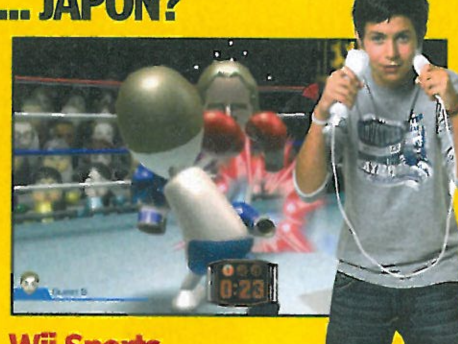


SHINCHAN: LAS NUEVAS...
505 Games · 59,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El niño más revoltoso de la tele te trae un porrón de minijuegos divertidísimos. ¡Y tiene las voces en español!
Puntuación 79

¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

Este mes nuestras listas extranjeras coinciden: «Super Smash Bros. Brawl» es un "juegarrazo" y se está vendiendo como tal...

... JAPÓN?



Wii Sports

Y continúa vendiendo. ¡La carrera de Wii Sports en las listas de ventas está haciendo historia!

1. SUPER SMASH BROS. BRAWL
2. Wii FIT
3. DECA SPORTS
4. METROID PRIME 3: CORRUPTION
5. Wii SPORTS

... ESTADOS UNIDOS?



Guitar Hero III

A su ritmo. Los inventores del "rock&roll" no sueltan sus guitarras ni jugando a la consola.

1. SUPER SMASH BROS. BRAWL
2. Wii SPORTS
3. Wii PLAY
4. GUITAR HERO III
5. SUPER MARIO GALAXY

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Seguir el ritmo

BAILA, TOCA Y CANTA CON WII. Los tipos marchosos han encontrado una mina en el catálogo de esta consola. De los éxitos que triunfan en la pista de baile a los conciertos de rock más... ¡bestiales!



1 Guitar Hero III

RASGA Y ROMPE. Rasga unos acordes en la guitarra y rompe tus esquemas de lo que es divertirse.



2 Dancing Stage

MARCHOSOS EN FORMA. Baila como un poseso y haz ejercicio al mismo tiempo.



3 Boogie

EL MÁS "CANTOSO". Elige entre cantar y dar el cante con esta mezcla de voz y movimientos.



EL FÚTBOL ES... ¡ASÍ!

20 CLAVES PARA GOLEAR PES08

Julio Maldonado "Maldini" te ayuda a conseguir la victoria con sus mejores estrategias para PES.







1 ¿CATENACCIO O FÚTBOL TOTAL? ¿CUÁL ES TU ESTILO DE JUEGO? En Pro Evolution Soccer para Wii puedes desarrollar el fútbol que tú quieras. Encerrado atrás y preparado para montar un rápido contragolpe o fútbol de dominio y toque rápido de balón, tú das las ordenes y los jugadores las ejecutan..

2 PREPÁRATE PARA MOVER TU CURSOR POR TODO EL CAMPO. Tendrás que practicar para hacer movimientos precisos de muñeca y dar así ordenes a todos los jugadores de tu equipo. Para ser el mejor en Pro Evolution Soccer necesitas entrenar duro. La estrategia es muy importante.

3 ¿ES LA PRIMERA VEZ QUE JUEGAS UN PRO EVOLUTION SOCCER? Pues no te preocupes, porque en este nuevo PES un novato puede plantarle cara a un jugador experimentado. Dicen que el diablo sabe más por viejo que por diablo... pero nadie ha dicho que el diablo juegue al Pro Evolution.





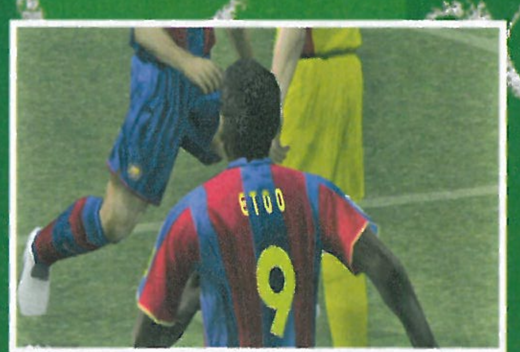


4 APRENDE TODAS LAS TÉCNICAS SIGUIENDO EL TUTORIAL. Si prestas la suficiente atención durante las prácticas tutoriales, controlar y dar ordenes a todos los jugadores a la vez te será más fácil. Aprender a jugar es muy sencillo, solamente necesitas perseverancia en la práctica.

5 CONVIÉRTETE EN UN MAESTRO DE LA ESTRATEGIA. Entrena jugadas a balón parado y deja boquiabiertos a tus rivales con jugadas ensayadas que dejarán descolocados a sus defensas. La sorpresa es el principio de un buen ataque. Cuanto más imprevisible seas, más goles meterás.

6 NO ERES UN SOLO JUGADOR, ERES LOS ONCE. En Wii ya no controlas solamente al jugador que lleva el balón, tu visión de juego tiene que ser mucho más global. Pases al primer toque, desmarques y pases al hueco son las claves para convertirte en un crack con el mando.









7 LLEVA A TU EQUIPO ALO MÁS ALTO DEL CAMINO DE CAMPEONES. El buen juego tiene que estar acompañado de una buena planificación deportiva. Fichar a la estrella del equipo rival y mejorar las habilidades tus propios jugadores son las bases para alzarse con el triunfo final.

8 DOMINA TODAS LAS JUGADAS Y CREA TU ESTILO PROPIO. La visión de juego y la estrategia juegan un gran papel a la hora de alzarse con la victoria. Además, puedes fichar jugadores de los amigos contra los que juegues, sólo tienen que traer su mando con los jugadores que quieran cambiar.

9 ¿ERES EL MEJOR DEL MUNDO? Que ganes a tus amigos y seas el mejor de tu portal no significa nada en PES 2008. Enfréntate a jugadores de todo el mundo en partidos online mediante la conexión Wi-Fi de Nintendo, consigue un 100% de victorias y entonces, quizás seas el mejor del mundo.





10 CONVIÉRTETE EN UN VERDADERO ENTRENADOR. Pro Evolution Soccer 2008 para Wii te ofrece la posibilidad de convertirte en un autentico entrenador: táctica y estrategia, una forma inédita de disfrutar de un juego de fútbol. Solo, contra tus amigos o en modo online.

11 ¿LLEVAS AÑOS JUGANDO A PES? Pues cuando te pongas delante de PES 2008 para Wii te recomendamos que lo olvides todo. Este título ha sido desarrollado desde cero, es un concepto de juego totalmente nuevo y con un realismo sin precedentes gracias al exclusivo control de Wii.



¡No eres uno, eres once!

"En Wii no controlas sólo al jugador que lleva el balón, tienes que tener una visión global".

Julio Maldonado







12 ¿ACASO ES INFINITO? Si éste es tu primer juego de fútbol no te dejes intimidar por su infinito abanico de opciones y jugadas posibles, empieza por completar los tutoriales básicos y antes de lo que piensas estarás haciendo combinaciones con el balón como un auténtico profesional.

13 CONTROL TOTAL
Gracias al mando de Wii los controles son muy intuitivos y permiten hacerte rápidamente con la nueva forma de mover a tus jugadores.







14 JUEGA, JUEGA MÁS Y SIGUE JUGANDO. A medida que juegues más partidos aprenderás técnicas nuevas y siempre tendrás detalles por descubrir que te irán sorprendiendo y enganchándote a este juego durante muchísimo tiempo.

15 LA MÁQUINA INTELIGENTE. Si juegas contra la consola, la inteligencia artificial del equipo contrario hará que te esfuerces al máximo y tengas que aplicar todos tus conocimientos para conseguir la victoria. Esto te ayudará a mejorar constantemente y a enfrentarte con éxito a tus amigos o a rivales de todo el mundo.

16 ESFUÉRZATE POR ALCANZAR LA PERFECCIÓN EN TU JUEGO. Cuando tengas algo de tiempo libre, practica los movimientos que has aprendido en el modo de entrenamiento libre. Escoge a tu equipo preferido y disfruta de un campo para ti solito donde ejercitarte a fondo para optimizar tu juego.





17 Y AL FINAL DEL CAMINO, VERÁS AL VERDADERO CAMPEÓN. Si te apetece jugar solo, el Camino de Campeones te hará disfrutar tanto como cuando juegues con tus amigos. El sistema de competiciones es muy divertido y original, nunca dejes de intentar conseguir tu equipo ideal porque la victoria, por difícil que parezca, es posible.

18 ¿ME ESTÁ HABLANDO A Mii? Por si esta nueva forma de jugar al fútbol desde tu consola no te parece suficientemente diferente, puedes formar equipos usando tus Mii. Juega contra tus amigos usando vuestros alter ego virtuales en emocionantes partidos "caras a caras" (la tuya, la de tu amigo y las de vuestros Mii).



¡Juegas el fútbol que tú quieras!

"Puedes jugar encerrado atrás y salir al contragolpe, fútbol de dominio con toque rápido del balón..."

Julio Maldonado





19 NO TE CONFORMES CON LO PRIMERO QUE FICHES. Cuando creas que el equipo que has logrado confeccionar a base de esfuerzo en el Camino de Campeones es perfecto, envíaselo a un amigo para que se enfrente a él en un partido de invitación y ponga a prueba su potencial. Si gana tu amigo, no era perfecto como pensabas.

20 PERSONALIZA EL ENTORNO DE JUEGO. Durante el partido puedes escoger la cámara, los indicadores del terreno de juego (mapa, nombres, barra de cansancio...) o incluso la frecuencia de los comentarios. También puedes cambiar la forma del cursor y su color, para no confundirte al jugar contra un amigo.

Mi Hotel para Mascotas



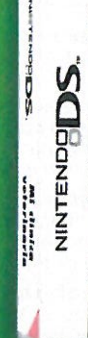
¡¡¡Las mascotas te necesitan!!!

- Aprende a cuidar todo tipo de animales
- Crea el mejor centro de atención de mascotas de la ciudad
- Convierte tu hobby en un negocio





¡¡¡Completa la colección!!!













TAMBIÉN DISPONIBLE EN:









¡SÉ EL NÚMERO UNO!

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

Aprende a mover los mandos para dar la talla en todos los modos de juego. ¡Incluso en el online!

CALENTAMIENTO



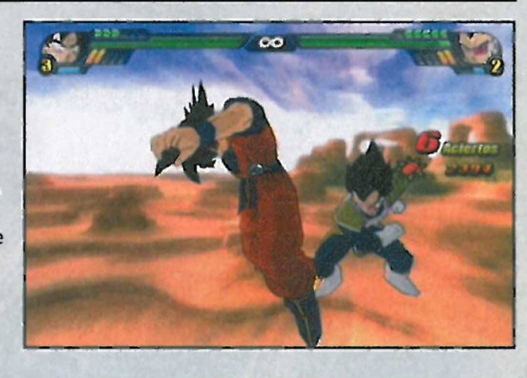




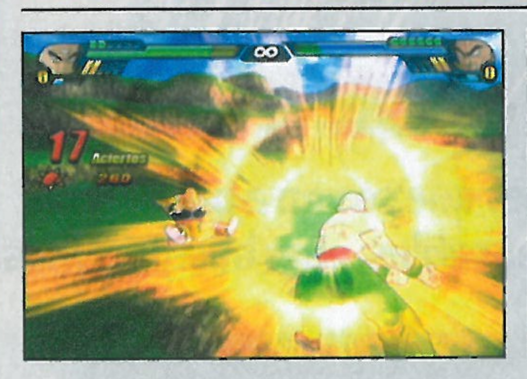
«DBZBT3» para Wii es el juego más completo que existe sobre el universo Dragon Ball, pero también es el más apto para todo tipo de público. Si eres principiante en esto de los juegos (de lucha o no), ten en cuenta que te desplazas con la palanca de control (también llamada stick) del nunchako, que pegas con A, que lanzas rayos con B, y que pulsando la cruceta del mando de Wii en cualquier dirección cargas energía. Mientras lo haces, un muñequito te muestra el movimiento de brazos que has de hacer, sin soltar la dirección, para que se ejecute tu magia. Siempre son los movimientos de la serie y tienen dos etapas, una para realizarlo y otra para mejorarlo. Así pues, si eres Goku y llevas las manos hacia el costado, cargará la onda vital y, si completas el movimiento llevando ambos mandos al frente, el poder será más fuerte.

QUÉ HACER Y NO HACER EN 6 CLAVES

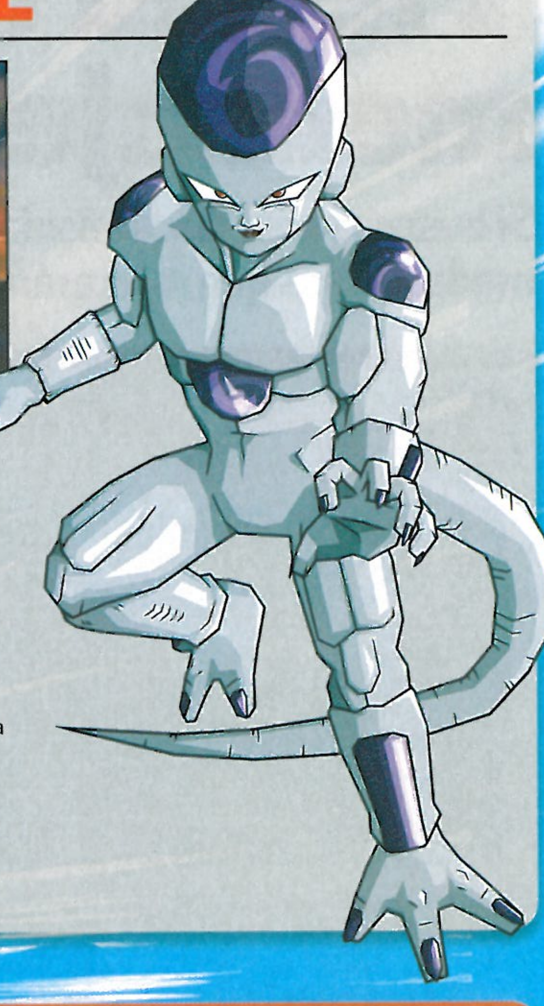
- **Escóndete detrás de algún elemento del escenario** cuando necesites cargar ya que, de lo contrario, cortarán tu intento a base de pequeñas ráfagas. Un movimiento de cámara te mostrará que el enemigo te ha encontrado.
- **Evita las ráfagas de rayo.** Si te lanzan una a larga distancia, sólo mueve el stick. A media distancia, lo mejor es agitar el Nunchako. A corta distancia hay que ser muy rápido: presiona A+B justo cuando la lance.
- **Desplázate con el stick** a un lado si haces una ráfaga de cuerpo a cuerpo y tu rival responde con un rayo. Tu personaje no dejará de avanzar y acabarás alcanzándole.
- **Lanzar magias desde lejos,** ya que las evitarán con toda facilidad y quedarás expuesto a sus ataques.
- **Enzarzarte en un cuerpo a cuerpo con enemigos gigantes.** Estos pueden moverse para atacarte mientras les golpeas como si no recibiesen el daño.
- **Lanzar magias a rivales** que estén situados en tu vertical por arriba o por abajo. No les alcanzarás, ya que se necesita un mínimo de ángulo para dirigirlas correctamente.
- **Hacer una ráfaga de cuerpo a cuerpo** a un rival tumbado en el suelo, ya que tampoco le alcanzarás y habrás desperdiciado varias barras de energía.



ESTRATEGIAS DE COMBATE







LA MEJOR FORMA de destruir a tu rival es alcanzándolo con grandes magias (también conocidas como ráfagas). Para asegurarte de que las reciban de lleno, lo ideal es, después de acumular la habitual cantidad de 3 barras de Ki, golpearle con el combo "Final Fuerte" (A,A,A,A,B). El rival quedará dolorido delante de ti durante unos momentos, así que ejecuta la magia y le impactará seguro.

PODERES como "estoy furioso" (arriba+agitar mando en lateral), que puedes hacer con tres ráfagas, te harán tener toda la energía de golpe para ejecutar un superpoder. Pero ten en cuenta que luego cargarás muy lento, así que hazlo preferentemente cuando a tu rival le quede poca vida.

SI TE ALEJAS a cargar energía es común que tu enemigo también lo haga. Cuando se dirige hacia ti en línea recta, puedes impactarle de lleno con una magia. Si no te permite cargar, usa un combo, dale un golpe cargado (A + agitar el mando en una dirección) o cógelo (mover ambos mandos hacia delante como si fueras a cogerle tú mismo).

SI TE ATRAPAN en un combo puedes intentar librarte si presionas A + B en el momento oportuno, o usar, si el personaje la tiene, una onda explosiva (arriba + agitar mando en vertical).

SI EN LUGAR de dejar al enemigo atontado en el sitio (combo A,A,A,A,B) has utilizado un agarre o un impacto fuerte que lo lance lejos, es mejor usar una ráfaga de golpes físicos, ya que ésta le persigue hasta impactarle. Si lo dejas cerca, ya sabes: rayo a bocajarro.

SI TU ENEMIGO se cubre de tus ataques, pulsa abajo en el stick mientras pulsas B. Así le golpearás por sorpresa en las piernas.

TEN EN MUY CUENTA que todas las ráfagas potentes destruyen el escenario, así que huye si estás escondido y el cielo se oscurece. Si el que está oculto es tu rival, usa una ráfaga de cuerpo a cuerpo y le alcanzarás seguro.

UN JUEGO DE PELÍCULA: EL BOTÓN 1







SIGUENTE CAPÍTULO. Cuando lleves un cierto tiempo luchando y le hayas quitado suficiente vida al rival, el icono del botón 1 aparece en pantalla. Pulsarlo siempre implica un cambio en la lucha. En los combates con relevos, lo mejor es aguantar todo lo posible antes de pulsarlo, ya que los personajes a veces se sacrifican o no vuelven al combate.

TRANSFÓRMATE. Para los superguerreros o Freezer, pulsar 1 en cuanto puedas hará que te transformes. Y esto normalmente ocurre en peleas bastante desiguales, por lo que es fundamental pulsarlo en cuanto puedas para no perder más energía luchando en inferioridad (por ejemplo, en el cuarto capítulo de la lucha contra Freezer). Otras veces se inicia una secuencia de botones que turna aleatoriamente A, B, C y Z. Ojo, tienes que pulsarlo repetidamente hasta que cambien a otro. Por último, sobre todo si la lucha está muy avanzada, pulsar 1 puede provocar un enfrentamiento de las magias más poderosas de cada uno. Las hacen solos y nuestra misión es agitar a toda velocidad mando y Nunchako.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



Hola. Me encanta esta revista y tengo un par de preguntas: ¿Qué día sale Dragon Quest para Wii? ¿Y qué otros RPG para Wii que vayan a salir me podrían recomendar?

Unai Muniain. E-mail

El próximo 9 de mayo encontrarás «DQ» de Wii en las tiendas. Para abrir boca, puedes leer nuestro avance. Por otro lado, te recomendamos «Fire Emblem», del que también puedes leer un completo análisis este mes, y ve preparándote para los próximos Final Fantasy, que asaltarán Wii tanto en DVD como a través de WiiWare. Para este nuevo canal Wii el juego se titulará se titulará «FF Chrystal Chronicles: Mi Vida como un Rey», y va a dar mucho que hablar. Y ojo a la DS, que en julio recibirá «FF Tactics Advance 2» y pronto verá el primer título de otra nueva saga rolera de Square Enix: «Sigma Harmonics».

"PELEÍTAS" MÁS CLÁSICAS

Hola compañeros. Tengo ya cierta edad y acabo de reengancharme al mundo de los videojuegos. Mi duda es la siguiente: En la época de los 16 bits yo era un gran fanático de los beat'em up, en especial de Streets of Rage... pero veo que ya no se hacen este tipo de juegos para las nuevas consolas. ¿Hay algún juego de este estilo para mi recién adquirida Wii? Muchas Gracias

El propio «Street of Rage 2» de Megadrive está a tu alcance por 800 Wii Points (8 euros) en las descargas de la Consola Virtual, pero si buscas novedades, algunas pantallas del 'Emisario Subespacial' de «Super Smash Bros Brawl» harán que llores de felicidad. Por lo demás, las 3D han hecho "añicos" el género, pero todavía puedes jugar clásicos como «Metal Slug Anthology».

Carlos Pulido. E-mail



Smash Bros será mucho más que un juego, incluso traerá una aventura multijugador de estilo 2D y gráficos de infarto.

DEPORTIVO

¡Hola nintenderos! Tengo FIFA08 para Wii y estoy planteándome comprarme PES08 por el control, ¿me merece la pena? Estoy interesado en comprarme Wii Fit pero no se si da mucho resultado, ¿merecerá la pena comprarmelo?, ¿sacarán más juegos para la tabla? Tengo Driver y El Padrino, ¿hay nuevos juegos de este tipo planteados?



We Ski hará buen uso de la Wii Balance Board.

Aunque quizá estés acostumbrado a tener que elegir entre uno y otro, el caso de Wii es especial en este sentido, ya que se trata de juegos tremendamente diferentes que destarán pasiones. FIFA es más arcade, está plagado de licencias y cuenta con un gran online; mientras PES, algo más limi-

VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!

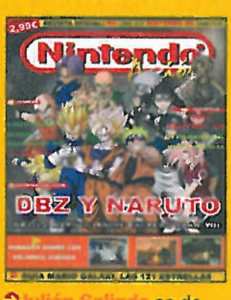


¡«Wii Play» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Jerónimo Rodríguez, 15 años, de Madrid, firma la mejor portada.



Julián Galindo es de Sevilla, tiene 12 años y su portada es genial.



Marcos Meriel tiene 12 años y nos envía esta portada desde Madrid.



Sergio Ruiz de Madrid maneja el Photoshop como nadie con 15 años.

tado en estos aspectos, tiene un simulador tan fantástico como novedoso. Nuestros los hemos puntuado con un 91 y un 94 respectivamente. Por otra parte, sí, Wi Fit es realmente eficaz. Quizá no te pondrá cachas, pero te mantendrá activo, te ayudará a estar en forma y te divertirá muchísimo. Además, sí que hay varios proyectos que hacen uso de la Wii Balance Board, como el próximo «We Ski» de Namco-Bandai. Por último, sois varios los que nos preguntáis por juegos estilo GTA. En esta línea tenéis, además de los que citas, «Scarface», el último «Harry Potter», o el novedoso «No More Heroes».



Jesús López. E-mail

EL ARTISTA MÁS CHULO



Aurelio Puerta Díaz

AURELIO ES TODO UN FAN DE NINTENDO y cuando llegan los carnavales le encanta demostrarlo. Este año ha sido el rey de la fiesta con su disfraz de Link; y el anterior era... una Game Boy.

¡¡«Wii Play» para el artista del mes!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

BAJA FORMA

!Hola! ¿Cómo os va? Os quería hacer un par de preguntas, ¿cuantas horas de duración tiene Super Mario Galaxy? ¿es verdad que al jugar con Wii salen agujetas?

En primer lugar, conseguir las 120 estrellas puede llevarte unas 40 horas, aunque varía mucho el tiempo que puedes tardar en cada una. A estas alturas ya sabrás que luego podrás jugar con Luigi, y llegar hasta 121 estrellas más. Con respecto a las agujetas, pues si hace siglos que no te mueves y te juegas varias horas de «Wii Sports»...

Adán Fernández. E-mail

EL PODIO DE Wii

Hola a todos. Dentro de poco me van a comprar una Wii y quisiera saber qué tres juegos me recomendariais.

En sólo un año, Wii tiene probablemente los tres mejores juegos de la nueva generación: «Super

Zube será todo un puntazo para DS

FOTOS Y SIMS

Hola a todos, me encanta vuestra revista, no me he perdido ninguna. Es la primera vez que os escribo y me gustaría que la pusieran. Quería saber si las fotos modificadas (las de la tarjeta SD), que retocas en la Wii se pueden pasar al ordenador y qué juegos de los Sims van a sacar para la Wii. Gracias xd.

Sí, claro, puedes guardarlas en la propia SD nuevamente o enviártelas a otra cuenta de correo y descargarla en el PC. Tienes muchas opciones. De «Sims 2» no se prevén nuevas versiones, pero sí que hay en desarrollo un nuevo juego exclusivo de Wii que seguirá la línea marcada por «My Sims». Con que traiga online ya será un bombazo.

Diego García. E-mail



MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

Lo que se nos viene encima



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Las compañías planean una segunda mitad de año repleta de titulazos para Wii y DS.

Sonreíd amigos. Las grandes compañías están en fase de flechazo con Nintendo y todo son anuncios y desarrollos espectaculares. Si Square habla de nuevos Final Fantasy para Wii (Chocobos Dungeon) y DS (Tactics A2), EA le responde con futuros Mysims. Nintendo volverá a darle caña a los Pokémon (Ranger 2) y es seguro que Animal Crossing llegará a Wii. Y Ubisoft... ¡uy Ubisoft lo que está preparando! Es absoluto secreto, pero puedo avanzaros una palabra: REGRESO. Vuelven también las motos a Wii con la nueva licencia de MOTOGP que hará sonar los motores en octubre.



¿SF IV será uno de los juegos que veremos en Wii en 2008?

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es** ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes traemos tres muy interesantes, con un poco de todo, juegos, animación, cine...



LOLA Y VIRGINIA TENDRÁN VIDEOJUEGO

http://www.lolavirginia.com/es/

La competición entre las dos niñas más envidiosas de la tele pasará a DS. Virgin Play ha confirmado la compra de los derechos para un juego, exclusivo de la portátil, en el que habrá que conseguir que Lola llegue a ser más popular y vaya más a la moda que Virginia. En la web hay hasta unos minijuegos.





INDIANA JONES Y EL REINO DE LA CALAVERA DE CRISTAL

http://www.indianajones.com/intl/es/site/

La nueva aventura de 'Indy' nos invadirá el próximo 22 de mayo. Si quieres echar un ojo a las primeras fotos o el trailer, aquí lo encontrarás todo.



STAR WARS: THE FORCE UNLEASHED

http://www.lucasarts.com/games/theforceunleashed/

Nuestros mandos de Wii ya echan chispas pensando lo que les queda para ser sables laser. En la página oficial podrás ver trailers y diseños de los escenarios y los personajes.

Mario Galaxy», «The Legend of Zelda: Twilight Princess» y «Metroid Prime: Corruption». Si aguantas un poco, «Mario Kart Wii» es el colmo de la diversión (consulta nuestra review de este mismo número) y « Super Smash Bros» romperá moldes este verano.

Cristian Gómez. E-mail

NEED FOR SPEED

Hola, me encanta vuestra revista, es la más completa. Tengo una pregunta: hace ya tiempo hicisteis el reportaje de Need for Speed Underground 2 y no hace mucho el del Need for Speed Pro Street y he visto que la saga ha perdido glamour en este último juego, la pregunta es ¿EA va a sacar más secuelas de Need for Speed o ya se ha acabado? También quería saber si Activision va a sacar más juegos de Call of Duty. Gracias.

Estate tranquilo, a «Need For Speed» le queda mucha vida. Si bien es cierto que aún no ha terminado de encontrar su sitio en Wii, esperamos que la próxima edición, provisionalmente titulada «Need For Speed 2008» haga que la saga brille en nuestra consola. Te avanzamos que traerá carreras por todo el mundo y un nuevo modo de batalla en autopista. Con respecto a «Call of Duty», su quinta parte devolverá la saga a Wii y a la 2ª Guerra Mundial.

Guillermo Antuña. E-mail



NFS ProStreet es la mejor entrega de la serie en Wii.



«Undercover» te convierte en un científico involucrado en una historia de espías, de las que cada pista cuenta.

DETECTIVES PORTÁTILES

Me gustan mucho los juegos de investigar tipo «Another code» o «Hotel Dusk». ¿Me podéis decir algún título de este tipo que salga pronto?

Da la vuelta a la revista y echa un ojo al reportaje de juegos de crímenes y detectives. Verás que «Unsolved Crimes» y «Undercover» de DS están al caer, mientras que para Wii llega la adaptación de 'C.S.I.'

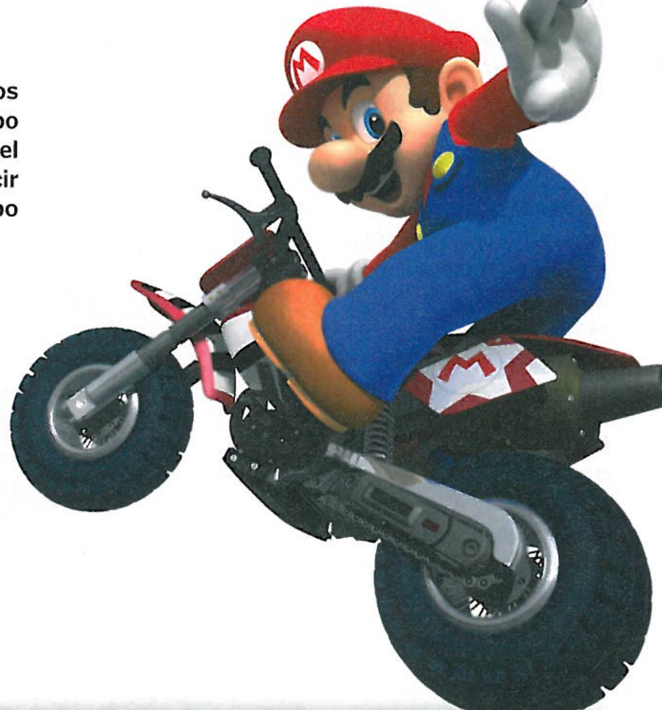
Xavier Solé. E-mail

ZUBE

Hola a todos. Veréis, soy fan de los juegos musicales y me encantan «Elite Beat Agents» y «Guitar Hero 3», ¿sabéis si saldrá algún de ese estilo para DS, pero algo más para niños?

Pues en Generations! (gira la revista), verás que «Guitar Hero» va a hacer en breve un espectacular estreno en DS, con periférico incluido. Aunque, si lo que buscas es algo más infantil, EA está preparando un juego musical llamado «Zube» muy enfocado a niños entre siete y once años. El título transcurrirá en un mundo muy colorido, en el que libraremos batallas a base de juegos rítmicos.





Mario Kart Wii será uno de los exitazos de 2008

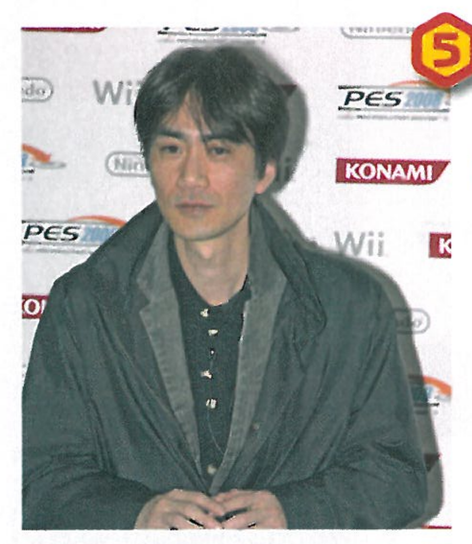
PLAN DE LANZAMIENTOS

Aquí tenéis algunos de los mejores estrenos que aterrizarán en mayo para nuestras consolas. Buenos juegos para disfrutar de la primavera. Recordad que las fechas están sujetas a cambios.

- **9 mayo** Dragon Quest Swords (Square Enix/DS)
- **9 mayo** Speed Racer (Warner/Wii)
- **23 mayo** Top Spin 3 (2K/Wii y DS)
- **30 mayo** Alone in the Dark (Atari/Wii)

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	



5 cosas sobre...

AKIYOSHI CHOSOGABE (PRODUCTOR DE «PES08», KONAMI)

1. **Hace 10 años** que se unió a Konami, aunque entonces trabajaba como diseñador gráfico 3D.
2. **Supervisa la serie «PES» desde 2003**, cuando crearon el simulador de entrenador «Winning Eleven Tactics».
3. **En «PES08»** se le ocurrió mover a los jugadores con el puntero en cuanto tuvo en sus manos el mando de Wii... ¡y convenció a todos los demás!
4. **Siempre lleva consigo** unos muñequitos "a lo Mii", ideales para explicar el sistema de juego.
5. **Ya está trabajando en** el siguiente «PES» de Wii y promete una experiencia de fútbol total, sobre todo, en las competiciones.

Además tendrá toques de aventura rolera, y de coleccionista a lo «Pokémon».

Peter. E-mail

JACKASS

Hola, soy un seguidor de los locos de Jackass y he oído que podrían tener juego propio, ¿sabéis algo? Gracias.



Pues has oído bien. Será nuestra DS la que acoja las locuras de estas estrellas de la televisión. El juego vendrá bien cargado de opciones de personalización y creación de ropas y personajes. Se tratará de retar, con múltiples desafíos, a los auténticos 'Jackass' en cinco entornos abiertos; además incluirá modo multijugador.

Nacho. E-mail

DETECTIVE CONAN

¡Hola! Quiero felicitarles por esta fantástica revista. Aquí van mi pregunta: Tengo entendido que van a sacar un juego de Detective Conan en Japón este año y me gustaría saber si se sabe algo de él aquí en España.



Pues sí, en el país del Sol naciente ya disfrutan de él y aquí lo esperamos para después de veranito.

Nieves Jiménez. E-mail

PROTEGER LA DS

Hola chicos, gracias por la revista. Estoy buscando alguna cubierta para mi DS para que no se estropee, pero me han dicho que muchas no son oficiales y no entran del todo bien, ¿podéis recomendarme alguna opción?

Pues sí, y además haces bien en exigir producto oficial: Nobilis acaba de sacar unas fundas por unos 15 euros bastante cómodas, robustas y muy blanditas. Protegen bastante bien de los golpes... ¡pero no te vayas a poner a probarlo!



NERF es la nueva funda oficial para tu DS.

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

KIRBY CRYSTAL SHARDS

Nintendo 64 · Plataformas · 1.000 puntos

LA BOLA ROSA se estrenó en las tres dimensiones con este título que, bueno, no es totalmente 3D. El desarrollo es como en cualquier otro Kirby 2D, donde te zampas a los enemigos y adquieres sus poderes (con la salvedad de que puedes combinar dos poderes), vas saltando de plataforma en plataforma por unos escenarios la mar de variados y al final de fase te enfrentas a un jefe. Es el juego más "bonito" de Kirby porque todo es poligonal, pero en el fondo, no supuso un cambio en el estilo de juego. Así que, si te gustan otros "Kirbys", fijo que este también.







SUPER R-TYPE

Super Nintendo · Disparos · 800 puntos



LAS VERSIONES del clásico R-Type para diferentes plataformas son innumerables, pero este "Super" para la Super, es bastante especial. Aúna en un solo juego enemigos, escenarios y situaciones de la primera y segunda parte del "icono marcianil" de Irem, y el resultado es satisfactorio. Eso sí, también se rescata a muchos jefes finales, con lo cual, si ya les encontraste el punto flaco en alguna de las versiones originales, te va a resultar fácil terminártelo. Si te apasionan los mata-mata, bájatelo. Si no... pues te basta con tener el R-Type 3, bastante mejor.

Valoración



MEGA TURRICAN

Megadrive · Plataformas/Acción · 800 puntos



ES UN HÉROE más de la década de los 90 que disfrutaba de tecnología futurista para salvar al mundo. Su mecánica se basa en explorar niveles laberínticos, con muchos lugares ocultos, en los que los enemigos son bastante más pesados de lo habitual en el género (no vas a cargártelos de un pisotón, no). También encontrarás potenciadores para cambiar de arma y llegar a los jefes finales con la más adecuada. Está divertido, pero es tan barroco en gráficos que a veces te costará ver las balas enemigas. Es "mega", pero no "megachachi".



TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **SUPER MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **SUPER MARIO BROS. 3** — NES — 500 puntos
4. **ZELDA: A LINK...** — Super Nintendo — 800 puntos
5. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
6. **S. STREET FIGHTER 2** — Super Nintendo — 800 puntos
7. **SONIC 2** — Megadrive — 800 puntos
8. **STREETS OF RAGE 2** — Megadrive — 800 puntos
9. **STREET GANGS** — NES — 500 puntos
10. **BONK 3** — Turbografx — 600 puntos

CÓMO DESCARGAR ESTOS JUEGOS EN TU Wii

1. ENTRA EN LA TIENDA



TIENES QUE ESTAR CONECTADO A INTERNET para poder entrar en el Canal Tienda Wii. Elige la opción "Añadir puntos".

2. AÑADE PUNTOS



CON UNA TARJETA DE CRÉDITO o con una Wii Points Card, que puedes comprar en la tienda donde conseguiste tu Wii.

3. BUSCA EL JUEGO



POR CONSOLA, POR EL NOMBRE, por orden alfabético... Con tantos sistemas de búsqueda, lo encontrarás rápido.

4. DESCÁRGALO



CONFIRMA TU ELECCIÓN y el juego comenzará a descargarse. ¡Recuerda que también puedes regalárselo a un amigo!





La vista será en primera persona, lo que dará una sensación mucho más realista al utilizar el mando. El manejo en combate será impecable, ¡ya verás!



El apartado gráfico será impecable. Personajes diseñados por Toriyama (creador de Dragon Ball), y toque de humor para los diálogos en castellano.

¡DESENFUNDA TU MANDO, HÉROE!

Dragon Quest Swords





- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: SQUARE ENIX
- Lanzamiento: MAYO

El nuevo título de la saga ofrecerá menos RPG y más intensas luchas, en las que demostrarás tu valía con el mando-espada

Dentro de poco tendrás el placer de conocer el reino de Avalonia. En él controlarás a un chavalín que acaba de cumplir la mayoría de edad y, al ser tradición en su tierra, deberá recorrer el camino de la valía.

Prepárate el hierro

El desarollo de la aventura será **en primera persona**, y lo controlarás **todo con el mando**: desde andar por los parajes, hasta hablar con la gente o desenvainar tu espada para dar caña a unos malvados, que, en esta ocasión, desafiarás en tiempo real.

El mando será tu espada y lo sacudirás en todas las direcciones; de arriba abajo, en diagonal, de atrás adelante... Y a medida que repartas estopa, se te irá cargando una barra de magia que, una vez completa, te permitirá ejecutar **técnicas especiales**. Para descansar de tanto "espadazo", en los distintos capítulos del juego podrás además investigar diferentes zonas de tu reino, comprar mejores espadas o armaduras, etc. Pero ten claro que una vez salgas de él, lo único que importará será dar tajos y defenderte. Este «Swords» sin duda será un Dragon Quest distinto, pero muuuuuy llamativo.

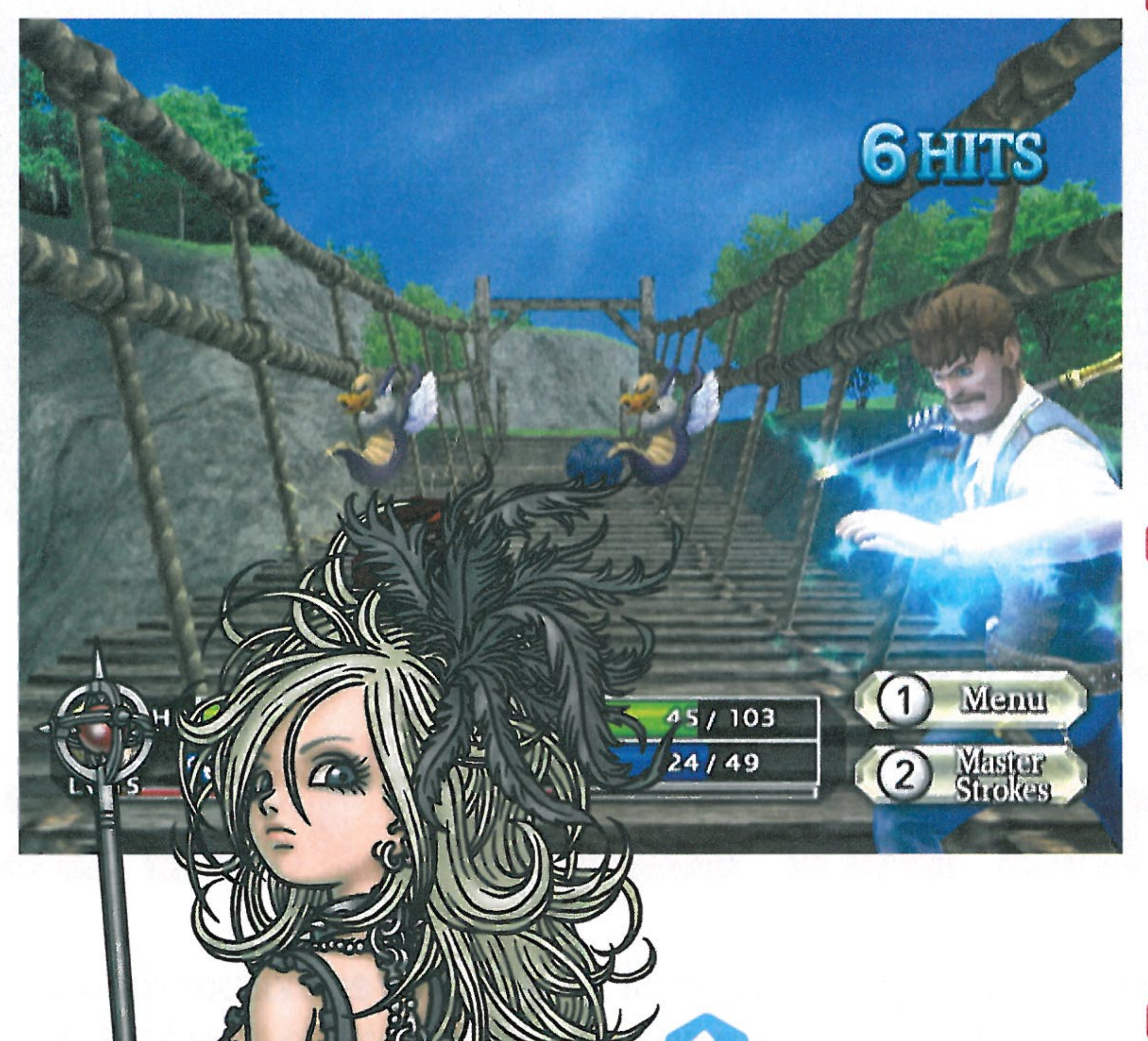




Para cascar a los limos tendrás que mover el mando en distintas direcciones. ¡Tú decides cómo atacar!




El escudo te protegerá de los ataques si lo apuntas en la dirección correcta. Ojo: se irá rompiendo con el uso.



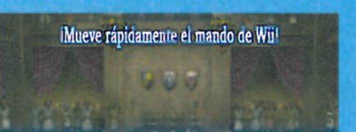
La bella Fleurette

Por el camino se unirán a ti un montón de personajes, como Fleurette, que te ayudarán en combate con sus diferentes habilidades; tú decides si darles órdenes o dejar que actúen por sí mismos.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tres datos muy interesantes sobre el nuevo «Dragon Quest».





1 El arte de luchar

DEBERÁS APRENDER a manejarte bien con el mando, ya que no sólo se tratará de moverlo a lo loco, sino que contará mucho la precisión. Deberás centrar tu ataque sobre cada rival, ser rápido para cambiar de objetivo, y guiar tu escudo hacia diversos puntos para defenderte de los ataques enemigos.



2 Hablar con gente

SI ESTÁS EN TU REINO podrás relacionarte con gente para intercambiar información, participar en eventos, entrenar y actualizar tu armamento, que será importante a medida que progreses en la aventura.



3 Minijuegos

HABRÁ ALGUNAS PRUEBAS en las que deberás demostrar tu pericia con el mando, por ejemplo girando esa pieza cilíndrica para obtener los números premiados de una tómbola.

Primera Impresión

El cambio a primera persona. Poder investigar, avanzar y combatir como si fueras tú mismo promete ser emocionante.

Que sea menos "rolero". Da la impresión que al centrar su atención en los combates, será más lineal. ¿Se echará en falta el nunchako?

LA OSCURIDAD SE ACERCA A TU Wii

Alone in the Dark

La nueva entrega de esta saga se estrenará en Wii por todo lo alto: acción, misterio, suspense y mucho mando. ¡Será total!



El pasado marzo tuvimos en nuestras manos la oportunidad de jugar al nuevo y ansiado «Alone in the Dark», y ya podemos avanzaros que será de película. La acción se situará en un New York que se derrumba a pedazos y del que empiezan a salir **criaturas del subsuelo.** Ahí será donde el detective Carnby entrará a investigar el asunto. ¿Que si tendrás que manejarlo? En realidad, directamente serás él. No sólo porque podrás alternar entre primera y tercera persona, sino también porque mando y nunchako darán mucho que hablar.

Ed Carnby... ¿eres tú?

Y es que, toma nota: abrir tu chaqueta, combinar ítems, utilizar la pistola, comprobar el número de balas, conducir coches, golpear con objetos... son algunos ejemplos de lo que podrás hacer si **simulas con mando y nunchako la acción que haría Edward.** Y con todo ese repertorio de acciones, deberás vértelas contra bichos muy guapos en pantalla pero feos como tumores, **conducir vehículos** mientras se destruye el escenario a tus pies y, en caso de atascarte, **ingeniártelas para resolver cada puzle** y poder avanzar. Todo ello acompañado de una banda sonora de lujo que te meterá aún más en la trama. Si pensabas que este género no podía dar más de sí, verás cómo en Wii todo es, misteriosamente, distinto.





¡Tensión al límite! A medida que avances, a veces el escenario se desplomará bajo tus pies. ¡A ver esos refejos!



Como si fuese tu propia chaqueta, emula con nunchako y mando el movimiento de apertura para ver tu inventario.

¡EL DATO!

Alone in the Dark nos demuestra que con nunchako y mando se siguen haciendo maravillas.

Controlarás los brazos de Carnby

Podrás manejar objetos tanto con la mano izquierda como con la derecha. Y si la situación lo requiere, combinarlas al unir mando y nunchako de diversas formas. Ojito con ese cóctel molotov...

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tendrá de todo. Echa un ojo a estos puntos para convencerte.



1 ¡Acción a tope!

NO TENDRÁS MÁS REMEDIO QUE SACUDIR a diestro y siniestro en cuanto te veas rodeado de criaturas. Dispararás o las golpearás con objetos moviendo el mando de un lado a otro.



2 Saca el "buga"

PODRÁS ENTRAR EN LOS VEHÍCULOS QUE QUIERAS (mientras funcionen), pero si quieres que arranquen deberás usar mando y nunchako para crear un puente cableado. Una vez listo, agárrate y... ¡písale a fondo!



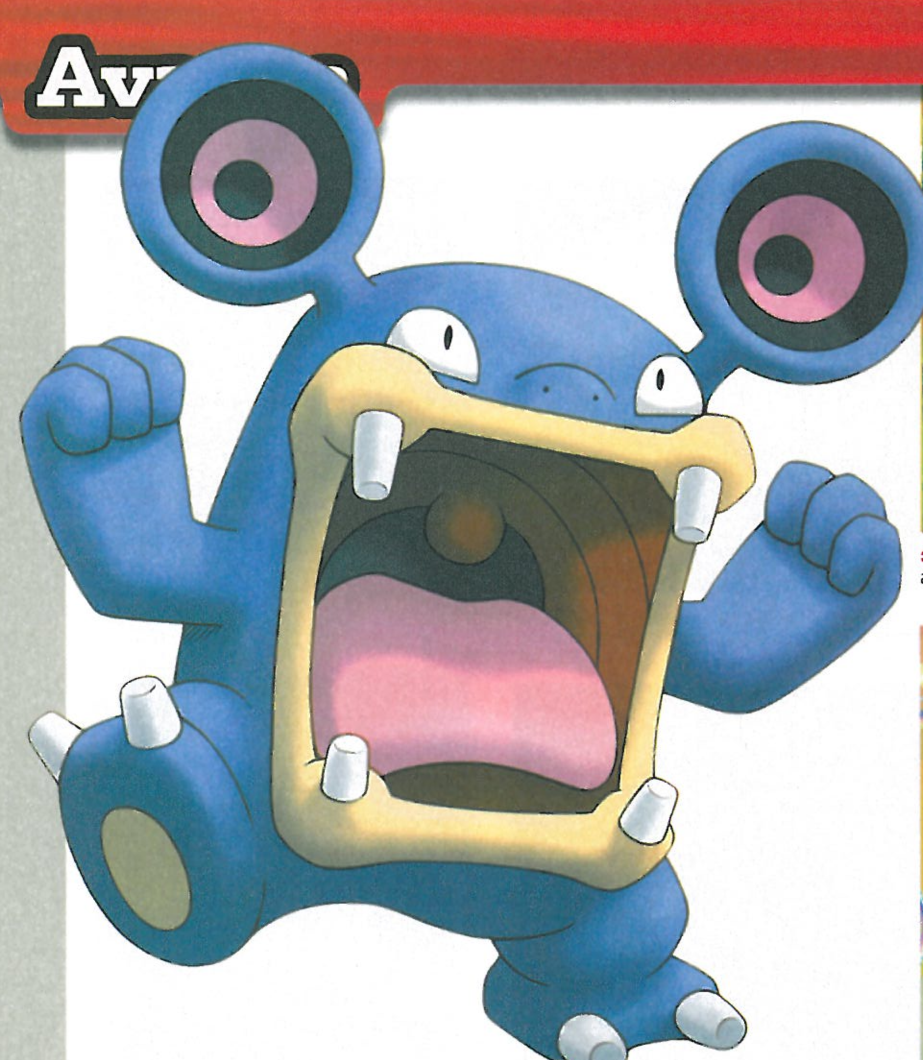
3 Para darle al coco

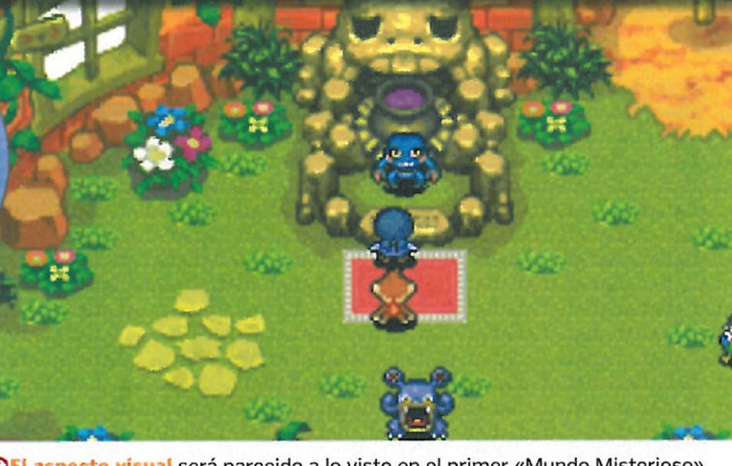
CUANDO ESTÉS ATASCADO, deberás estrujarte la sesera para dar con la forma de salir de ahí. Puede que tengas que combinar ítems que tengas dentro de tu chaqueta, puede que con algún objeto derribes esa puerta... Vamos, que tendrás que probar y ¡nunca desesperar!

Primera Impresión

Intuitivo y adictivo. La historia, el control, la música, la variedad de situaciones... A simple vista, no se podría pedir más, ¿verdad?

¿Cómo será el nivel gráfico? Lo que hemos visto de juego aún está por depurar, pero seguro que estarán de miedo. El doblaje al castellano parece un poco soso.





El aspecto visual será parecido a lo visto en el primer «Mundo Misterioso», aunque el colorido y los detalles de muchos lugares serán toda un delicia.



La historia estará envuelta de misterios, como tu pasado humano. ¿Podrás desvelarlos todos?

¡EL DATO!
Al empezar, te reencarnarás en un Pokémon: Pikachu, Munchlax, Piplup... Habrá hasta 16 posibilidades

¡ES TIEMPO DE CAZA!

Pokémon Mundo Misterioso

Exploradores del Tiempo / Exploradores de la oscuridad



DS

Tipo de juego:
AVENTURA/RPG
Compañía:
NINTENDO
Lanzamiento:
VERANO

Dos nuevas ediciones Pokémon llenarán tu DS de mazmorras para explorar en equipo, batallas feroces y tesoros de leyenda.

Cada vez falta menos para cambiar nuestro aspecto humano por el de un Pokémon, elegir compañero y adentrarnos en un nuevo universo plagado de **infinitas cuevas, artefactos legendarios** que detienen el tiempo y... **más de 490 Pokémon** de otras versiones, incluidas Perla y Diamante. Con esto, ya tendríamos "aventuraza" en el bolsillo, ¿verdad? Pues presta atención, porque sea cual sea la edición que elijas explorar, en ambas descubrirás interesantes novedades que harán de este «Mundo Misterioso» una experiencia aún más emocionante.

El club de la poké-lucha

En el campamento de Wigglytuff, vivirás, entrenarás duro y recibirás ayuda de "maestros" como Loudred, Diglett o Chimecho. Tu misión será formar un equipo de exploración, ponerle nombre y recorrer mazmorras generadas aleatoriamente, cargadas de tesoros y Pokémon salvajes. **El líder de tu equipo podrá saltar en el tiempo**, y adelantarse a peligros futuros. Además de canjear objetos a través del Wi-Fi, también habrá **rescates online** entre amigos caídos en combate... Este verano, la fiebre Pokémon subirá muy alto.





➲Las mazmorras serán siempre nuevas, ya que se generarán al azar, algo que dará más variedad al desarrollo.



➲Escoger al compañero ideal dependerá de cómo se complementen sus tipos (fuego, agua...) en los combates.



El paraíso de los Pokémon

Además de jugar como uno de ellos, estarán casi 500 Pokémon de todas las ediciones. Algunos, incluso, regentarán tiendas en el mercadillo. Kangaskhan será el "banquero de objetos".



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Te mostramos tres detalles del juego que no te puedes perder.



1 Sólo para VIP's

HABRÁ QUE ENTRENAR DURO para formar parte del club de "Very Important Pokémon", liderado por Wigglytuff y sus ayudantes, Chatot y Bidoof. Los demás miembros servirán de valiosas fuentes de información, y cada uno te ayudará de un modo: Sunflora, por ejemplo, subirá el ánimo de tu equipo.



2 Bien "equipado"

PARA IR DE EXPEDICIÓN, hace falta un buen equipo, pero también una buena "red de contactos". Dusknoir, por ejemplo, es todo un experto en exploración y en tesoros arcanos, como los llamados artefactos del tiempo.



3 Todos al rescate

PARA LOS DESMAYOS... ¡toma Wi-Fi online! Podrás enviar un mensaje de SOS a un colega. Y si te lo envía él a ti, busca una bandera como ésta en su mazmorra para rescatarlo.

Primera Impresión

Una aventura inmensa. Los enormes mapas y la cantidad de cuevas y Pokémon por cazar, supondrán horas y horas de diversión.

¿Tendrá suficientes novedades? Esperamos no encontrarnos con una simple extensión del primer «Mundo Misterioso», y que consiga sorprendernos tanto como aquel.



Los escenarios nos situarán en mundos de temática distinta: tiki, medieval, oeste y embrujo, todos muy chulos.



Aquí deberás lanzar la bola hacia los bloques verdes. Explotarán y aniquilarán a todos los invasores.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Precisamente de «Boom Blox» hay unas cuantas claves interesantes que destacar. Porque no todos los días tenemos a...



1 ¡Mr. Spielberg!

EL DIRECTOR DE CINE está tras el concepto y desarrollo de un juego que atraerá a niños y adultos. Afirma que lo creó para jugar con sus hijos.



2 El editor

PUEDES DISEÑAR tus propios escenarios, bloques y personajes en el modo Crear. Y luego puedes compartirlas o usarlas para desafiar a otros colegas.

¡SACARÁS TU ENERGÍA A BOLAZOS!

Boom Blox





Si quieres poner a prueba tu habilidad con el mando de Wii, qué mejor que en un juego diseñado por Spielberg.

Mira ese escenario lleno de bloques. No te encariñes con él, porque ¡hay que destruirlo por completo! Es la clave del nuevo juego de EA, diseñado junto a Spielberg. El concepto es fácil, pero oculta **habilidad y desafío mental**.

¿Este bloque qué hace?

Los distintos modos de juego marcarán qué hacer con el mando y los bloques. En algunos deberás lanzar una bola para causar el mayor destrozo (lanzando el mando, también) ; en otros, sacar un bloque con pulso para que la construcción no se venga abajo (te recordará al estetégico 'Jenga'); en otros tendrás que propiciar el mayor número de rebotes; en otros, el menor número de intentos... En fin, que si le añades cooperativos, competitivos, editor de escenarios y desbloqueo de personajes, obtendrás un arcade de habilidad intenso y divertidísimo.

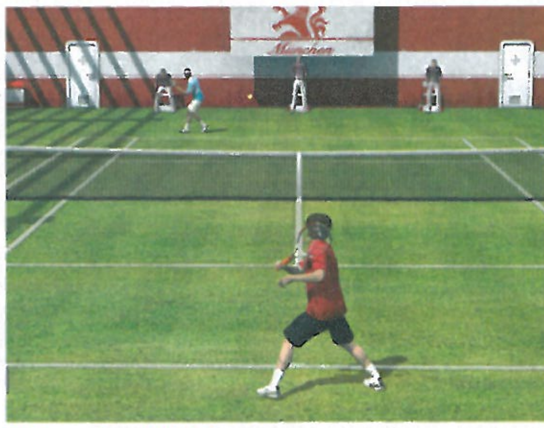
Primera Impresión

Desafío total. Cada bloque tiene sus propiedades y efectos, y nos obligará a pensar cómo destruirlos.

El "look" de los personajes. Son graciosos, pero un poco más infantilones de la cuenta, ¿no?







Jugarás en todos los tipos de canchas y competirás en los torneos que se disputan anualmente en la realidad.

Para golpear la bola tendrás que simular el gesto y controlar al máximo el giro de muñeca para dar efectos.

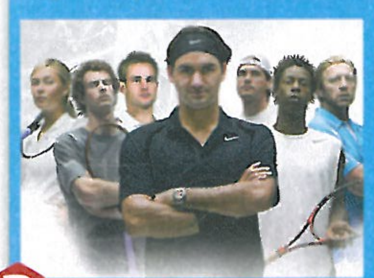
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En «Top Spin 3» moverás el mando como en el tenis de «Wi iSports» pero, por lo demás, nada que ver con nuestros cabezones Mii.



1 Tenis realista...

LA CALIDAD VISUAL del juego te dejará pasmado: desde la física de la pelota hasta los creíbles entornos, pasando, por supuesto, por los tenistas.



2 ...con los mejores

LOS TENISTAS PROFESIONALES más importantes y carismáticos se darán cita en este juego: Sharapova, Federer, Monfiels, Becker, Haas, Murray, Roddick...

TENIS ESPECTÁCULO PARA TODA LA FAMILIA

Top Spin 3

¡EL DATO!
Jugarás en más de 40 pistas de tenis, incluyendo 'Grand Slams' como Roland Garros o el US Open



Wii

Tipo de juego: **DEPORTIVO**

Compañía: **2K SPORTS**

Lanzamiento: **30 DE MAYO**

Federer, Sharapova, Roddick... los mejores tenistas del circuito preparan sus raquetas para estrenarse en Wii.

El nuevo Top Spin va a destacar en Wii por su carga de realismo. Frente a «Wii Sports» o «Sega Tennis» ofrecerá **una enorme selección de golpes,** todos a través de mando y nunchako, y protagonistas reales con su estilo definido.

Vente a la ATP

Jugar será fácil; dominar a los mejores del mundo, otra historia. Los diferentes niveles de dificultad permitirán acceder a los más novatos y superarse a los expertos. Ganar a Sharapova será un puntazo, pero habrá que currárselo. Aprenderás los **distintos efectos de los movimientos del mando,** y podrás probarlos invitando a otros tres jugadores o participando en los divertidos **minijuegos que depurarán tu técnica.** Habrá torneos de prestigio, como **el US Open o el Open de Australia,** y exhibiciones en las que dar caña a los mejores jugadores del mundo.



Primera Impresión

Realismo al máximo. Jugadores casi de carne y hueso, golpes de verdad y uso total del mando .

¿Conexión online? Aún no lo sabemos, pero qué bueno sería que tuviera competición online.

En el próximo número...

AVANCE ESPECIAL

Guitar Hero ¡Rock duro en tu DS!

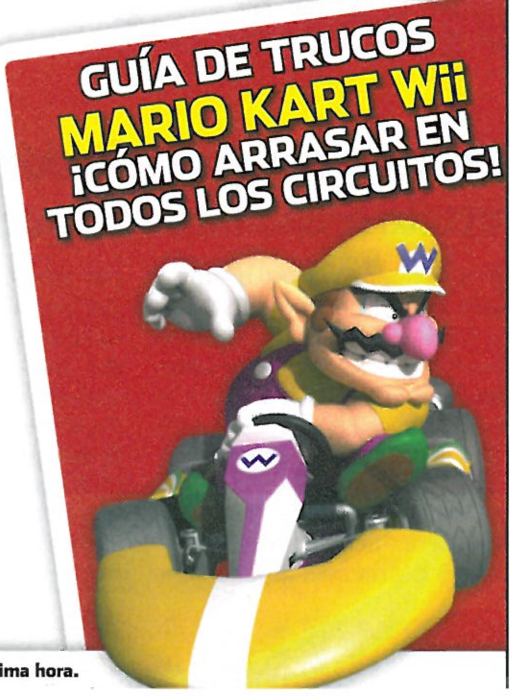
¿TE SUENA BIEN? Pues ya verás cuando sepas lo que traerá de nuevo. O cuando lo oigas, en vivo y en directo. Y en plena calle. Todo eso lo podrás sentir en el próximo Nintendo Acción. No hay que perdérselo.

¡LAS PUNTUAMOS!

¡LAS NOVEDADES MÁS ESPERADAS!



Analizamos:
- Alone in the Dark
- Boom Blox
- Dragon Quest Swords



GUÍA DE TRUCOS MARIO KART Wii ¡CÓMO ARRASAR EN TODOS LOS CIRCUITOS!

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Luis Galán, Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Héctor Domínguez, Juan Carlos Herranz, Sergio Gordillo

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Recursos Humanos:
Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

El mejor entrenador para tu cerebro

Dr Reiner Knizia BRAIN LOGIC™

Ejercicios de Lógica



Descifra las claves



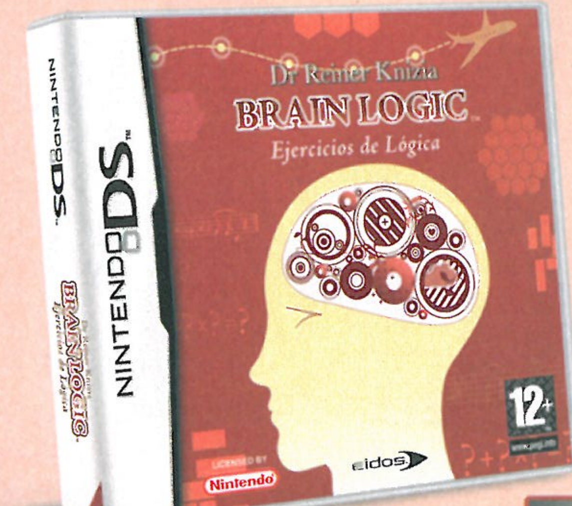
Memoriza los peces



Averigua los colores



Combina las piezas





Ordena la música



Averigua la táctica ganadora



Escapa de los laberintos

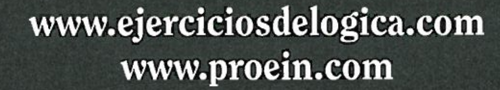


Desactiva las alarmas

Descubre todo el potencial que es capaz de desarrollar tu cerebro. Exprime las capacidades de tu mente solucionando los puzles más complicados y a la vez divertidos de la historia. El Dr. Reiner Knizia, el famoso creador de juegos de inteligencia, te ha preparado la colección más exclusiva de desafíos que jamás podrías haber llegado a imaginar. ¡Atrévete a completarlos!















EDITORIAL

Ya tienes otro argumento para presumir de Wii



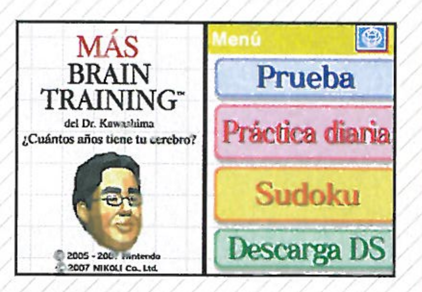
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Vamos a ponernos serios, que el tema no es de guasa. En el siglo XXI, dos de los grandes males que atacan a la humanidad son el sedentarismo y la obesidad. No lo digo yo, lo gritan médicos, especialistas y científicos. Al parecer no hacemos el deporte suficiente, y nos pueden las hamburguesas y las chuches frente a las manzanas y el pescado. En Nintendo no están pensando en cambiar tus hábitos alimenticios, pero sí se les ha ocurrido algo muy ingenioso para doblegar tu resistencia a hacer ejercicio. Se llama Wii Fit. Y tiene ese toque Nintendo que hace que los primeros 30 minutos segregues endorfinas como para rellenar las botellas de bebida isotónica que te vas a tomar después. De sudar va la cosa, también de jugar, de divertirse, en el salón y rodeado de los tuyos. Es la propuesta que nos tiene acostumbrados esta compañía. Y cada vez nos gusta más.

Contenidos!



5 JUEGOS PARA MEJORAR TU RENDIMIENTO ACADÉMICO



1. Para mejorar en lectura y escritura, juega todos los días a «Más Brain Training»

Porque tiene ejercicios de memoria, numéricos e incluso de música, pero también ayuda a ampliar vocabulario y te pone a leer un poquito.

2. Estudia la naturaleza de primera mano con «Endless Ocean«

Aunque no te mojas, eres tú quien se da el chapuzón y descubre nuevas especies de animales y plantas. Y cosas como esa, no se olvidan fácilmente, oye.

3. Para las matemáticas, dale a «Maths Training».

¿Las calculadoras echaron a perder tu capacidad de cálculo? Pues recupérala, que se puede, con los eficaces ejercicios de este juego de DS.

4. La educación física, ya la va mejorando Nintendo con su inminente Wii Fit.

Consíguelo ya, empieza a ejercitarte cada día, y verás cómo, todo aquello de hacer abdominales y correr te parece mucho más posible que antes.

5. Para los problemillas con el inglés, «Practise English» es la solución.

Y es una solución rápida, además de divertida. Con unos pocos días seguidos que estés practicando inglés en tu DS, verás como aprendes a pronunciar mejor, amplías tu vocabulario y aprendes algo más de gramática, que nunca viene mal.





LOS CONECTAS A Wii Y DS Y...

- Pondrás a prueba (y mejorarás) tus dotes deductivas y de observador.

CSI: LA SERIE DE ESTRELLA DE LA TELEVISIÓN

Muchos críticos dicen que su éxito se basa en los guiones, que mezclan novela y lo mejor del cine negro, en su puesta en escena de vanguardia, o en la excepcional interpretación de sus actores. El caso es que CSI es la serie más vista de la parilla televisiva (supera hasta el humor de Aída). Hasta 5.000.000 de espectadores siguen cada martes a este grupo de científicos forenses y su peculiar forma de investigar los casos... ¡parece que la trama consigue enganchar en Miami, Las Vegas o NY!



NUEVOS JUEGOS **Wii y DS**

LOS DETECTIVES brillan más en Wii y Nintendo DS



Los casos más apasionantes del género negro y políciaco te están esperando... ¡coge tu lupa y préparate para resolverlos!

Ser detective y resolver casa está de plena actualidad. No sólo porque las series y películas policíacas causen furor en cine y televisión. Es que además DS y Wii se suman a esta corriente con juegos tan apasionantes como «Hotel Dusk», y los tres nuevos que ahora mismo os vamos a presentar.

En «CSI: Hard Evidence» para Wii formarás parte del equipo de investigación más famoso del momento. Al igual que en la serie, tendrás que recoger y clasificar pruebas, comparar huellas y recomponer la escena del crimen.

Por otro lado, al más puro estilo Agatha Christie, «Unsolved crimes» te pone en la piel de un detective encargado de resolver un misterioso secuestro. Por último apunta «Undercover Doble Traición», donde serás un científico involucrado en una aventura de espionaje a la que llegas nadie sabe cómo. Tu misión: investigar hasta que, como se suele decir en el mundo detectivesco... ¡el caso está oficialmente cerrado!

Undercover Doble Traición, ya disponible en DS por 39,95. Unsolved Crimes disponible para DS en septiembre. «CSI: Hard evidence» ya disponible para Wii por 59,95.



C.S.I Escenarios, personajes, herramientas y métodos de investigación sorprenden por su realismo.



Undercover DS. Utiliza tu poder de observación para recoger pistas y resolver el misterioso caso.



Unsolved Crimes. Traza marcas, rutas, escribe notas en la táctil y descubre los enigmas del juego.

¡Saca el rock a la calle!

En cualquier lado, sin pegarte a la tele, este verano vas a "guitarrear" con tu DS, a ritmo de Guitar Hero.



Tu DS se convertirá en guitarra gracias al Guitar Grip y, además de usar el puntero para rasgar las cuerdas, hará un gran uso de la táctil.

¿Qué es lo último que has cargado en el I-Pod? ¡El nuevo Guitar Hero lo tiene! Y para disfrutarlo a fondo no hará falta que llegues a casa y conectes la tele. Rock, pop, música alternativa, clásica, el "guitarreo" más moderno, el que quieras, estará servido por la lista de canciones más original y novedosa jamás vista en la saga.

¡SÁCALO A LA CALLE Y LÚCETE PUNTEANDO!

El juego se ha creado pensando exclusivamente en las funciones de la portátil. Combina elementos clásicos de la franquicia con opciones y contenidos exclusivos para DS. Entre ellos, dos que saltan enseguida a la vista: el Guitar Grip, un accesorio que se conecta a la DS y permite jugar sujetando la consola como una guitarra, y un puntero con forma de púa.

Se juega rasgando las cuerdas de la pantalla táctil, a ritmo de la música, y presionando los botones de colores en el momento justo. Así podrás emular a los mejores grupos del universo, desde Nirvana a No Doubt, Ok Go y un largo etcétera. Tú solo podrás experimentar el peso de la fama en el modo Carrera. ¡Hasta un fan enfebrecido te pedirá que le firmes una camiseta en pleno concierto! A dobles la conexión y el pique estarán asegurados con duelos de guitarreo mortal. **Guitar Hero on tour, disponible para DS este verano.**

NUEVOS JUEGOS NINTENDO DS

Sé el mejor estratega callejero STRATEGO NEXT EDITION

Si la estrategia es lo tuyo, pronto disfrutarás del juego más famoso del género en la portátil.

La estrategia está de moda en DS, así que por qué no "conquistar" nuevos territorios utilizando las licencias más prestigiosas. Dicho y hecho. Stratego -11 millones de juegos vendidos- prepara su irrupción con un juego que irá más allá de la opción tradicional. Sí, tendremos que encontrar y capturar las piezas del oponente, moviéndonos por las 40 piezas del tablero digital. Pero esta vez tendremos nuevas reglas: por ejemplo, habrá un modo que nos permitirá conocer las jugadas del contrario, otro en el que podremos disponer de nuevas normas, otro con el mapa girado 90 grados... Si eres fan, te sorprenderán las nuevas posibilidades. Si no, tranquilo, es fácil de aprender y constituye una experiencia enriquecedora y muy accesible. **Stratego Next Edition, disponible para DS en junio.**

PRESENTACIÓN PES08 · Wii

Maldini: «Nunca había vivido el fútbol así»

Para Julio Maldonado, experto comentarista, Wii cuenta por fin con "el fútbol más real".

Julio Maldonado "Maldini" apoyó la presentación del juego y posó, como veis, con los que desde ahora serán sus mandos favoritos para jugar al fútbol virtual.

Estadio Santiago Bernabéu. Es cerca del mediodía, y todos andan inquietos porque falta muy poco para la gran presentación. Maldini va a dar su 'sello de calidad' al nuevo fútbol que llega para Wii. Y además, los desarrolladores van a responder a nuestras preguntas sobre las innovaciones de «PES08».

Maldini es el sobrenombre de Julio Maldonado, prestigioso comentarista deportivo que cuenta con su propio programa ('Fiebre Maldini') en Canal + y al que podéis oír en el Carrusel deportivo de la Cadena SER. Es la cara que Konami ha elegido para la nueva entrega en Wii de «PES08»; cara y voz, porque también se ha encargado de los comentarios del doblaje (junto a Juan Carlos Rivero) en "una experiencia muy buena y bonita, que he vivido con orgullo".

A Maldini le ha impactado el realismo de «PES08», que ha sido posible gracias al trabajo de los desarrolladores –"se nota que han visto miles de partidos para calcar exactamente cómo son de verdad los jugadores, cómo chutan, corren y celebran los goles".

REVOLUCIÓN "FUTBOLERA"

El grupo de desarrollo, liderado por Akiyoshi Chosogabe, explicó que esta versión "es resultado de toda la experiencia acumulada en los juegos de la saga; en Japón ya hemos conseguido enganchar a jugadores clásicos y a algunos que lo habían dejado por complicado". En un guiño a nuestro fútbol comentaron que "por vuestra cultura futbolística los europeos sabréis apreciar las posibilidades de estrategia que ofrece". "Y cuanto más os guste el fútbol, más lo apreciaréis." También se mostraron orgullosos de presentar el juego en el Estadio Santiago Bernabéu, uno de los escenarios más importantes del mundo del fútbol.

SHARAPOVA TAMBIÉN SE LUCE CON Wii

Fue en el Masters Series de Miami, durante la presentación de «Top Spin 3». La tenista Maria Sharapova bajó a la pista... pero no con la raqueta habitual, sino con el mando de Wii. Y demostró que también es una fuera de serie jugando al tenis virtual. Su rival, el también tenista Blake, se quedó sin habla, pero con mandos, claro.





AUTOAYUDA DS

Apuesta por un estilo de VIDA MÁS SANA

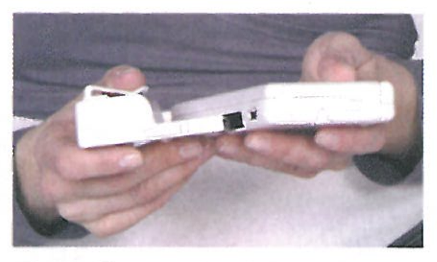
Pronto, llevar un estilo de vida saludable será muy fácil gracias a «Mi Experto en vida sana. Controla tu peso».

Hoy día vivimos a toda prisa y, la mayoría de nosotros, no tenemos un equilibrio entre actividad física y cantidad (y calidad) de alimentos que ingerimos, con lo que adquirimos sobrepeso. Para resolver este problema que cada vez afecta a más europeos (a más de 2/3 de la población inglesa según la OMS), pronto llegará un juego que nos propondrá mejorar nuestro estilo de vida.

UN COMPAÑERO QUE MOTIVA DÍA A DÍA

Para poder decir "llevo una vida sana" tenemos que aprender a controlar la alimentación y hacer ejercicio, de manera que perdamos esos kilos de más. Gracias al podómetro que incorporará, el juego medirá tu esfuerzo físico a cada paso y también te aconsejará respecto a las comidas diarias, además de proponerte cortas sesiones de entrenamiento de 10 a 15 minutos de duración. Estas sesiones se verán amenizadas con desafíos diarios, minijuegos y rondas de preguntas y respuestas en las que aprenderás sobre nutrición y los mejores métodos para trabajar tu cuerpo. La mejor manera de que puedas mantenerte en buena forma. Disponible para Nintendo DS este verano.

¡UNA VIDA MEJOR JUNTO A TU DS!



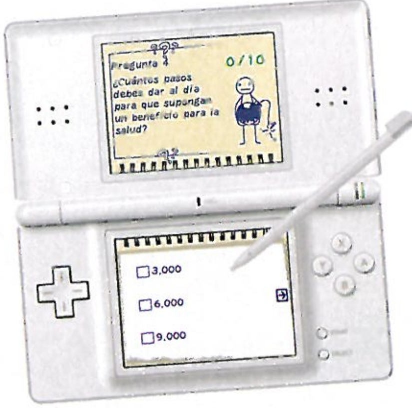
El podómetro incluido con «Mi Experto en vida sana»

Medirá cada uno de los pasos que des. Sólo tienes que llevar tu DS encima y pronto cogerás la buena costumbre de caminar mucho.



Juegos y consejos para llevar una dieta más equilibrada

El cartucho te aconsejará sobre qué alimentos tomar a lo largo del día para llevar una alimentación que se base en calidad, no en cantidad.



Preguntas y tests para aprender a cuidarte mejor

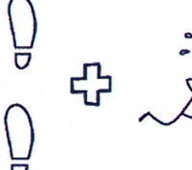
Irás adquiriendo conocimientos sobre ejercicio y alimentación para aplicarlos en tu vida diaria, a base de pequeños y divertidos cuestionarios.



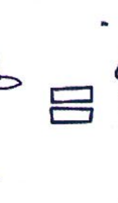
QUÉ PERSIGUE MI EXPERTO EN VIDA SANA

MÁS SANO... ¡Y FELIZ!

El método más eficaz para que el jugador continúe con el programa es mantenerle motivado, valorando cada esfuerzo físico o alimentario que haga y que siempre pueda comprobar las mejoras, por leves que sean, cada poco tiempo.






Podómetro + Actividades físicas + Desafíos personales + Comer mejor = Vida más sana

Descubre todo lo que puede ofrecer...

INTERNET CON Wii

Todo el mundo conoce las virtudes de Wii como sistema de entretenimiento. La enchufas, introduces el disco, le das a Comenzar, ¡y a disfrutar del juego! Sin embargo, si conectas tu consola a internet, las posibilidades que puede ofrecerte se multiplican.

Internet... ¿para qué?

Porque hablamos de ver, directamente en el Menú, los titulares más importantes de noticias que acaban de suceder, así como el tiempo ❶ que hace en nuestra ciudad o pueblo. Pero es que, además, Wii cuenta con el navegador de internet más rápido del mercado, desde el cual, claro está, podemos aprovechar todas las posibilidades más clásicas de la red de redes como son hacer la compra, consultar la prensa, ver vídeos en "youtube" o buscar todo lo que quieras en "google". Pero esto no acaba aquí, ¿tienes amigos y familiares usuarios de Wii lejos de casa? Pues juega con ellos "online" incluso enviándoles mensajes de texto tipo "me has ganado de suerte" o un deportivo "buen partido". Además, gracias al novedoso sistema 'Wii Connect24', Nintendo te avisa de nuevas mejoras gratuitas para la consola, puedes enviar fotos, Miis o mensajes a tus amigos y cuentas con el fabuloso 'Canal Tienda' del que hablaremos más adelante. Todo al alcance de un botón y sin moverte del sofá... Porque, para ejercitarnos, ya tenemos Wii Sports y, en breve, Wii Fit.



❶ **CANAL TIEMPO** Además de tener el tiempo de tu ciudad permanentemente en el menú, el canal te ofrece, con imágenes de la NASA, un globo terráqueo donde consultar el tiempo que hace hoy o hará en los próximos 5 días en cualquier parte del planeta.



Al comenzar el desarrollo, se decidió que Wii sería "la consola que nunca duerme".

Takashi Aoyama Departamanto de Desarrollo de Productos

¿Cómo me conecto?

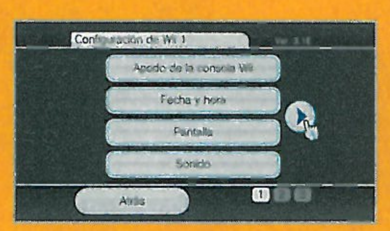
No sólo los mandos son inalámbricos en Wii, ya que hablamos de la primera consola de nueva generación que incluye la posibilidad de conectarte a internet vía Wi-Fi sin tener que invertir ni un céntimo extra. Si no eres de los que poseen un router inalámbrico, también puedes optar por el Conector Wi-Fi USB de Nintendo, que proporciona conexión Wi-Fi únicamente a consolas Wii y DS a través de un PC. No obstante, Wii tiene conexiones USB de alta velocidad, por lo que es posible la conexión por cable a través del adaptador LAN USB, que puedes adquirir por 39,95 euros.
Para que no tengas ningún problema en disfrutar desde ya de las posibilidades "en línea" de tu Wii, te detallamos el proceso en 10 pasos.



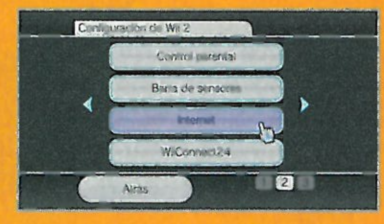
1 Pulsa sobre el botón Wii de la esquina inferior izquierda.



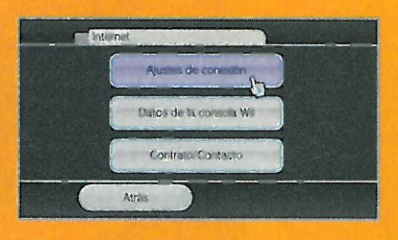
2 Selecciona 'Configuración de Wii'.



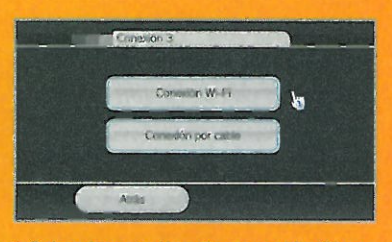
3 Pulsa el botón '+' del mando de Wii o sobre la flecha derecha de la pantalla.



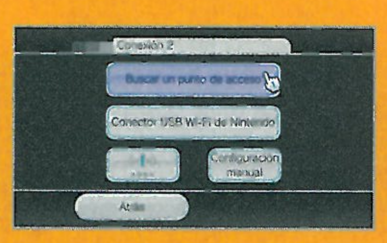
4 Pulsa sobre la opción 'Internet'.



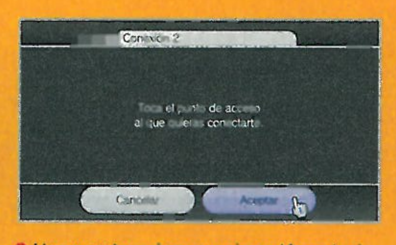
5 Selecciona 'Ajustes de Conexión' y elige 'Conexión 1'.



6 Selecciona tu tipo de conexión. Si es de cable, hará la prueba y acabará el proceso.



7 Si has seleccionado Wi-Fi (la opción más común), tendrá que buscar un punto de acceso.



8 Una vez termina, presiona 'Aceptar' y visualizarás todas las conexiones disponibles del entorno.



9 Normalmente tu conexión será la más potente. Si no lo sabes con seguridad, consulta la instrucciones.



10 Es probable (y muy recomendable) que tengas una clave en el router, tecléala y ya estarás conectado.

Internet en el salón

La mayor biblioteca del mundo está al alcance de las famosas www (World Wide Web) y Wii facilita su uso de una forma difícil de imaginar hasta la fecha. A través del puntero y de un teclado virtual, podemos escribir cualquier dirección de internet. Esta tarea resulta especialmente cómoda en Wii, ya que contamos con un diccionario predictivo (2) (tan popular en los teléfonos móviles) que nos ofrece muchas posibilidades para completar la palabra que estemos tecleando. Por ejemplo, al pulsar sobre la primera "w" de la dirección, ya figura la predicción de escribir "www." con un sólo "click". Una vez visitamos la página deseada (3) (google, youtube, elpais, elmundo, marca, as...) no tenemos más que pulsar en Menú Favoritos (4) y en Guardar Página Actual, para que visitar esa "web" a partir de entonces no cueste más que presionar 'A' en el mando mientras apuntamos al icono de la página.

Una de las pegas más importantes que ha tenido siempre navegar desde la tele del salón ha sido la nitidez de la pantalla. Pues bien, para solventar esto, el navegador de Wii permite ampliar o reducir la imagen cuanto quieras, sin pérdida alguna de nitidez en los textos, con sólo pulsar '+' o '-' en el mando.

2 DICCIONARIO PREDICTIVO Si teclear sin teclado te suena difícil, espera a ver cómo se escribe en Wii. Gracias al puntero resulta muy cómodo desplazarte por las letras y, gracias a la predicción, podemos escribir palabras con sólo "teclear" sus primeras letras y elegir la opción correcta.

3 ¿QUÉ PUEDO HACER? Con sólo apuntar a la pantalla, disfrutarás de todas las posibilidades de internet: envía y recibe e-mails, haz la compra, reserva vuelos y billetes de tren o autobús, compra entradas, lee tus diarios habituales, visualiza vídeos de "youtube"...



4 MENÚ DE FAVORITOS Olvídate de teclear direcciones web cada vez que quieras ver algo. Si guardas las páginas en el 'Menú Favoritos' podrás acceder a todas las elegidas con un sólo "click". Y si un artículo te gusta, ya sabes, pulsa sobre el titular.



5 ¿QUÉ SON LOS Wii POINTS? Es el dinero virtual con el compramos en el Canal Tienda. Al cambio sale a unos 100 puntos por cada Euro. Si compramos una tarjeta de Wii Points física, basta introducir su código en el canal.



6 HAZ EL MEJOR Mii Gracias al editor del 'Canal Mii' has podido hacerte a ti, a tu familia y a tus amiguetes. Ahora, con el 'Canal Consursos Mii', puedes exhibirlos, descargarte los de otros usuarios y participar en concursos temáticos.



7 SONDEO MUNDIAL Si eres de los que piensan "¿a mí no me han preguntado?" cada vez que te enteras de los resultados de una encuesta, éste es tu canal. Aquí podrás opinar con los Miis que registres (máximo 6), en multitud de temas sobre los que ofrecen una pregunta y dos opciones. Luego puedes consultar los resultados y ver si la mayoría opina o no como tú.



Los canales son una parte fundamental de Wii. Se trata de un concepto inédito.

Satoru Iwata Presidente de Nintendo Co., Ltd.

La consola virtual

Dentro de poco podremos decir: ¿recuerdas cuando los juegos venían en cajas y había que ir a una tienda a comprarlos? Bueno, pues para los mejores juegos de la historia de las consolas, esto es ya una realidad gracias al Canal Tienda de Wii. El problema habitual es que, para seguir disfrutando de estas joyas inmortales necesitabas tener todas las consolas; y aún así, a ver dónde encontrabas los juegos.

Ahora, gracias a la 'Consola Virtual' puedes jugarlos en Wii, por unos precios muy inferiores a los que tuvieron en su día, y dejándolos instalados en el propio menú de la consola... ¡todo ello sin moverte de casa! Y es que, además de en cualquier tienda de videojuegos o grandes almacenes, puedes comprar los 'Wii Points' 5 con tu tarjeta bancaria desde la propia consola.

Así pues, comprar juegos de Super Nintendo como 'Super Mario World' o 'Super Metroid', nos costará 800 puntos, que suponen un desembolso de 8 Euros. Además, puedes regalarlos a cualquier familiar o amigo que posea una Wii y le llegará como un mensaje sorpresa. ¡Ya verás lo bien que quedas!

Eso sí, si no tienes mandos de GameCube o te has acostumbrado a los mandos inalámbricos, para jugar a los títulos de 'Nintendo 64' o 'Super Nintendo' tendrás que adquirir el Mando Clásico, toda una gozada tanto en control como en diseño que, por menos de 20 Euros, hará las delicias de los más jugones.

UNA RECOPILACIÓN DE CLÁSICOS INMEJORABLES:

1.- Zelda: Ocarina of Time	1000 pts	10 €
2.- Super Mario 64	1000 pts	10 €
3.- Super Mario World	800 pts	8 €
4.- Sonic 2	800 pts	8 €
5.- Super Mario Bros. 3	500 pts	5 €
6.- Super Street Fighter II	800 pts	8 €
7.- Zelda: A link to the Past	800 pts	8 €
8.- Mario Kart 64	1000 pts	10 €
9.- Street of Rage 2	800 pts	8 €
10.- Super Metroid	800 pts	8 €

La tienda del futuro

El 'Canal Tienda' no contiene sólo juegos. Cada vez hay más y mejores canales que podemos adquirir desde aquí y, casi siempre, por 0 Euros. Aquí es donde se compra el propio 'Canal Internet', gratuito para los afortunados que consiguieron una Wii antes del pasado junio, y que ahora se adquiere por 500 puntos (5 Euros). Además de éste, y gratis, contamos con el 'Canal Concursos Mii' 6, donde competir con usuarios de todo el mundo para hacer el Mii que mejor se adapte al tema de cada concurso o, simplemente, descargarte los que te gusten; el 'Canal Opiniones' 7, donde participar en encuestas de todo tipo; mejoras de canales que ya poseías como el de 'Fotos', o vídeos promocionales de juegos que están por venir.



Consigue los puntos entrando en 'Canal Tienda'. Luego pulsas 'Añadir Puntos', eliges la forma de pago y seleccionas la cantidad que desees.

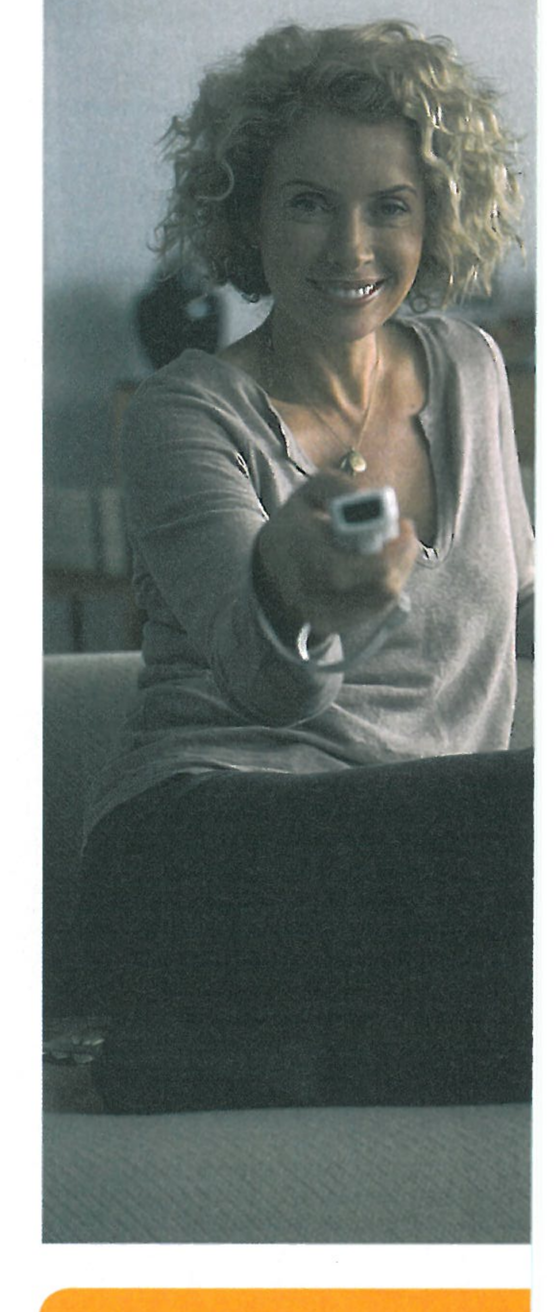


Los canales suelen ser gratis, así que entra en 'Canal Tienda', pulsa 'A' sobre 'Canales de Wii' y ve descargándotelos uno a uno.



Diseñamos el sistema para que se pudiera intercambiar información sólo con amigos.

Shinichiro Tamaki Departamanto de Desarrollo de Productos



Las distancias, con Wii, no existen

Todo aquel que tenga más de un mando se habrá percatado de que Wii es la consola ideal para jugarla en compañía pero, ¿por qué limitar su uso a jugar en la misma casa? Wii ofrece, de forma gratuita, un excelente servicio online para un cada vez más amplio catálogo de juegos.

La forma más común de usar el internet de Wii para jugar es a través de los "códigos amigo". Se trata de un sistema, exclusivo de Nintendo, que permite una comunicación 100% segura para todo tipo de usuarios. ¿Esto qué implica? Pues que podrás jugar con (o contra) cualquier Wii del mundo, pero que sólo podrás ampliar la comunicación (chats, fotos, etc.) con las Wii "amigas". A partir de aquí, depende de cada juego:

Los basados en competiciones deportivas se llevan la palma en el uso de modos online. Desde el arcade y primerizo «Mario Strikers», hasta el reciente «PES 2008», los juegos de fútbol de Wii están permitiendo que llevemos nuestra afición literalmente por todo el mundo; pero en posibilidades online "FIFA 08" es el rey, ya que permite actualizar automáticamente todas las plantillas, así como disputar la liga española (y otras muchas) controlando a tu equipo favorito mientras el resto de resultados son los reales.

El género de la lucha tampoco ha querido privarse de los enfrentamientos Wi-Fi. Así pues, los usuarios de «Pokémon BR» ya saben lo que es conectar su DS a la Wii para enfrentarse con entrenadores de todo el mundo en pantalla grande. Además, el «Dragon Ball Z BT3» de Wii es el único juego en el que Goku pelea online.

Para participar en guerras virtuales tenemos «Battalion Wars», opción desenfadada y estratégica, y «Medal of Honor Heroes 2», juego de corte realista que permite un campo de batalla de hasta 32 jugadores simultáneos. Los dos cuentan con multitud de opciones entre las que también está, como no, la de jugar de forma cooperativa.

Pero también hay actividades más lúdicas, como jugar al «Wii Ajedrez», sumergirte en océanos de todo el planeta con «Endless Ocean» y, también, aspirar a ser el mejor guitarrista del mundo con «Guitar Hero III», que a su inmejorable modo desafío añade un ranking mundial de puntos. Esta última opción la incluyen títulos como «Big Brain», «Metroid» o «Mario y Sonic en los



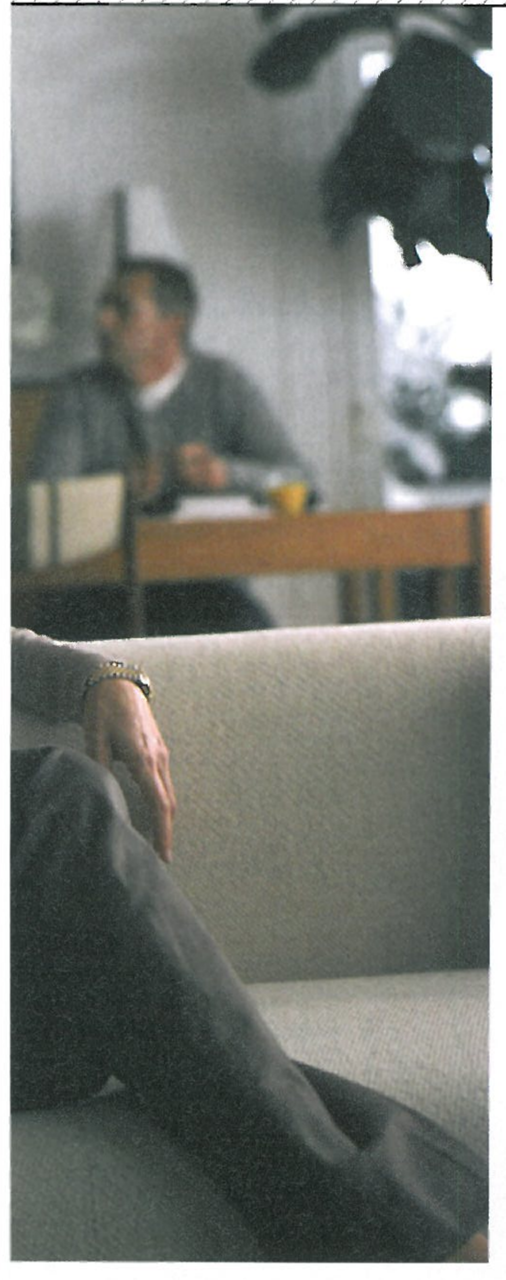


"CANAL" MARIO

En «Super Smash Bros. Brawl» podremos luchar contra tres jugadores a la vez, chatear, enviar fotos de nuestras peleas y hasta ser espectador, pero es que «Mario Kart Wii» ofrecerá 12 jugadores simultáneos (dos desde la misma consola), ranking mundial, descarga de "fantasmas", mensajes y hasta campeonatos organizados por Nintendo. ¡Va a ser el no va más!

Mis Wii amigas

Como si de un "código amigo" general se tratase, Wii tiene una clave propia con la que conectarte tanto a otras Wii como a cualquier dirección de correo electrónico. De este modo, el "Tablón de Wii" nos sirve de comodísima cuenta de correo. Desde aquí podemos enviar fotos y mensajes, y se encenderá una luz azul cada vez que nos envíen algo a nosotros. Es por esto que el "Wii Connect24" es especialmente útil para que sepamos, en todo momento, si alguien nos ha escrito o si hay nuevas actualizaciones que mejoran gratuitamente las prestaciones de la consola. También es lo que permite mantener actualizados, en el propio menú, las 'Noticias' y el 'Tiempo'.



Lo que nos depara el futuro: WiiWare



Hasta aquí hemos hablado de lo que podemos hacer a día de hoy, pero, ¿qué es lo que nos espera? Evidentemente, seguiremos disfrutando de más y mejores opciones en las ediciones que vienen de las grandes sagas deportivas; juegos como «Red Steel 2» o «Animal Crossing» hacen que nos mordamos las uñas; y ya hemos apuntado lo que Mario nos tiene preparado. Además, la Consola Virtual se actualiza todos los viernes con nuevos superclasicazos y los canales habituales mejoran constantemente. Pero el futuro con mayúsculas del mundo online tiene un nombre: 'Wii Ware'. Hablamos de un nuevo canal que, además de estar diseñado para la adquisición de juegos completamente nuevos y exclusivos para este servicio, permitirá la descarga de demos jugables tanto para Wii como para DS, o al menos es lo que se ha confirmado para Japón.

El canal llegará a España próximamente, y todas las consolas actualizadas después del día 20 de marzo están ya preparadas para recibirlo. En Japón acaban de estrenarlo y está cosechando un gran éxito entre los usuarios, sobre todo por "culpa" de dos títulos clave: la nueva y espectacular edición de «Final Fantasy» y el adictivo «Dr. Mario», que se ha renovado con partidas online, varios usos del mando y modo cooperativo.

Al tratarse de un sistema sin gastos de distribución, el precio de los juegos se verá beneficiado. Es cierto que no vamos a encontrar juegos con tantos contenidos como los que caben en un disco, pero desde luego su precio será atractivo. Wii es una consola genial tengas Internet o no, pero sí lo tienes, ¿por qué no aprovechar todas sus opciones como no has hecho hasta ahora?



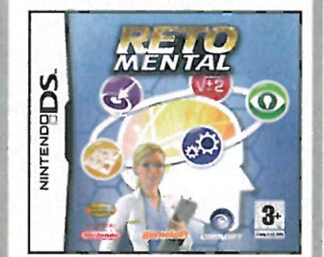
Los juegos que llegarán con la inauguración darán buena muestra de lo que espera. A los espectaculares graficazos de «FFCC» ❶ se le unirán juegos muy divertidos como «Dr. Mario» ❷; de acción como «Star Soldier» ❸ ... io incluso un «Pokémon»!

LOS PRECIOS que se han confirmado ya para Japón dan una idea de lo "irresistibles" que van a a ser estos juegos para nosotros. Y podremos comprarlos desde el salón.

JUEGO	Wii POINTS
Final Fantasy CC: Mi Vida como un Rey	1500
Dr. Mario	1000
Granja Pokémon	1000
Star Soldier	800
Okikaru	500



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión Online: **Sí**

LAS CLAVES

1. PRACTICA TODOS LOS DÍAS

Para obtener unos buenos resultados e ir aumentando tu capacidad cerebral es muy importante ser constante. Dedícale unos minutos cada día y pronto verás cómo aumentan tu habilidades mental y matemática.

2. 5 CATEGORÍAS DE JUEGOS

Podrás disfrutar de 43 minijuegos para desarrollar tu memoria, lógica, atención cerebral, reflejos y capacidad matemática... ¡es un programa realmente completo!

3. ¿ESTÁS ESTRESADO?

Elije el Modo Estrés y enfréntate a juegos que te someterán a un nivel de agobio parecido al que sufrimos, la mayoría, en nuestro día a día. Si practicas, puedes aprender a controlarlo y, por qué no, aplicarlo en la vida real.

+ Tiene una gran número de minijuegos bastante variados y divertidos.

- Si eres un experto en este tipo de juegos, algunas de las pruebas te resultarán demasiado "facilonas" .

RETO MENTAL **DS**

Atrévete con el reto mental que te proponemos para DS

Si podemos utilizar el 100% de nuestro cerebro, ¿por qué utilizar solo el 10%? ¡Sácale el máximo partido a tus neuronas!

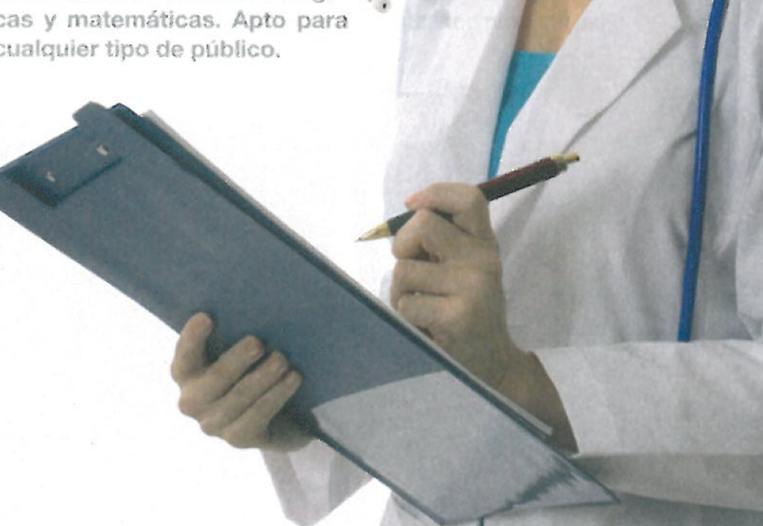
"Las personas solo utilizamos el 10% de nuestro cerebro". Con esta frase empieza «Reto Mental». A partir de aquí, con un poco de dedicación diaria, el juego te ayudará a aprovechar toda tu capacidad mental.

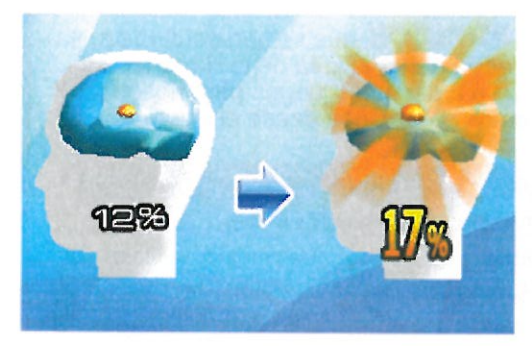
Al igual que en muchos otros títulos de entrenamiento cerebral, el primer paso es elegir a tu profesor. Él/ella será los encargados de controlar tus progresos en diferentes categorías: lógica, mates, memoria, visual y atención cerebral.

JUEGOS PARA TODOS

En total, el juego tiene 43 minijuegos muy divertidos: deducir qué objeto pesa más teniendo en cuenta hacia dónde se inclina la balanza; memorizar series de números, completar las operaciones matemáticas lo más rápido posible, jugar con las simetrías y las formas geométricas... Y si quieres poner a prueba tu nivel de tensión, elige el Modo Estrés y enfréntate a un montón de juegos en los que tendrás que resolver cuestiones lógicas o matemáticas con algunos obstáculos que añaden presión a la hora de dar tu respuesta. Por ejemplo, elegir cuál es la bola mayor de las que aparecen en la pantalla, mientras un montón de animalitos, líneas u otros elementos entorpecen tu visión. Para resolverlos con eficacia, como en la mayoría de los problemas de la vida, aplica... ¡calma y serenidad!

EN RESUMEN Un juego muy variado y divertido, con el que aumentarás tus habilidades lógicas y matemáticas. Apto para cualquier tipo de público.

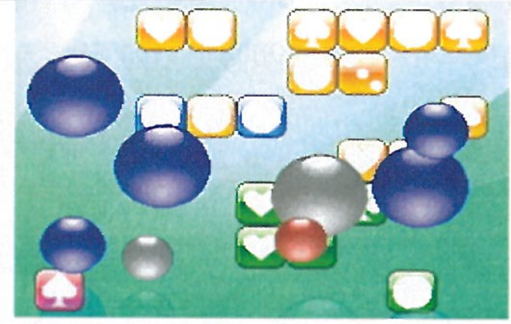




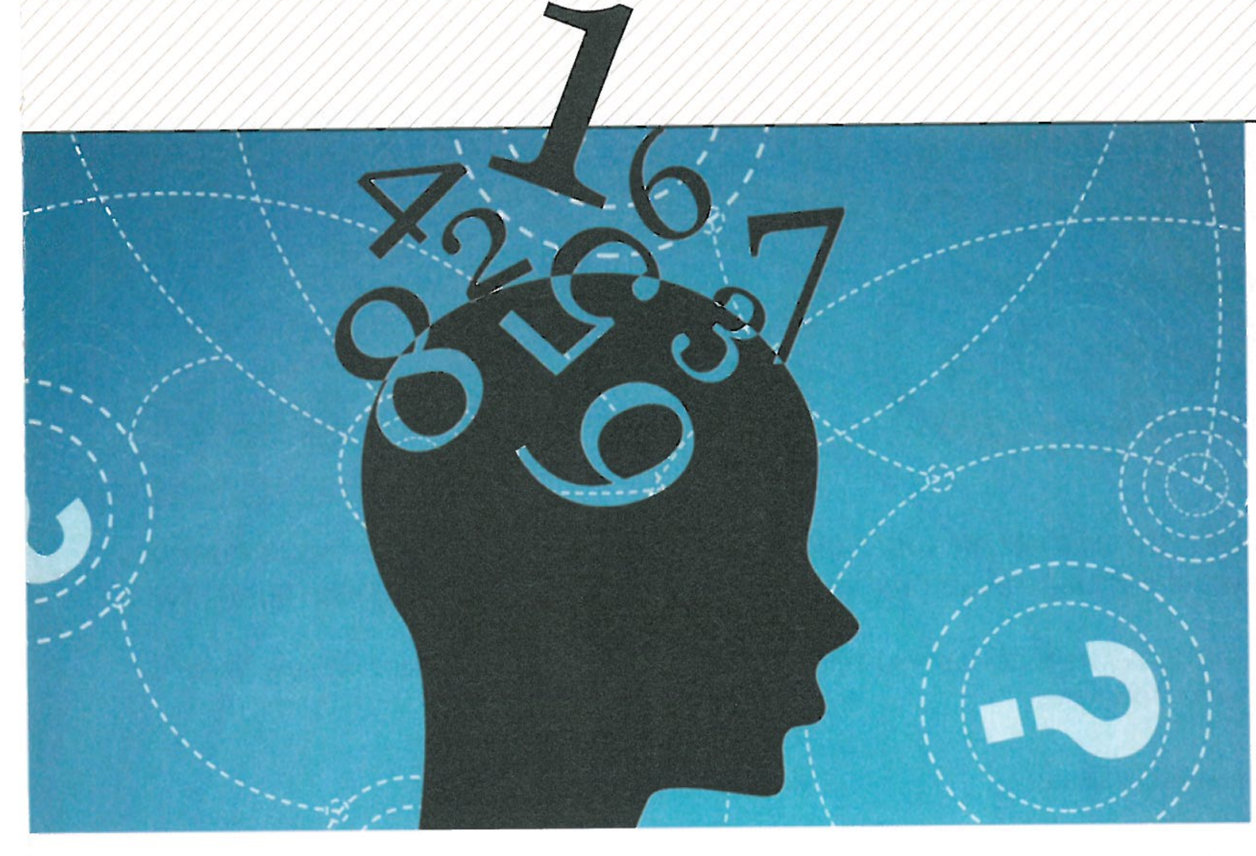
Increíble pero cierto. Si practicas todos los días verás como tu capacidad cerebral aumenta.



Pon a prueba tu habilidad visual. Por ejemplo, fíjate en la silueta que aparece, y luego señala a quién pertenecía.



En el Modo estrés encontrarás obstáculos para resolver los juegos: aquí, las bolas te dificultarán tu visión.





DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **Sí**

LAS CLAVES

1. VARIEDAD Y ORIGINALIDAD

Te vas a encontrar con juegos muy divertidos, nunca vistos. Te sorprenderá el ingenio que he puesto el Dr. Reiner Knizia en el desarrollo y diseño del juego.

2. DESBLOQUEA LOS PAÍSES

La gracia está en que consigas monedas para "abrir" los países y disponer de todos los minijuegos. Además, también podrás gastar tu dinerito en comprar más niveles para los juegos.

3. DESARROLLA TU LÓGICA

Además de pasártelo en grande, ya verás como, al poco tiempo, notarás que tus habilidades matemáticas han aumentado... ¡juega y compruébalo tú mismo!

+ Destaca por su originalidad. Se nota el gusto por los puzzles divertidos del Dr. Knizia.

- Para desbloquear algunos países necesitas muchas monedas, así que ármate de paciencia.

DR. REINER KNIZIA'S BRAIN LOGIC — DS



Los puzles más divertidos del planeta

Los desafíos que te propone este título no te van a permitir relajarte ni un solo segundo. Pero desde luego te vas a reír.

Te proponemos un viaje alrededor del mundo. Tranquilo, no corras a por la maleta porque no necesitas equipaje. Solo máxima atención y las neuronas de tu cerebro al 100%. ¿Para qué? Para resolver un montón de actividades y problemas que te ayudarán a mantener tu cabecita un poco más despierta.

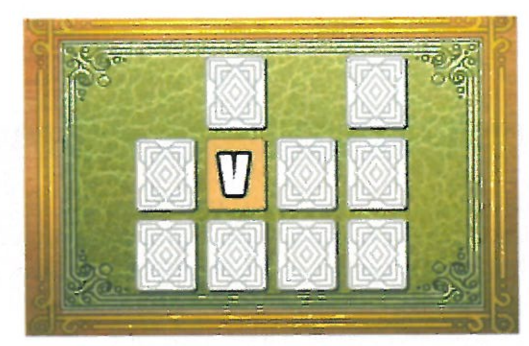
Puedes empezar el recorrido en Groenlandia. En este frío país pondrás a prueba tu lógica en 'Casquete Polar', desafío en el que el objetivo es encontrar al equipo de esquimales que se ha quedado bajo el hielo. Como en el clásico 'Buscaminas', levanta las casillas del tablero -cuantas menos mejor-, y descubre en qué lugar están los huidizos esquimales.

Esfuérzate porque si consigues un buen resultado obtendrás monedas con las que desbloquear nuevos países. De esta forma irás accediendo a diferentes misiones, todas tan curiosas como resolver ecuaciones para inventar un sistema financiero para el Banco de Londres; memorizar melodías en la Casa de la Ópera de Sydney; montar lápidas para descubrir secretos en las ruinas aztecas; echarte una original partidita de póker en Las Vegas; o contar la vida marina de Ciudad del Cabo... ¡y un montón de minijuegos más con los que completar un viaje mental único!

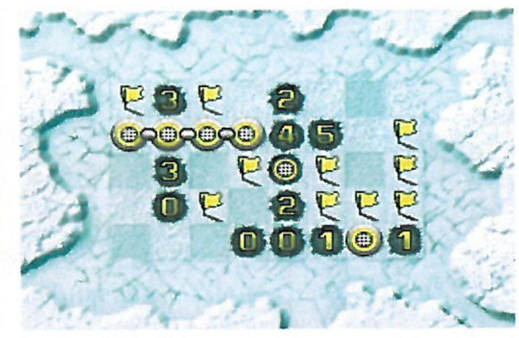
EN RESUMEN Un juego muy original de lógica, para desarrollar tus habilidades matemáticas.



En este póker completas escaleras siguiendo el orden de las figuras. Hazlo bien: ganas monedas y medallas.



Memoriza las cartas que se van levantando para crear parejas. Si lo haces rápidamente, te llevas unas moneditas.



¡Qué frío! Esta prueba transcurre en Groenlandia, y debes descubrir dónde están escondidos los esquimales.

ENCUESTA



¡GANA una Nintendo DS con el juego Training For Your Eyes!



Queremos hacer una revista cada vez más adecuada a tus gustos y para ello necesitamos que nos respondas con la mayor sinceridad a estas preguntas, recortes la página y nos la envíes por correo.

Responde a este cuestionario y entre todas las respuestas que recibamos sortearemos una consola Nintendo DS con el juego Training For Your Eyes.

1. ¿Te ha gustado la portada de Nintendo Generations!?

❑ Nada ❑ Poco ❑ Bastante ❑ Mucho

2. ¿Te ha gustado el contenido de Nintendo Generations!?

❑ Nada ❑ Poco ❑ Bastante ❑ Mucho

3. Valora si te ha gustado las distintas secciones y contenidos de la revista

	Nada	Poco	Bastante	Mucho
(pág 1.) Portada	❑	❑	❑	❑
(págs 4 a 7) Ideas	❑	❑	❑	❑
(pág. 4) Juegos de detectives	❑	❑	❑	❑
(pág. 5) Guitar Hero DS	❑	❑	❑	❑
(pág 5) Stratego	❑	❑	❑	❑
(pág. 6) PES 2008 con Maldini	❑	❑	❑	❑
(pág. 6) Sarapova juega con Wii	❑	❑	❑	❑
(pág. 7) Mi experto en vida sana	❑	❑	❑	❑
(págs. 8 a 13) En portada	❑	❑	❑	❑
(págs. 8 - 13) Wii se conecta a Internet	❑	❑	❑	❑
(págs14 a 15) En juego	❑	❑	❑	❑
(pág. 14) Reto Mental	❑	❑	❑	❑
(pág. 15) Brain Logic	❑	❑	❑	❑

4.¿Qué consolas tienes?

❑ DS ❑ Wii ❑ PlayStation 3 ❑ PlayStation 2 ❑ PSP ❑ XBOX360

5.¿Vas a comprar alguna consola en los próximos 12 meses? ¿Cuál?

❑ DS ❑ Wii ❑ PlayStation 3 ❑ PlayStation 2 ❑ PSP ❑ XBOX360
❑ Ninguna

6. Indica qué juegos tienes:

Nintendo Wii

❑ Big Brain Academy para Wii ❑ Endless Ocean ❑ Wii Play
❑ Trauma Center: Second Opinion ❑ Wii Sports ❑ Triivial
❑ Mi experto vocabulario

Nintendo DS

❑ Actionloop ❑ Brain Training ❑ Big Brain Academy
❑ Electroplankton ❑ English Training ❑ Más Brain Training
❑ Nintendogs ❑ Practise English ❑ Picross DS
❑ Sudoku Master ❑ Tetris DS ❑ Training For Your Eyes
❑ Animal Crossing ❑ Elite Beat Agents ❑ Harvest Moon DS
❑ Hotel Dusk: Room 215 ❑ Nintendo DS Browser ❑ Nintendo MP3 Player
❑ Lets Yoga ❑ Puzzle League ❑ JAM SESSIONS
❑ Phoenix Wright: Ace Attorney ❑ P. W. Ace Attorney: Justice for All
❑ Trauma Center: Under the Knife ❑ Mi experto vocabulario
❑ Maths Training ❑ Cranium Kabookii

7.¿Compras alguna de estas revistas?

	+ de 6 nº/año	De 3 a 5 nº/año	1 ó 2 nº/año
Playmanía	❑	❑	❑
Hobby Consolas	❑	❑	❑
Nintendo Acción	❑	❑	❑
Micromanía	❑	❑	❑
Computer Hoy Juegos	❑	❑	❑
PlayStation Revista Oficial	❑	❑	❑
XBOX 360 Revista Oficial	❑	❑	❑
SuperJuegos Extreme	❑	❑	❑
N-gamer	❑	❑	❑
Edge	❑	❑	❑
Computer Hoy	❑	❑	❑
PC Today	❑	❑	❑
Personal Computer & Internet	❑	❑	❑
Ninguna	❑		

DATOS PERSONALES

Nombre:.. Dirección:..
Apellidos:.. ....
Edad:.................... Sexo:............ Tlf.:.................... Localidad:.................... C. Postal:....................
Ocupación: ❑ Estudio ❑ Trabajo:.................... Provincia:..

Recorta esta página y envíanosla a:
AXEL SPRINGER ESPAÑA S.A. - DEPARTAMENTO DE MARKETING - C/Santiago de Compostela, 94. 2ª Planta. 28035 MADRID.
NO OLVIDE PONER EN EL SOBRE ENCUESTA NINTENDO GENERATIONS Nº 186



¿SABÍAS QUE PUEDES ENTRENAR 5 FUNCIONES DE TUS OJOS?

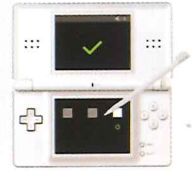
Hoy en día sometemos nuestros ojos a mucho estrés, pero ¿con qué frecuencia realizas un esfuerzo consciente para entrenarlos y relajarlos? Piensa por ejemplo en la cantidad de horas que pasamos frente a la pantalla del ordenador y, más tarde, al televisor. Todo esto hace que nuestras funciones corporales disminuyan su ritmo, deteriorándose nuestra destreza visual. Como es obvio, no podemos mejorar nuestra vista pero, afortunadamente, mediante ejercicios diarios, se puede entrenar y estimular la Capacidad Visual. La Capacidad Visual se compone de cinco dimensiones diferentes de la vista. Conscientes de ello, los creadores de la exitosa serie Brain Training para Nintendo DS, en cooperación con el Dr. Hisao Ishigaki -uno de los líderes en el campo de la Visión Deportiva y de la Optometría Deportiva-, han creado "TRAINING FOR YOUR EYES™: ENTRENA Y RELAJA LA VISTA", un título que te ayudará a mantener en forma esos cinco aspectos de tu visión y a relajar tus ojos mediante ejercicios divertidos y dinámicos.



VEAMOS CUÁLES SON LOS 5 ASPECTOS QUE COMPONEN LA CAPACIDAD VISUAL:

- COORDINACIÓN ÓCULO-MANUAL: Este aspecto de tu visión está relacionado con la capacidad de analizar muy rápidamente la información visual para traducirla en movimientos precisos de la mano.
- VISIÓN PERIFÉRICA: Es la capacidad para ver cosas fuera del campo de enfoque visual.
- MOVIMIENTO OCULAR: Se trata de mover tu ojo rápidamente y captar deprisa mucha información visual.
- RECONOCIMIENTO INMEDIATO: Es la capacidad para procesar mucha información de un sencillo vistazo.
- AGUDEZA VISUAL DINÁMICA: Esta capacidad es muy importante ya que permite a tus ojos ver con claridad objetos en movimiento.

OBSERVA ALGUNOS EJERCICIOS:



✓ PRÁCTICA BÁSICA: Cada uno de estos diez ejercicios se ha diseñado especialmente para entrenar de manera independiente cada uno de los aspectos de las cinco dimensiones visuales. Por ejemplo, con el ejercicio Trilero, en el que hay que seguir la caja que contiene la bola, entrenarás tu Agudeza Visual Dinámica.



✓ PRÁCTICA DEPORTIVA: Del mismo modo que los atletas de elite entrenan sus ojos, se han implementado siete ejercicios deportivos. Los mismos combinan varios aspectos de las capacidades visuales. En este caso, el Voleibol entrenará tu Movimiento Ocular y tu Visión Periférica.



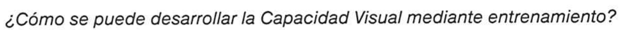
✓ ESTIRAMIENTOS: Después de entrenar tus ojos, llegará el momento de una pausa para "Estiramientos". Estas técnicas te animarán a eliminar el estrés de tus ojos, mediante una voz suave que te guiará a través de varios ejercicios de estiramiento y relajación.



Dr Hisao Ishigaki
Especialista líder en el campo del "Entrenamiento Visual"

¿Qué es la Capacidad Visual a la que hace referencia?

Dr Ishigaki: "Utilizamos muchos tipos de capacidades de enfoque en nuestro día a día. La identificación inmediata de distintos objetos en un amplio campo visual, el reconocimiento correcto de objetos en movimiento y otras destrezas, conforman nuestra capacidad para ver. En otras palabras, podría decirse que la capacidad para ver es la agudeza y la agilidad de nuestros ojos. En este software llamamos a la misma "Capacidad Visual", y nuestro objetivo es mejorarla mediante el entrenamiento."



¿Cómo se puede desarrollar la Capacidad Visual mediante entrenamiento?

Dr Ishigaki: "En vez de entrenar los músculos que mueven nuestros ojos (los músculos oculares), lo afrontamos como un entrenamiento de la parte del cuerpo que controla esos músculos, el cerebro. Es igual que mejorar la precisión y la velocidad de proceso de un software de ordenador."

¿Qué tipo de efectos tiene este entrenamiento, por ejemplo?

Dr Ishigaki: "Recibimos mucha información a través de la vista. Hay quien afirma que a través de este sentido captamos el 80% de la información que nos llega. Al entrenar las capacidades visuales, se puede producir una mejora en el procesamiento de esta información, con rapidez y precisión. Por ejemplo, pienso que podría tener cierto efecto en cómo se juzgan las cosas. Para usar un ejemplo familiar de los posibles resultados estimo que, gracias a esto, se consigue leer libros y periódicos con mayor fluidez, y se mejora la capacidad para comprenderlos. También puede tener beneficios en otras actividades como la conducción, que requiere realizar cálculos circunstanciales. Además, debido a que el entrenamiento de la capacidad visual se desarrolló originariamente con la finalidad de mejorar el rendimiento deportivo, espero que también resulte efectivo en situaciones relacionadas con el deporte."

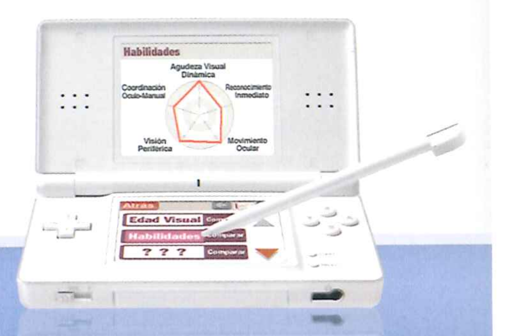
Si desea leer la entrevista original completa, consulte **www.touchgenerations.es**



NINTENDO DS lite

Touch! Generations

www.touchgenerations.es



Este software no corrige problemas visuales.

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS!

EN JUEGO
- Reto Mental
- Brain Logic

PES´08
El fútbol que enamora a los críticos deportivos

INTERNET CON Wii
Descubre todas sus posibilidades online

El secreto para estar en forma
MI EXPERTO EN VIDA SANA